





DESCRIPCIÓN DEL JUEGO



6-8 años



Preparación
25 min



Juego
2 h

Número de niños (jugadores): Variable. Ideal entre 1 y 6, si hay más puedes hacer 2 grupos (entonces tendrás que imprimir todo en doble –excepto el puzle– y dejar 2 pistas en cada escondite, con piezas del puzle sólo en la mitad de las pistas para que los dos equipos tengan que cooperar para encontrar el tesoro).

Cómo se juega

Comprueba que tienes todo el material necesario. Imprime las páginas 5 a 16. Prepara las pruebas. Esconde las pistas en dónde te indicamos (si no tienes uno de los escondites, retira la pista correspondiente o escríbenos a contacto@busqueda-del-tesoro.com).

Se empieza el juego enseñando el mapa de la página 5 a los niños. No dudes en empezar a crear ya un ambiente de intriga, por ejemplo, diciendo: *“Esta mañana he encontrado este mapa buscando en mis papeles, es de algún antepasado de la familia y dicen que es un mapa del tesoro, pero nunca nadie ha conseguido descifrarlo...”*. El objetivo es que los niños entren de lleno en el mundo mágico que durará durante todo el juego. Y se lee la pista nº1 en el mapa.

Esconde las pistas

- La pista nº1 está en el mapa (no hacer nada)
- La pista nº2 (+enigma+1 pieza puzle) en el diccionario, en la página de la palabra “mapa”
- La pista nº3 (+1 pieza puzle) en un armario
- La pista nº4 (+1 pieza puzle) cerca de los cepillos de dientes
- La pista nº5 (+enigma+1 pieza puzle) en un espejo
- La pista nº6 (+1 pieza puzle) en un teléfono
- La pista nº7 (+1 pieza puzle) en la nevera

Material

- Impresora y papel
- Tijeras
- Celo
- Pegamento
- Una palangana llena de harina y objetos del tamaño de una cereza: cerezas, uvas, caramelos, monedas de chocolate...(tantos objetos como niños)
- El tesoro (chuches, chocolate, algún juego, entradas para el cine, un libro...)

- La pista nº 8 (+alfabeto+1 pieza puzle) en la lavadora
- La pista nº9 (+ pieza puzle) en la puerta de entrada
- La pista nº 10 (+1 pieza puzle) en una mesa



Esconde el tesoro
(con el texto de la página 7)
debajo de una cama

¡A divertirse!

PREPARA LAS PRUEBAS

Pista nº4: Prueba de agilidad

Los niños deben realizar una carrera de obstáculos. Prepara el recorrido poniendo algunos obstáculos (pasar por debajo de una mesa, por encima de una silla, poner un taburete o unos cojines para que salten, o una cuerda para que pasen por debajo, el palo de una escoba que deben pasar en equilibrio...). Por turnos deben realizar el recorrido para demostrar su agilidad. Se supera la prueba cuando todos los niños llegan a la meta.

Opcional: dar un tiempo máximo para realizar el recorrido y cronometrar.

Pista nº6: Memo-carrera

Los niños deben reproducir la tabla completa en la tabla vacía. Para esta prueba la salida y la meta deben ser distintas, y el recorrido debe ser de 3-5 metros. Imprime las páginas 14 y 15 y recorta las imágenes. Pon en la meta (pegado a la pared o encima de una mesa/ silla) la tabla completa y las imágenes recortadas. Pon en la salida la tabla vacía con celo o pegamento. Por turnos, cada niño va corriendo desde la salida hasta donde está la tabla rellena (meta), allí recoge una (o más) pieza(s) y vuelve a la salida para colocarla(s) en su sitio. Se supera la prueba cuando los niños hayan reproducido la tabla exactamente igual.

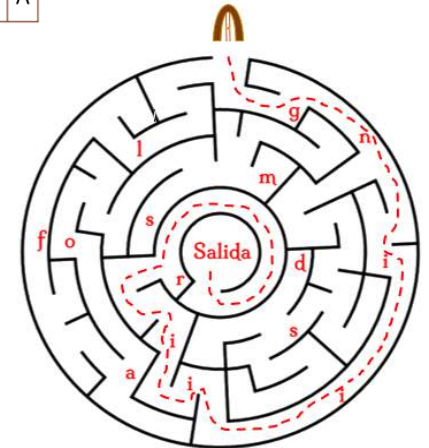
Pista nº9: ¡Busca y encontrarás!

Los niños deben soplar en una palangana de harina hasta ver un objeto y cogerlo con la boca. Llena una palangana con harina y esconde dentro tantos objetos pequeños como niños (cerezas, uvas, fresas, monedas de chocolate, caramelos...). Por turnos, cada niño deberá soplar la harina hasta encontrar el objeto escondido, que tiene que atrapar con la boca, sin utilizar las manos. Se supera la prueba cuando todos los niños han conseguido un objeto. Si ves que es muy difícil deja que busquen con las manos.

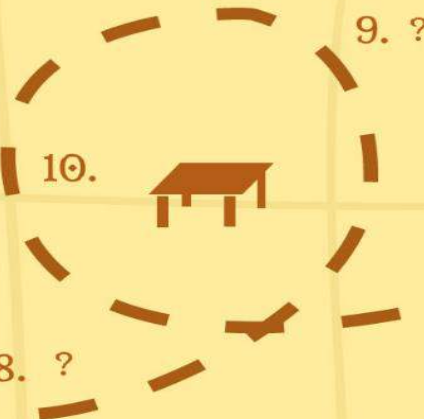
¡Comprueba que no hay niños alérgicos!

SOLUCIONES

- **Pista n°1:** La frase está escrita con el código “abc-2” que significa que hay un desplazamiento de dos letras en las letras del alfabeto: A se transforma en C, B en D, etc. La frase descifrada es: “Busca mapa en el diccionario” (**B**=d; **U**=w; **S**=u; **C**=e; **A**=c)/ Busca la pista 2 en el diccionario, en la página de la palabra mapa
- **Pista n°2:** La palabra del crucigrama es “armario” / Busca la pista 3 en un armario
- **Pista n°3:** La frase es (leer en vertical): “Lavaros los dientes cada día para encontrar la siguiente pista” / Busca la pista 4 en un cepillo de dientes
- **Pista n°4:** Prueba/ Busca la pista 5 en un espejo (ver adivinanza del mapa “Cuando te miras me ves, pero yo no te veo”)
- **Pista n°5:** En el laberinto se recogen las letras “r i i i n g” (sonido de un teléfono)/ Busca la pista 6 en un teléfono
- **Pista n°6:** Prueba/ Busca la pista 7 en la nevera (dónde hay refrescos fresquitos)
- **Pista n°7:** Las primeras letras de cada línea forman “lavadora”/ Busca la pista 8 en la lavadora
- **Pista n°8:** Prueba/ Busca la pista 9 en la puerta de entrada (por dónde entran los invitados)
- **Pista n°9:** Prueba/ Busca la pista 10 en una mesa (ver dibujo del mapa)
- **Pista n°10:** Es la última pieza del puzle. Los niños deberán completarlo para leer la frase “Busca debajo de una cama y el tesoro encontrarás”.



Busca el **tesoro** (chocolate, caramelos, libros...) debajo de una cama.



7. Las primeras letras de cada línea te indicarán donde buscar.



6. ?

4. ?

3. No lees como siempre. El cielo está arriba y la tierra abajo.

5. Si te miras, me ves. Pero yo nunca te veo.



2. ?

1. Dwuec ñerc go gn fkeekqoetkq
d=b; w=u; u=s; e=c; c=a
Busca -----

A b c d e f g h i j k l m n ñ o p q r s t u v w x y z
-- a b c ----- s - u -----



Busca debajo de
una cama y el
tesoro encontrarás.

¡Bravo!

¡Habéis descubierto el tesoro que llevaba escondido varias generaciones.

¡Sois realmente unos aventureros extraordinarios!



PISTA N° 2



Para seguir leyendo el mapa misterioso tendréis que demostrar vuestra sabiduría y conocimiento del mapa de nuestra tierra: el mapamundi.

PISTA N° 3

L	L	D	C	P	E	L	S	P
A	O	I	A	A	N	A	I	I
V	S	E	D	R	C		G	S
A		N	A	A	O		U	T
R		T			N		I	A
O		E	D		T		E	
S		S	I		R		N	
			A		A		T	
					R		E	

(Ayudaros del mapa para resolver el misterio)

PISTA N° 4

Todo aventurero debe ser ágil y rápido para poder escapar de cualquier situación inoportuna. ¡Demostrad vuestra agilidad ante los obstáculos!

(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)

Ayudaros del mapa para encontrar la pista n°5...

PISTA N° 5

obartzoməb zìdənl bəbilipə y zəbiqəŕ
əbrəiq əz ɔrəwɪtɳəvə lə ɛrɔmɛm nɪz ɔrəŕ
.lənrəŕni ɔtɳɪrədəl nʊ nə
əl rəŕtɳɔɔnə zìrɪwɳəzɳɔɔ, zɔrtɔzɔv Y
?ɔtɳɪrədəl ləb ɛbiləz



PISTA N° 6

A diferencia de otros, no os habéis perdido en el laberinto infernal... Así que, con vuestra memoria, ¡la siguiente memocarrera no os tendría que costar!

(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)

La siguiente pista tenía mucha sed después de la memocarrera, ¡y se ha ido a buscar un refresco bien fresquito!



PISTA N° 7

La leyenda cuenta que un Atardecer de mayo una mujer Vestida de blanco se paseaba. Al verla, un elegante Desconocido le dio una bolsa de Oro para que nadie se la Robara. Y la mujer esperó A que el hombre regresara.

(Ayudaros del mapa para resolver el misterio)

PISTA N° 8

El Alfabeto de deletreo para radiotelefonía se utiliza para transmitir los mensajes sin ningún error. ¿Sabréis decir vuestros nombres con este alfabeto?

(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)

Ya estáis llegando al final, y sin embargo debéis volver allá por donde empiezan los invitados para encontrar la siguiente pista.

PISTA N° 9

Los tesoros a menudo escondidos están. Una capa de polvo los suele esconder. Así que no te fíes de las apariencias. Busca, sopla, y tal vez algo encontrarás.

(debéis superar la prueba antes de seguir leyendo)



Buscad en el mapa donde encontrar la pista n°10...

PISTA N° 10

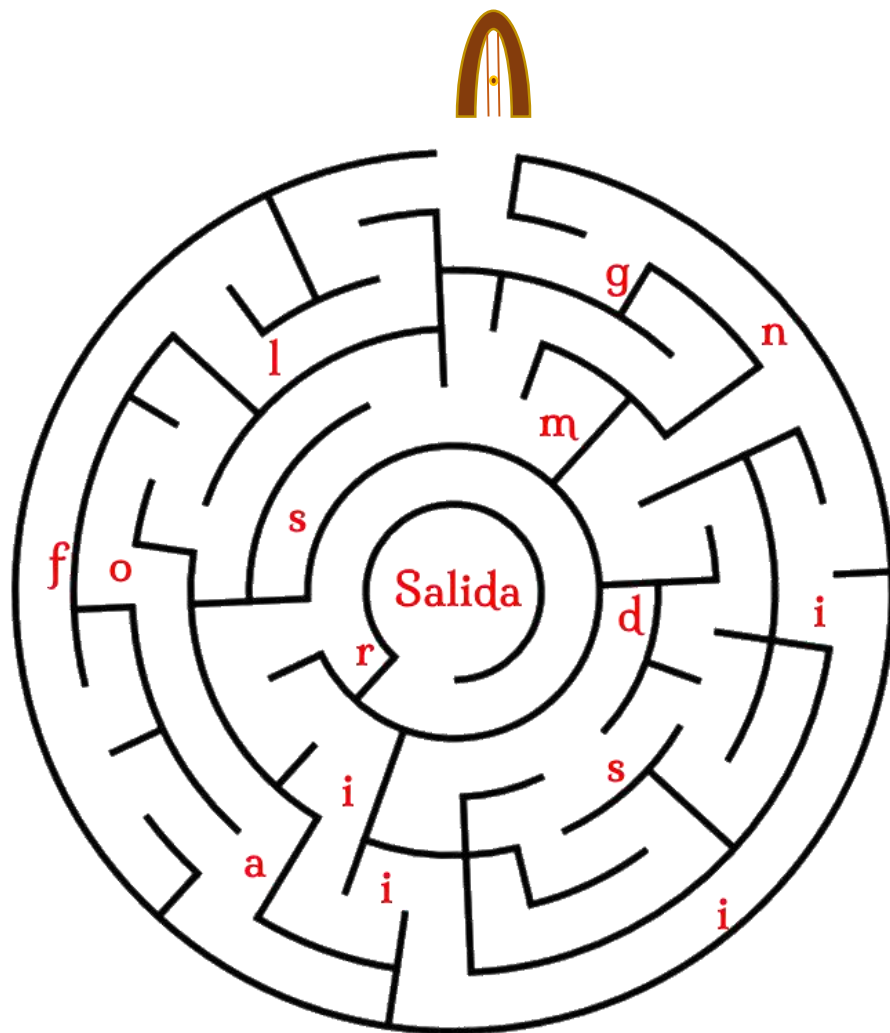
Agilidad y sabiduría tenéis.

Utilizad esta última pieza
para completar el puzle y
descubriréis donde está
escondido el tesoro.



ENIGMA DE LA PISTA N° 5

¿Sabréis salir del laberinto infernal?
Recoged las letras por el camino, os
ayudarán a encontrar la siguiente pista.



ENIGMA DE LA PISTA N°2

Los continentes son vastas extensiones de tierra limitadas por mares y océanos. Es difícil separar la tierra en continentes, y existen diferentes modelos que defienden un número distinto de continentes (5, 6, 7), según se consideren sólo los continentes poblados, América como uno o dos.... De todos los modelos, aquí veremos uno de los tres más populares: el de los 7 continentes. ¿Sabes cuáles son? Rellena el crucigrama y lee la palabra que aparece en las casillas de color. ¡Ves allí a buscar tu siguiente pista!

El continente de los récords: el más grande, el más habitado,
 → el de las montañas más altas, el que tiene más islas

→ Donde hay jirafas y leones

Está en el hemisferio norte y hay osos y pumas →

→ El continente más pequeño. Hay muchas islas, ¡y canguros!

Está el río más largo del mundo, el Amazonas →

→ Es una gran capa de hielo

→ El continente donde está España

- África
- Asia
- América del Norte
- América del Sur
- Antártida
- Europa
- Oceanía

PRUEBA DE LA PISTA N° 6

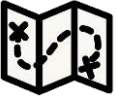













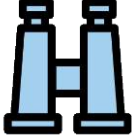

Coloca la tabla rellena y los dibujos en la meta (sobre una mesa/silla o pegados en la pared), y la tabla vacía en la salida. Los niños tienen que llegar a la meta, mirar la tabla, coger una (o más) imagen y volver corriendo a la salida para colocarla en el sitio correspondiente de la tabla vacía.

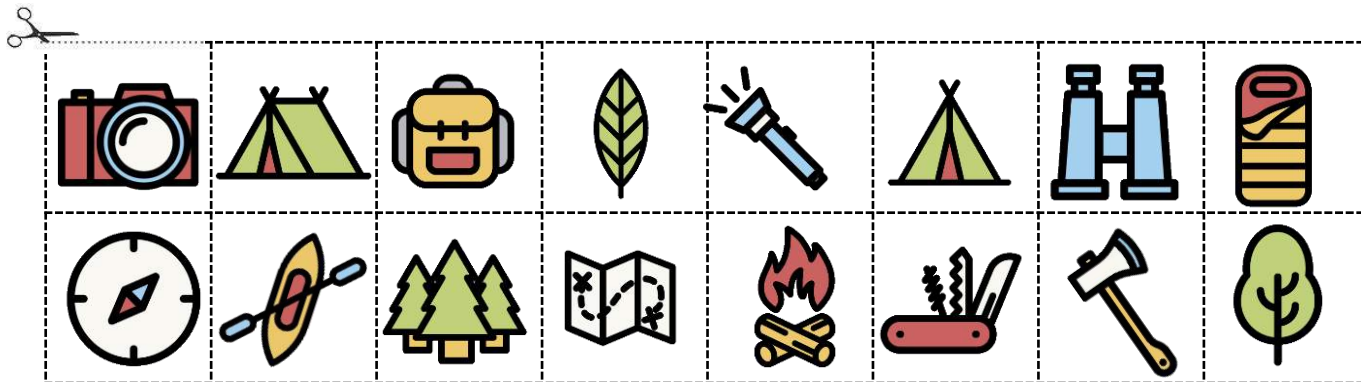
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										

Coloca esta tabla en la salida.

PRUEBA DE LA PISTA N° 6 (CONTINUACIÓN)

Coloca esta tabla y las piezas recortadas en la meta

	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
A										
B										
C										
D										



PRUEBA DE LA PISTA N°8 : ALFABETO DE DELETREO INTERNACIONAL

A	B	C	D	E	F
Alfa	Bravo	Charlie	Delta	Eco	Foxtrot
G	H	I	J	K	L
Golf	Hotel	India	Juliet	Kilo	Lima
M	N	O	P	Q	R
Mike	November	Oscar	Papa	Quebec	Romeo
S	T	U	V	W	X
Sierra	Tango	Uniform	Victor	Whisky	X-ray
Y	Z				
Yankee	Zulu				

DERECHOS DE AUTOR

Quedan expresamente prohibidas la reproducción, la distribución y la comunicación pública de la totalidad o parte de los contenidos de este documento, con fines comerciales, en cualquier soporte y por cualquier medio técnico, sin la autorización previa escrita de *Búsqueda del Tesoro*.

El usuario es libre de usar este documento, imprimirlo, copiarlo y almacenarlo en el disco duro de su ordenador o en cualquier otro soporte físico siempre y cuando sea, única y exclusivamente, para su uso personal y privado.

El usuario no tiene derecho a modificar este documento ni a extraer todo o parte del texto para insertarlo en otro documento.

El usuario no puede distribuir este documento de forma gratuita por ningún medio. Tampoco tiene permitido revender este documento.

Las imágenes de este documento tienen copyright © Freepik, © Alvaro Cabrera/Freepik y © Brgfx/Freepik.

Si descubre un error en este documento, envíe un correo electrónico a contacto@busqueda-del-tesoro.com.



Descubre todos nuestros productos en
www.busqueda-del-tesoro.com