

## RESOLUCIÓN DE PROBLEMAS/RETOS EN FAMILIA

Queridas niñas y niños y familiares:

Vamos a comenzar una nueva propuesta de matemáticas. Se trata de resolver problemas y juegos en familia.

### ORIENTACIONES

1º) Lo leerán las niñas y niños solos o con ayuda, e intentaran solucionarlo. Luego lo comentan con la familia a ver si todos están de acuerdo o no. ¡NO TIENEN PORQUE ESTAR TODOS DE ACUERDO!

2º) Valen todos los razonamientos que sean LÓGICO-MATEMÁTICOS.

3º) Pueden haber DISTRACTORES. Exceso de información o falta de la misma para solucionar las cuestiones planteadas.

4º) Cada problema puede tener una solución o varias, o tal vez ninguna.

¡A PASARLO BIEN!

Copiadles los enunciados.

### RETO 1

En una rama de un árbol hay algunos pájaros. Salen volando 5 pájaros. ¿Cuántos pájaros quedan en la rama si 2 son azules?

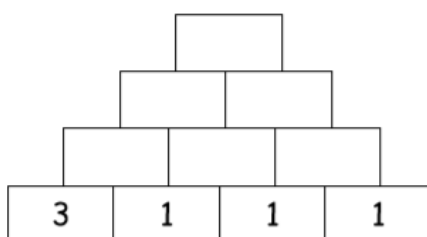
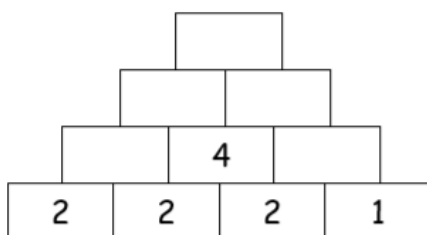
.....

### RETO 2

En lo alto de un armario hay una pelota. Si estiras la mano, llegas. ¿Cómo podrías hacer para cogerla?

.....

### RETO 3: SUMAR LADRILLOS



### RETO 4: JUEGO EN FAMILIA

**Juego de dados:** Hacemos un cuadro de resultados, como cuando jugamos a la escoba o chinchón:

	yo	papá	mamá	?
1ª tirada				
2ª tirada				
3ª tirada				
4ª tirada				
...				

Tiramos 2 o 3 dados, y el niño/a, va anotando los resultados de las tiradas, sumando los puntos (contando, con dedos, pero mejor, mentalmente)

Gana el jugador que consiga el número más alto o el que antes llegue a un número establecido, por ejemplo 50.

**RETO 5: PRECIOS Y COMPRAS: Fíjate en los catálogos y contesta:**



-Escoge y escribe 3 cosas que podrías comprar justo con 10 €.

.....

- Escoge y escribe las 3 cosas no podrías comprar con 10 €.

.....

- Escoge y escribe 2 cosas que podrías comprar con 10 € y que te sobran 3 €.

.....

- Escoge y escribe 2 cosas que podrías comprar con 10 € y que te sobra 1 €.

.....

-Escoge de este catálogo, 3 cosas que te gustaría comprar, y escribe, cuánto gastarías.

.....

**Reto 6: descomponiendo 10€**

Fíjate en los billetes y monedas que hay y descompón los 10€ de varias formas que se te ocurran : (observa que no hay monedas de 3€ ni 4€, ...)

Ejemplo:  $10€ = 2€ + 5€ + 1€ + 2€$

.....

.....

.....

Consigue monedas, imprime esta página o dibuja círculos en cartulina, y pon los valores de las monedas más usadas (5, 10, 20 y 50 céntimos, 1 y 2 €) y billetes. Para esta ficha no necesitas céntimos. También podeis jugar a las tiendas.

