

RECOPILOACIÓN DE XOGOS POPULARES GALEGOS



CEP PLURILINGÜE IGREXA VALADARES
EQUIPO DE DINAMIZACIÓN LINGÜÍSTICA

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	Xogo dos aros
NÚMERO DE XOGADORES	Indeterminado
REGRAS	<ol style="list-style-type: none">1º. Poñerse en fila.2º. Lanzar o aro e ensartalo.3º. Cada aro ensartado é un punto.
DESENVOLVEMENTO	<p>Cada xogador terá 2 ou 5 aros.</p> <p>Situarse fronte ó cono.</p> <p>Lanzarase o aro por quendas.</p> <p>Cada vez que alguén ensarte gaña un punto.</p>
MATERIAL	<p>Un ou varios conos.</p> <p>Varios aros de cores. (Aros de tamaño mediano.)</p>

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	<i>Castañas a culleradas</i>
NÚMERO DE XOGADORES	<i>Existen dúas variantes:</i> <ul style="list-style-type: none">• Individual• Por equipos.
REGRAS	<i>1º. Transportar castañas, unha a unha, nunha culler. 2º. Non se poden usar as mans. 3º. Gaña o xogador ou equipo que acabe primeiro.</i>
DESENVOLVEMENTO	<i>Ao sinal, os xogadores collen as súas castañas e, unha a unha pónenlas na culler que levan na boca para poder transportalas e diríxense ao recipiente indicado. Repiten tantas veces como castañas teñan.</i>
MATERIAL	<i>Unha culler por xogador. 6 castañas por xogadorre ou equipo. Dous recipientes.</i>

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	Os birlos
NÚMERO DE XOGADORES	Existen distintas modalidades: <ul style="list-style-type: none">• por parellas (dous xogadores enfrontados)• por equipos.
REGRAS	1º. O lanzadorponse no Fite, colocado a 3 ou 5 m. da Lastra, onde se poñen os birlos. 2º. Lanzar bólas contra os birlos. 2º Cada birlo que tiran vale 1 punto.
DESENVOLVEMENTO	Cada equipo tira na súa quenda. Cada xogador intenta tirar lanzando unha bóla, pedra, etc, o maior número posible de birlos.
MATERIAL	Varias bólas de madeira e, cando mesmos, 7 birlos. Xógase nun lugar chan e sen lixo.

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	Xogo do pano
NÚMERO DE XOGADORES	Dous equipos co mesmo número de xogadores cada un. Un neno ou nena suxeita o pano.
REGRAS	1º. O xefe de cada equipo dálle a cada xogador/a un número secreto. 2º. Os números son seguidos, dende o un ata o número de xogadores de cada equipo. 3º. quen suxeita o pano vai chamando aos xogadores dicindo números. 4º O xogador/a que perde en cada quenda queda eliminado, finalízase cando un equipo queda sen xogadores.
DESENVOLVEMENTO	Ao escoitar o seu número o/a xogador/a de cada equipo acércase ao pano e trata de ripalo ou de enganar ao contrario e, volver ao lugar onde está o seu equipo sen ser pillado. Cando un equipo perde varios xogadores faise un axuste de números no equipo que teña menos, (un xogador poderá ter varios números).
MATERIAL	Un pano.

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	<i>Choutar á corda</i>
NÚMERO DE XOGADORES	<i>Un ou tres</i>
REGRAS	<i>Choutar o máis posible sen tropezar coa corda.</i>
DESENVOL- VEMENTO	<i>Se xoga un só, el dá e chouta. Se son tres, dous dan coa corda e o terceiro chouta.</i>
MATERIAL	<i>Unha corda. Unha canciónciña que siga o ritmo.</i>

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	<i>As catro esquinas</i>
NÚMERO DE XOGADORES	<i>Depende do tamaño do taboleiro.</i>
REGRAS	<i>1º. Márcanse catro ou máis esquinas. En cada unha sitúase un xogador. 2º. Apandarán 1, 2 ou 3 xogadores. 3º. Cando hasca que cambiar de esquina non poderán ocupar ningunha contígua.</i>
DESENVOLVEMENTO	<i>Ao escoitar o sinal deberán cambiar de esquina e ir ocupar outra antes de que a ocupen os que apandan. Os que non cheguen a tempo de ocupar unha esquina serán os que apandan a continuación.</i>
MATERIAL	<i>Un campo de xogo no que se marcarán tantas esquinas como se necesiten para o desenvolvemento do xogo.</i>

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	O baile da pataca
NÚMERO DE XOGADORES	Indeterminado pero, sempre en número par.
REGRAS	1º Formar parellas 2º. Non deixar que a pataca caia, de ser así a pérdese. 3º. Bailar dentro do círculo marcado.
DESENVOLVEMENTO	Ao soar a música, empezárase a bailar evitando que a pataca caia.
MATERIAL	Patacas, música, xiz para marcar un círculo

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	<i>Encestar castañas</i>
NÚMERO DE XOGADORES	<i>Indeterminado.</i>
REGRAS	<i>1º Formar ringleiras fronte a cada recipiente. 2º Cada xogador ten 5 castañas. 3º Cada castaña encestada vale un punto. 4º Gaña o que máis punto consegue.</i>
DESENVOLVEMENTO	<i>Ao sinal cada xogador lanza as súas castañas, ao finalizar, pasa ao final da fila. O número de quendas acórdase previamente. Gaña o que máis puntos suma.</i>
MATERIAL	<i>Recipiente para encestar. Castañas.</i>

XOGOS POPULARES



NOME DO XOGO	Truco ou Mariola
NÚMERO DE XOGADORES	Indeterminado.
REGRAS	<p>1º O xogador tira unha pedra ao recadro nº1, non pode tocar a raia.</p> <p>2º Saltar á pata coxa polos demais recadros, dar a volta, recoller a pedra e saltar fóra sen pisar as líneas.</p> <p>3º Repetir, lanzando a pedra ao recadro número dous, así sucesivamente.</p> <p>4º Nos recadros 4-5 e 7-8 pousar os dous pés.</p> <p>5º Gaña o primeiro que complete a figura.</p>
DESENVOLVE- MENTO	Debuxar no chan oito cadros para saltar á pata coxa.
MATERIAL	Pedra ou tella cha. Xiz