



## **Tecnoloxía 2º ESO**

### **Bloque 1. Proceso de resolución de problemas tecnolóxicos**

- Deseña un prototipo que dá solución a un problema técnico sinxelo con pequenos erros na representación.
- Cubre os documentos básicos necesarios para a planificación da construción dun prototipo sinxelo.
- Fabrica un prototipo que case dá solución ao problema técnico principal plantexado.
- Mantén habitualmente unha actitude de respecto e colaboración cos seus compañeiros.

### **Bloque 2. Expresión e comunicación técnica**

- Representa mediante esbozos en perspectiva caballera ou isométrica obxectos ou sistemas técnicos nos que se aprecie axeitadamente o obxecto ou sistema a fabricar.
- Interpreta esbozos e bosquexos de produtos tecnolóxicos sinxelos.
- Realiza debuxos simples empregando programas de debuxo com sketchup. Elabora os documentos básicos de presentación dun prototipo cun procesador de texto. Realiza un orzamento sinxelo nunha folla de cálculo .

### **Bloque 3. Materiais de uso técnico**

- Describe as propiedades máis importantes dos materiais máis comúns: madeira, metais
- Identifica os principais materiais cos que están fabricados obxectos técnicos cotiás.( madeira, metais)
- Identifica e manipula con seguridade as ferramentas básicas de traballo no taller.
- Elabora un plan básico de traballo no taller tendo en conta as normas fundamentais de seguridade e saúde.

### **Bloque 4. Máquinas e sistemas: estruturas, mecanismos e circuitos eléctricos**

- Describe as principais características dos diferentes tipos de estruturas.
- Identifica os esforzos característicos nunha estrutura sinxela.
- Describe como transmiten o movemento os principais mecanismos de transmisión e de transformación de movemento.
- Calcula relacións de transmisións simples en poleas e engrenaxes.
- Explica a función dos elementos que compoñen unha máquina ou sistema mecánico sinxelo.
- Simula e interpreta con software específico o funcionamento de sistemas mecánicos sinxelos.
- Deseña e monta un sistema mecánico sinxelo que acade unha multiplicación de forza.
- Deseña e monta circuitos eléctricos básicos en serie e paralelo.
- Deseña e experimenta con circuitos eléctricos básicos mediante software específico empregando simboloxía normalizada.

### **Bloque 5. Tecnoloxías da información e da comunicación**

- Identifica as partes fundamentais dun computador.
- Manexa basicamente un procesador de texto, unha folla de cálculo, un simulador de circuitos eléctricos e de sistemas mecánicos.
- Utiliza adecuadamente o ordenador asignado respetando as normas de manexo.
- Utiliza un programa de ofimática para a elaboración dun proxecto técnico sinxelo.
- Realiza videoxogos moi sinxelos co programa Scratch.



## **Tecnoloxía 3º ESO**

### **Bloque 1. Proceso de resolución de problemas tecnolóxicos**

- Deseña un prototipo que dá solución a un problema técnico, mediante o proceso de resolución de problemas tecnolóxicos.
- Elabora a memoria técnica
- Constrúe o proxecto técnico no taller
- Traballa en equipo de xeito responsable e respectuoso.

### **Bloque 2. Expresión e comunicación técnica**

- Representa de maneira básica os elementos constituintes do proxecto
- Realiza mediante software a memoria técnica

### **Bloque 3. Materiais de uso técnico**

- Describe e compara as características dos diferentes materiais de construción e plásticos
- Explica as propiedades mecánicas de plásticos e materiais de construción

### **Bloque 4. Máquinas e sistemas: electricidade, electrónica e control**

- Explica os principais efectos da corrente eléctrica e a súa conversión mediante un esquema
- Utiliza o polímetro para medir V,I,R.
- Calcula V,I,R nun circuito sinxelo
- Deseña e monta un circuito con compoñentes eléctricos e electrónicos
- Emprega software de simulación para deseño de circuitos eléctricos sinxelos
- Elabora mediante arduino un programa de control

### **Bloque 5. tecnoloxías da información e da comunicación**

- Despeza a CPU e identifica os componentes clave
- Crea espazos web(wikis, blog, google sites...)
- Coñece as medidas de seguridade aplicables a cada situación de risco no teu espazo web
- Instala e manexa os programas empregados na metría
- Fai un uso correcto dos equipos informáticos e dispositivos electrónicos
- Elabora, presenta e difunde mediante equipamento informático o proxecto a realizar