



## **Interrupción del partido**

Se para el cronometro en los siguientes casos: Pelota rota, lesión, a marcar gol y cuando se lanza 1 penalty (no hay posibilidad de rechace).

# **JUGADAS DEL FLOORBALL**

## **Saque inicial**

Para dar comienzo al partido, el árbitro deja caer la bola entre 2 jugadores (uno de cada equipo) dispuestos a tomar posesión de la misma con los sticks preparados para ello. Los demás jugadores deben estar a un mínimo de 3 metros.

## **Saque neutral**

Cuando se detiene el juego, se vuelve a jugar haciendo un saque neutral. Se realiza en el lugar donde estaba la bola cuando se paró el juego. Entre 2 jugadores (uno de cada equipo). No se puede tocar la bola hasta la señal del árbitro. Los demás jugadores se colocarán, al menos, a 3 metros de la bola, no se puede conseguir gol directo con este saque.

## **Saque de falta o lanzamiento libre**

Se debe efectuar en el lugar en donde se ha cometido la falta. No se puede dirigir la bola directamente a gol o a portería. Los adversarios no pueden encontrarse a menos de 3 metros del jugador que va a sacar. La bola no puede estar a menos de 3 metros de la portería. El que saca no puede tocar la bola hasta que la haya jugado otro jugador. Si la falta ocurre detrás de la prolongación de la línea de gol, la falta se saca en esa línea.

## **Penalti**

- Se ejecuta desde 1 punto situado a 7 metros de la línea de gol golpeando la bola hacia delante.
- Mientras se lanza 1 penalti, los demás jugadores han de situarse fuera del terreno de juego.
- Puede ocurrir que la bola entre a gol (que nos daría 1 gol) y se tendría que sacar desde el medio del campo pudiendo jugar la bola en ambas direcciones.
- Pero si el lanzamiento de penalti no es transformado en gol, se efectuaría un saque a 3 metros de la portería en la prolongación de la línea de gol (no pudiendo lanzar directamente a portería).

## **Saque después de marcar gol**

- Después de marcar gol, se hace el saque desde el centro del campo, pudiendo jugar la bola en ambas direcciones.
- Los jugadores de cada equipo deben estar en sus respectivos terrenos.
- El equipo adversario debe estar a no menos de 3 metros de distancia de la bola.
- El jugador que saca no puede volver a jugar o tocar la bola hasta que esta haya sido tocada por otro jugador.

## **EL GOL**

- Un gol es marcado cuando toda la bola cruza la línea de gol (bajo la portería)
- No se acepta 1 gol si un jugador atacante ha movido la portería de su posición y la bola entra en ella.
- Pero si el que mueve la portería es un jugador defensor, si entra la bola y cruza la línea de gol es aceptado gol.

## **ZONA DE GOL**

- Es una zona en la que solo puede estar el portero
- No puede entrar en ella ningún jugador de campo con stick (Ni el stick)

## **PRORROGA DE PARTIDO**

Si al finalizar los 3 tiempos que hay en un partido acabamos en empate y tiene que haber un ganador, se prolongará hasta un máximo de 15 minutos. En caso de que persista se lanzaran 5 penaltis alternativos. Y si sigue, 1 penalti cada equipo hasta que se deshaga la igualdad.

## ACCIONES PERMITIDAS

Nombraremos las más peculiares, porque hay muchas más:

- Dirigir y golpear la bola con ambos lados del stick.
- Parar la bola con el stick con el pie y con el pecho.
- Dirigir la bola con el pie hacia el propio stick.
- Jugar con el bordillo que rodea el terreno de juego.
- Quitarle la bola al adversario (con el stick y de las formas permitidas).

## PROHIBICIONES

Las siguientes acciones no están permitidas durante el juego y se sancionan con **lanzamiento libre**:

- Levantar el stick por encima de la rodilla, para atrapar la bola o jugarla.
- No se puede parar la bola ni con la mano ni con la cabeza.
- No se puede hacer pases con el pie (aunque sí parar la bola que me pasa un compañero con el pie o pasar con el pie a mi propio stick).
- No se puede meter cualquier parte del cuerpo o stick en la zona de área de gol si soy atacante (Lanzamiento libre)
- Si juego la bola tumbado/a desde el suelo.
- Si empujo a un adversario.
- Trabar ó inmovilizar el stick del adversario con intención de que no juegue la bola.
- Jugar la bola con el pie más de una vez seguida (al llevarla al stick).
- Golpear el stick del adversario con el nuestro y/o levantarlo.

### Acciones que se sancionan con penalti

- Golpear con el stick a un adversario, atacarlo violentamente, juego peligroso.
- Meter el stick entre las piernas del adversario o ponerle zancadillas.
- Entrar o meter una parte de nuestro cuerpo o el stick en la zona de gol, siendo defensor.
- También cuando movemos nuestra propia portería para evitar un gol.
- Lanzar el stick durante el juego.
- Insultar a los oponentes o al árbitro.

