EJERCICIOS CINEMÁTICA VECTORIAL

- 1. El vector de posición de una partícula es: \vec{r} (t) = $(2t^2 + t 1)\vec{\iota} + (t + 2)\vec{\jmath}$, en unidades S.I. Determina:
- a) El vector de posición en los instantes t = 1 y t = 3 s.
- b) El vector desplazamiento entre los instantes anteriores y su módulo. Dibújalo
- c) La ecuación de la trayectoria. Dibuja aproximadamente esta trayectoria.
- d) El vector velocidad media entre esos instantes. Dibújalo.
- **2.** Una roca tiene un vector de posición dado por: \vec{r} (t) = $2t\vec{i}$ + $(20t 5t^2)\vec{j}$

Calcula:

- a) el vector velocidad media y su vector unitario durante el intervalo de tiempo que va desde t = 3 s a t = 8 s. Determina la ecuación de la trayectoria.
- 3. Un cuerpo tiene el vector de posición: \vec{r} (t) = $3t\vec{i}$ + (16 +4t -2 t^2) \vec{j} .

Determina su vector velocidad media entre t=1s y t = 3 s.

- **4**. Un objeto tiene un vector de posición : \vec{r} (t) = $2t\vec{i}$ + (5 + 4t $2t^2$) \vec{j} .
- a) Determina el vector unitario de \vec{r} para t = 1 s.
- b) Calcula el vector velocidad media entre t = 1 s y t = 3 s.
- c) Ecuación de la trayectoria.
- **5**. Las ecuaciones paramétricas del movimiento de un objeto son: x = 2t y = 2t 2, en unidades del SI. Calcula:
- a) Vector de posición inicial.
- b) Vector desplazamiento entre instantes t = 1 s y t = 3 s.Dibújalo.
- c) El módulo de la velocidad media entre los instantes t = 1 s y t = 3 s
- b) La ecuación de la trayectoria.
- **6**. La velocidad de un móvil en un instante determinado es : $\overrightarrow{v_1} = -2\overrightarrow{l} 2\overrightarrow{j}$ (m/s) y, 2 s después, es $\overrightarrow{v_2} = 4\overrightarrow{l} + 10\overrightarrow{j}$ (m/s). Calcula el vector aceleración media entre esos instantes y su módulo.
- 7. El vector de posición de una partícula varía con el tiempo según la ecuación: \vec{r} (t) = 3t \vec{l} + (16 + 4t 2t²) \vec{j} (S.I). Determina:
- a) Los vectores de posición para los instantes t = 0 y t = 2 s

- b) Distancia de la partícula al origen del sistema de referencia para t = 2 s
- c) Vector desplazamiento entre los instantes t = 0 s y t = 2 s.
- 8. El vector de posición de un móvil varía con el tiempo según la ecuación:

$$\vec{r}$$
 (t) = 6t \vec{i} + (10 + 7t – 2t²) \vec{j} (S.I). Determina:

- a) Los vectores de posición para los instantes t = 0 y t = 3 s. Dibújalos
- b) Ecuación de la trayectoria
- c) Vector desplazamiento entre os instantes t = 0 e t = 3 s. Dibújalo.
- d) Vector velocidad media entre os instantes t = 0 e t = 3 s