

RESUMO PROGRAMACION TIC 1º BAC

1. OBXECTIVOS.

OBX1 - Entender o papel principal das tecnoloxías da información e da comunicación na sociedade actual e o seu impacto nos ámbitos social, económico e cultural para deseñar e planificar solucións a un problema ou necesidade de forma eficaz e innovadora.

OBX2 - Seleccionar, usar e combinar múltiples aplicacións informáticas para crear producións dixitais que cumpran uns obxectivos complexos, incluíndo a recollida, a análise, a avaliación e a presentación de datos e información, así como o cumprimento duns requisitos de usuario.

OBX3 - Desenvolver e depurar aplicacións informáticas, analizando e aplicando os principios da programación para crear solucións a problemas concretos de maneira creativa.

OBX4 - Crear proxectos audiovisuais de maneira creativa utilizando os recursos técnicos necesarios e aplicando os principios da linguaxe audiovisual.

OBX5 - Usar os sistemas informáticos e de comunicacións de forma segura, responsable e respectuosa, protexendo a identidade online e a privacidade, recoñecendo contido, contactos ou condutas incorrectas e sabendo como informar ao respecto.

2. MATERIAIS DIDÁCTICOS.

Ordenador persoal - dispositivos dixitais

Software de uso xeral (sistema operativo, ofimática...) e de uso específico (editores de arquivos audiovisuais, simuladores, entornos de programación...). En todo caso e salvo que non sexa posible, utilizarase software libre.

Materiais e recursos de creación propia e recursos educativos abertos.

Aula virtual do centro.

Cada alumno/a ten acceso en todas as clases a un ordenador, no que se atopan instalados todos os programas informáticos necesarios e ten tamén conexión de Internet. Tamén cada alumno/a ten acceso aos dispositivos dixitais necesarios para o seguimento das unidades didácticas propostas.

Contidos por avaliación:

UD	Título	Descrición	% Peso materia	Nº sesións	1º trim.	2º trim.	3º trim.
1	Presentación e documentación de proxectos	Creación da documentación de proxectos dixitais e a súa presentación	12	15	X		
2	Creación e xestión de follas de cálculo	Tratamento de datos con follas de cálculo	11	15	X		
3	Creación e xestión de bases de datos	Tratamento de datos a través de bases de datos	11	15	X		
4	A imaxe dixital	Edición dixital da imaxe fixa	11	15		X	
5	Seguridade na rede	A seguridade da información na rede	12	15		X	
6	A etiqueta dixital	A pegada dixital	11	15		X	

7	Programación	Desenvolvemento e programación de aplicacións informáticas	8	13			X
8	Recursos expresivos de producións dixitais	Principais recursos expresivos propios das producións audiovisuais	8	12			X
9	Creación e edición de pezas audiovisuais	Creacións audiovisuais	8	12			X
10	Proxecto dixital	O alumnado elixirá profundizar nos contidos dos bloques de Programación ou de Audiovisuais á vez que desenvolve o proxecto dixital	8	13			X

3. CRITERIOS DE AVALIACIÓN E CUALIFICACIÓN.

CRITERIOS DE CUALIFICACIÓN

A cualificación de cada unha das 3 avaliacións do curso, virá dada pola media ponderada das cualificacións das unidades didácticas desenvolvidas na avaliación. A ponderación establecerase en base aos pesos outorgados a cada unidade didáctica no apartado 3.1 desta programación.

Ademáis dos traballos desenvolvidos nas diferentes unidades didácticas valorarase tamén a observación diaria na clase a cal terá un peso do 10% da cualificación da avaliación. Estas porcentaxes teranse en conta sempre que se entreguen a totalidade dos traballos prácticos desenvolvidos durante a avaliación e se acade unha nota non inferior a 4 tanto nos traballos como na observación diaria.

Para superar a avaliación a nota global alcanzada despois de seren aplicadas as porcentaxes citadas debe ser igual ou superior a 5.

Non entregar as prácticas esixidas no prazo establecido suporá un cero na tarefa correspondente.

Valorase o traballo e o esforzo, no caso de entregarse un traballo ou actividade copiada valorarase de forma negativa e suporá un cero nesa avaliación.

A cualificación final do curso virá dada pola media ponderada das cualificacións de cada unha das 3 avaliacións do curso.

Cálculo da cualificación final da avaliación ordinaria do curso:

$$33,3\% 1^{\text{a}}\text{aval} + 33,3\% 2^{\text{a}}\text{aval} + 33,3\% 3^{\text{a}}\text{aval}$$

Cálculo da cualificación final da avaliación extraordinaria do curso:

nota obtida na proba obxectiva de recuperación extraordinaria, realizada no ordenador.

4. PROCEDEMENTOS E INSTRUMENTOS DE AVALIACIÓN.

PARA TODAS AS UD

Procedemento de Avaliación: tarefas de clase.

Instrumento de Avaliación: táboa de indicadores.

Peso no total en cada UD: 100%

5. SISTEMA DE RECUPERACIÓN.

Criterios de recuperación:

Ao longo do curso, o profesorado concretará aqueles traballos e tarefas que o alumnado poderá entregar de novo dentro dun prazo establecido para recuperalos.

A recuperación realizarase por cada avaliación. A nota final calcularase tendo en conta as novas cualificacións obtidas e seguindo o procedemento establecido.

O alumnado que non acade unha cualificación final de 5 ou máis de 5 na avaliación ordinaria do curso, terá que realizar unha proba obxectiva de recuperación extraordinaria no ordenador, que en todo caso tratará sobre todas as unidades didácticas do curso.

Nas sesións de clase que teñan lugar no período comprendido entre a avaliación ordinaria e a extraordinaria, o alumnado que teña que realizar a proba extraordinaria realizará tarefas para preparar dita proba. Neste período, o alumnado que teña superada a materia na avaliación ordinaria, realizará tarefas de reforzo e ampliación.