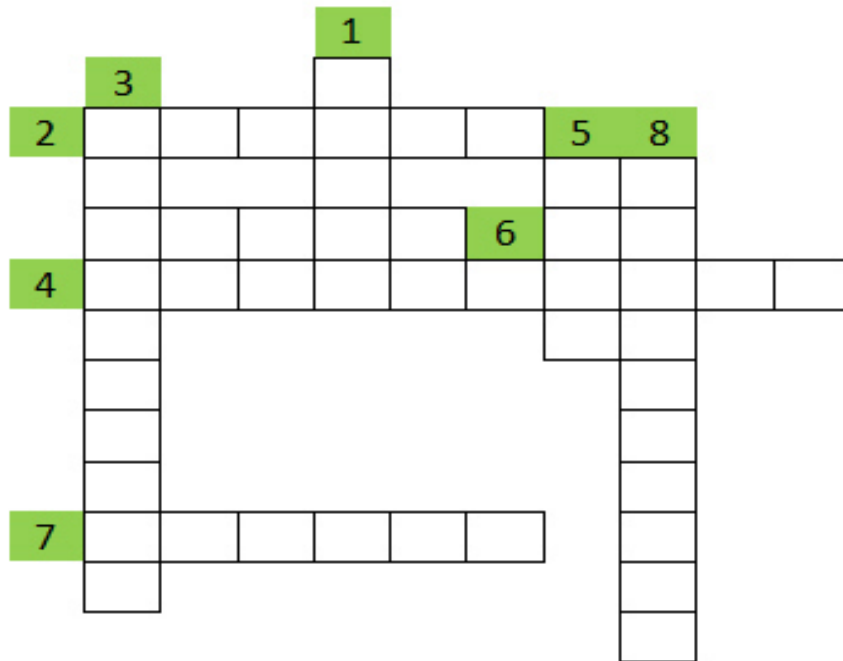


16. CRUCIGRAMA



1. Si tu equipo tiene el balón, lugar donde puedes estar un máximo de tres segundos.
2. Acción de mantener un pie fijo en el suelo y el otro en movimiento.
3. Tipo de pase en el que se da un bote a un metros aproximadamente del compañero.
4. Tipo de parada en la que apoyamos los dos pies al mismo tiempo.
5. A partir de los 6.75 mts de la canasta. Cuando vale una canasta.
6. Caminar más de dos pasos con el balón en las manos sin botar.
7. Botar, cogerlo y volver a botar
8. Si estas en el campo contrario, pasarlo o lanzarlo hacia tu campo.

EL BALONCESTO



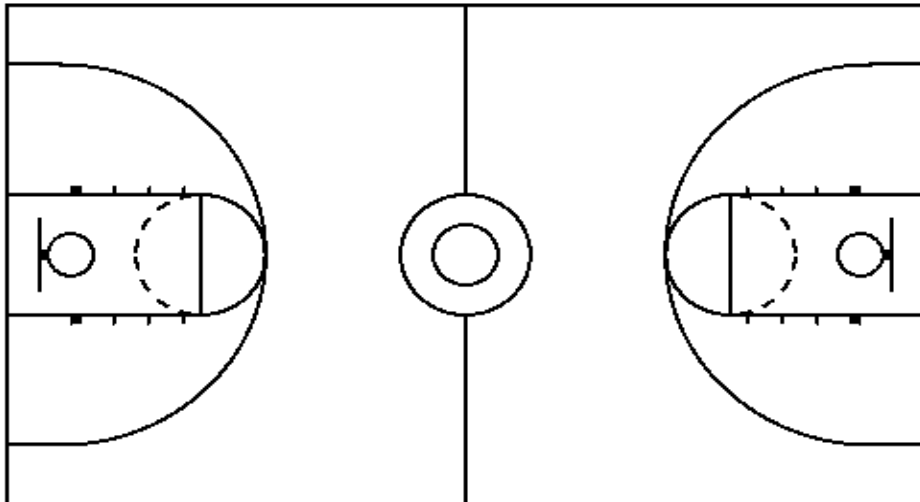
Nombre y apellidos:

Curso:

Fecha de entrega:

1. CARACTERÍSTICAS generales del deporte

2. TERRENO de juego.



Marca en el campo de:

- Naranja las líneas laterales, de fondo y central.
- Rojo las áreas restringidas.
- Verde las líneas detrás de las cuales se puntúa 3 puntos.
- Azul las líneas desde donde se lanzan los tiros libres.

y escribe su nombre.

Indica también las siguientes medidas: 6.75, 15 y 28.

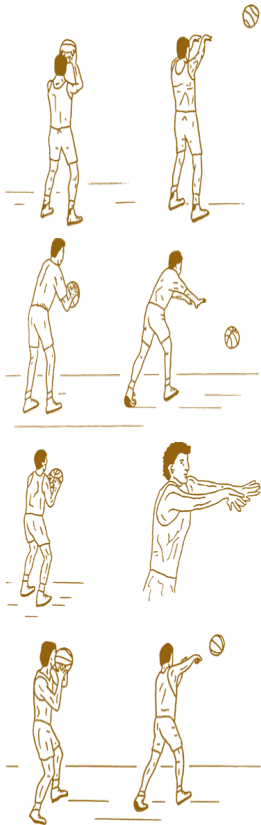
12. Diferencias entre parada en un tiempo y en dos tiempos

13. ¿En qué consiste el pivote? Utilidad

14. Tipos de dribling y utilidad

15. Diferencia entre la entrada a canasta y el tiro

10. IDENTIFICA que tipo de pase es y cuando se utiliza



11. ¿Qué es una falta personal? ¿Desde donde se sacan? ¿Cuántas se permiten?

3. COMPLETA el siguiente texto:

Las dimensiones del campos son _____ mts.
Las líneas longitudinales se llaman _____ y las que definen la anchura se llaman _____.
El saque que da comienzo al partido se efectúa en el _____. Una línea lo cruza que se llama _____ y divide el campo en dos mitades.
Pegada a la línea de fondo de cada campo hay una zona llamada popularmente _____. En la parte superior de estas zonas hay un círculo desde el cual se lanzan los _____.
Las _____ son dos y forman un semicírculo de _____ mts de radio alrededor de la zona. El valor de la canasta en este lugar es de _____ puntos.

4. INVESTIGA e INDICA los 3 equipos más relevantes del panorama español

- 1.
- 2.
- 3.

5. INVESTIGA e INDICA las competiciones más importantes en España, Europa y Estados Unidos.

6. DEFINE los siguientes términos

Botar, cogerlo y volver a botar _____

Si estas en el campo contrario, pasarlo o lanzarlo hacia tu campo _____

Caminar más de dos pasos con el balón en las manos sin botar _____

Botar con las dos manos a la vez. _____

7. OBJETIVOS del juego

SI ATACAMOS...

1.

2.

3.

SI DEFENDEMOS...

1.

2.

3.

8. ASOCIA cada tiempo con una regla de juego

10 minutos: _____

24 segundos: _____

5 segundos: _____

3 segundos: _____

9. SOPA DE LETRAS. Busca 6 gestos técnicos

B	E	I	B	O	E	A	R
P	E	C	C	O	N	E	B
P	A	S	E	P	T	E	O
I	A	N	A	I	R	N	E
V	A	R	E	C	A	O	N
O	C	E	A	A	D	T	T
T	I	R	O	D	A	A	R
A	B	E	P	A	A	R	E
R	I	R	O	S	O	A	P
E	E	M	E	O	Ñ	S	A
D	R	I	B	L	I	N	G