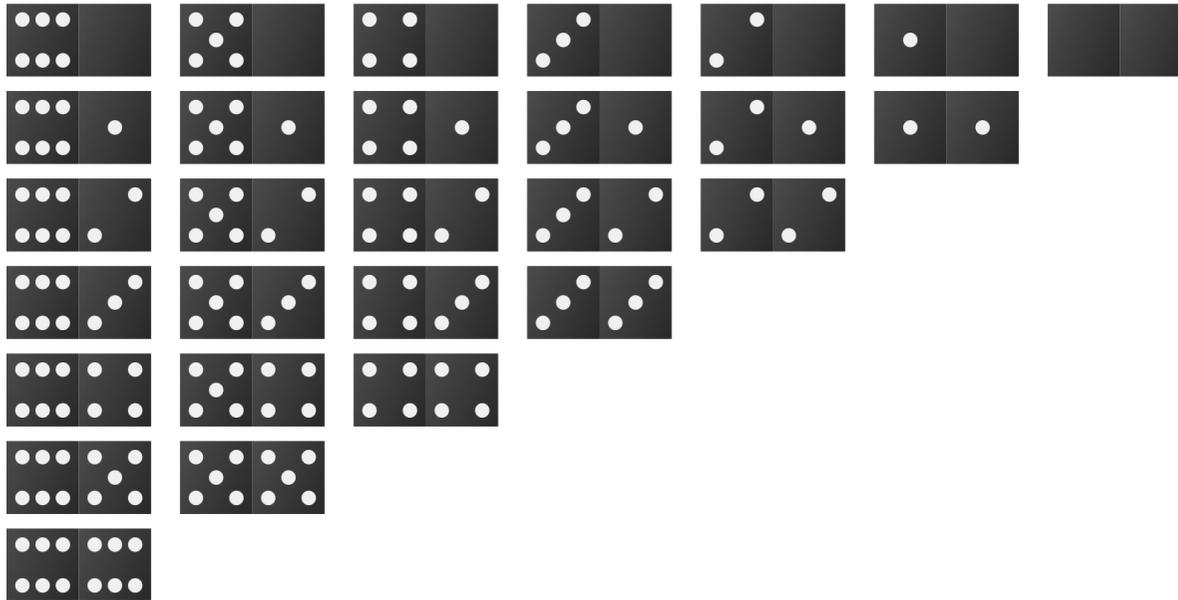


2. DESIGNER LE JEU

LE DOMINOS



Le jeu de **dominos** est d'origine chinoise, utilisant 28 pièces. Le nombre de joueurs est limité à trois ou quatre.

EXEMPLE DE JEU ALGÈBRE:

<http://cantharellales/rd/Recursos/rd98/Matematicas/14/domino.html>

<http://villemin.gerard.free.fr/Puzzle/minoDo.htm>

EXERCICE 1: Complète la première colonne du tableau avec expressions algébriques, équations, systèmes d'équations, problèmes,...

EXERCICE 2: Complète la deuxième colonne du tableau avec expressions algébriques équivalentes, équations équivalentes ou solutions, systèmes d'équations équivalentes ou solutions, solution des problèmes...

2. DESIGNER LE JEU

EXERCICIO 3: Complète la troisième et quatrième colonne du tableau avec expressions algébriques équivalentes , équations équivalentes ou solutions, systèmes d'équations équivalentes ou solutions, solution des problèmes...

2. DESIGNER LE JEU

EXERCICE 4: Complète le tableau