

1º BACHARELATO MATERIA DE TECNOLOXÍAS DA INFORMACIÓN E DA COMUNICACIÓN I

1 - Criterios sobre a avaliación, cualificación e promoción do alumnado

As producións realizadas polo alumnado (informes escritos, traballos monográficos, traballos realizados con ferramentas informáticas, etc...) e as probas escritas serán puntuadas cunha nota numérica de 0 a 10. Nos traballos escritos restarase 0,1 puntos por cada falta de ortografía ata un máximo de 0,5 puntos.

A cualificación que acade un alumno en cada avaliación calcularase do seguinte xeito:

FERRAMENTAS DE AVALIACIÓN	PORCENTAXE NA CUALIFICACIÓN
Probas escritas A cualificación correspondente ás probas escritas se calcula como a media aritmética das puntuacións de cada proba.	50%
Caderno de traballo do alumno ou os arquivos de actividades	20%
Producións: traballos, proxectos, prácticas.	20%
Actitude	10%
Total	10

Dado o carácter da materia as probas escritas substituíranse nalgúns casos por probas prácticas realizada con ferramentas informáticas. Os resultados destas probas serán documentos ou arquivos nos que se recolla o traballo realizado.

No caso de que se detecte que un alumno está a copiar nunha proba ou traballo, esta proba ou traballo será puntuado con 0.

Ao final do curso:

	PORCENTAXE NA NOTA FINAL
1.ª avaliación	1/3
2.ª avaliación	1/3
3.ª avaliación	1/3
Total	10

O exame extraordinario de setembro abarcará todos os contidos do curso. Na valoración da actitude terase en conta a evolución que cada alumno amose ó percorrer o curso. É necesario acadar unha nota de 5 puntos para acadar unha avaliación positiva.

1.1 – Criterios para superar a materia pendiente pola avaliación continua

Se proporá ós alumnos o repaso das unidades didácticas da avaliación ou avaliacións nas que non acadaron os obxectivos mínimos. De cada unidade didáctica os alumnos deberán realizar unha serie de actividades escritas ou actividades feitas con ferramentas informáticas, que serán entregadas periódicamente ó profesor. Estas actividades se puntuarán de 0 a 10.

Realizarase unha proba escrita que consistirá nun exame sobre a totalidade dos contidos das unidades didácticas da avaliación ou avaliacións nas que non acadaron os obxectivos mínimos. Esta proba puntuarase de 0 a 10

A cualificación na recuperación dunha avaliación basearase nun 50% na proba escrita realizada. O 50% restante corresponderá á media aritmética das actividades realizadas polo alumno.

O alumno terá que acadar como mínimo unha puntuación de 5 como cualificación da recuperación da avaliación para que se considere que acadou os obxectivos programados e poida aproba-la dita avaliación.

Dado o carácter da materia as probas escritas poderán substituírse nalgúns casos por probas prácticas realizadas con ferramentas informáticas. Os resultados destas probas serán documentos ou arquivos nos que se recolla o traballo realizado.

Algunhas das actividades e materiais curriculares que se utilizarán serán os seguintes:

- 1.- Libro de texto.
- 2.- Materiais curriculares fotocopiáveis.
- 3.- Actividades escritas, traballos monográficos.

2 - Grao mínimo de consecución dos estándares de aprendizaxe para superar a materia

Na seguinte táboa recóllense os estándares de aprendizaxe e o seu grado mínimo de consecución.

Estándares de aprendizaxe	Grao de consecución mínimo
Bloque 1. A sociedade da información e o computador	
☒ TIC1B1.1.1. Describe as diferenzas entre o que se considera sociedade da información e sociedade do coñecemento.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida
☒ TIC1B1.1.2. Explica cales son os novos sectores económicos que apareceron como consecuencia da xeneralización das tecnoloxías da información e da comunicación.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida
Bloque 2. Arquitectura de computadores	
☒ TIC1B2.1.1. Describe as características dos subsistemas que compoñen un computador, identificando os seus principais parámetros de funcionamento.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida
☒ TIC1B2.1.2. Realiza esquemas de interconexión dos bloques funcionais dun computador e describe a contribución de cada un ao funcionamento integral do sistema.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B2.1.3. Describe dispositivos de almacenamento masivo utilizados en sistemas de computadores, recoñecendo a súa importancia na custodia da información.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida
☒ TIC1B2.1.4. Describe os tipos de memoria utilizados en computadores, analizando os parámetros que as definen e a súa achega ao rendemento do conxunto.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida
☒ TIC1B2.2.1. Elabora un diagrama da estrutura dun sistema operativo relacionando cada parte coa súa función.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B2.2.2. Instala sistemas operativos e programas de aplicación para a resolución de problemas en computadores persoais, seguindo instrucións de fábrica.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
Bloque 3. Software para sistemas informáticos	
☒ TIC1B3.1.1. Deseña bases de datos sinxelas e/ou extrae información, realizando consultas, formularios e informes.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B3.1.2. Elabora informes de texto que integren texto e imaxes, aplicando as posibilidades das aplicacións e tendo en conta o destinatario.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B3.1.3. Elabora presentacións que integren texto, imaxes e elementos multimedia, adecuando a mensaxe ao público obxectivo ao que se destina.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B3.1.4. Resolve problemas que requiran a utilización de follas decálculo, xerando resultados textuais, numéricos e gráficos.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B3.1.5. Deseña elementos gráficos en 2D e 3D para comunicar ideas.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B3.1.6. Realiza pequenas películas integrando son, vídeo e imaxes, utilizando programas de edición de ficheiros multimedia.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
Bloque 4. Redes de computadores	
☒ TIC1B4.1.1. Debuxa esquemas de configuración de pequenas redes locais, seleccionando as tecnoloxías en función do espazo físico dispoñible.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B4.2.1. Realiza unha análise comparativa entre os tipos de cables utilizados en redes de datos.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida
☒ TIC1B4.2.2. Realiza unha análise comparativa entre tecnoloxía con fíos e sen eles, e indica posibles vantaxes e inconvenientes.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida

☒ TIC1B4.2.3. Explica a funcionalidade dos elementos que permiten configurar redes de datos, indicando as súas vantaxes e os seus inconvenientes principais.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida
☒ TIC1B4.3.1. Elabora un esquema de como se realiza a comunicación entre os niveis OSI de dous equipamentos remotos.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
Bloque 5. Programación	
☒ TIC1B5.1.1. Desenvolve algoritmos que permitan resolver problemas aritméticos sinxelos, elaborando os correspondentes diagramas de fluxo.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B5.2.1. Escribe programas que inclúan bucles de programación para solucionar problemas que impliquen a división dun conxunto en partes máis pequenas.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B5.3.1. Obtén o resultado de seguir un pequeno programa escrito nun código determinado, partindo de determinadas condicións.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas
☒ TIC1B5.4.1. Define o que se entende por sintaxe dunha linguaxe de programación e propón exemplos concretos dunha linguaxe determinada.	☒ Explica de forma algo incompleta pero válida
☒ TIC1B5.5.1. Realiza programas de aplicación sinxelos nunha linguaxe determinada que solucionen problemas da vida real.	☒ Resolve correctamente a maioría das actividades e prácticas con fallos nalgunhas