

XORNADAS DE ROBÓTICA PARA INFANTÍL E PRIMARIA



Susana Oubiña Falcón
Licencia: CC-BY












1. Entorno de trabajo

The image shows the WeDo software interface with several callout boxes explaining its components:

- Ficha de conexión:**
 - Permite guardar nuevos sonidos.
 - Identifica y muestra los dispositivos conectados (motor y sensores).
- Ficha de contenido:**
 - Haciendo clic se accede a:
 - Primeros pasos (20 actividades),
 - 12 Actividades más complejas
 - Menú de ayuda (?).
 - Actividad: Conectar, Construir, Contemplar y Continuar.
- Ficha de pantalla:**
 - Haciendo clic se despliega la ficha para: visualizar fondos, números o letras.
- Ficha de proyecto:**
 - Permite cerrar y abrir archivos, así como crear nuevos proyectos.
- Botón detener:**
 - Haciendo clic se detiene el programa en ejecución.
- Bloques de programación (Paleta desplegada):**
 - Conjunto de elementos que se unirán para crear el programa o proyecto final.

The interface also features a top toolbar with icons for microphone, sound, and connection, and a bottom toolbar with various programming blocks like play, loop, wait, and motion.

2. Bloques de programación

	Bloque iniciar		Bloque enviar mensaje
	Bloque iniciar al presionar una tecla		Bloque esperar
	Bloque iniciar al recibir un mensaje		Bloque repetir
	Bloque de activación del motor en sentido horario		Entrada de texto
	Bloque de activación del motor en sentido antihorario		Entrada numérica
			Entrada aleatoria

Bloques de programación



Bloque sumar a pantalla



Bloque restar a pantalla



Bloque multiplicar por pantalla



Bloque dividir entre pantalla



Bloque de fondo de pantalla



Inclinación en un sentido



Inclinación en otro sentido



Cualquier inclinación



Entrada del sensor de sonido



Entrada de pantalla



Burbuja