

VALORES CÍVICOS Y SOCIALES 4º: LA VERDAD

En el área de Valores Cívicos y Sociales del día de hoy os proponemos trabajar con el concepto “VERDAD” mirando atentamente el siguiente vídeo de aproximadamente 5 minutos que buscaréis en Internet:

YOUTUBE: LA GRAN PREGUNTA. LA VERDAD

AHORA, PODÉIS HACER LAS SIGUIENTES ACTIVIDADES EN LA LIBRETA:

- 1.Nombre del protagonista , de su hermana y de su amigo (Rigidosaurio).
- 2.Nombre del narrador que aparece al principio de la historia.
- 3.En el vídeo se nombran 2 verdades que son imposibles de negar. ¿ Cuáles?
- 4.Sin embargo, se habla de algo en el vídeo que para alguien puede ser verdad pero para otras personas no lo es. ¿ Qué es ?
- 5.Completa: la madre de Hugo le dijo que antes la gente.....pero cuando fue pasando el tiempo se descubrió que.....
- 6.Escribe cómo descubrió Hugo que la historia que le contó su amigo sobre la existencia del Rigidosaurio no era verdad.
- 7.Pon **V** si es una verdad que no se puede negar o **D** (depende) si para unas personas puede ser verdad y para otras no lo es.
 - *El cuerpo humano se divide en cabeza, tronco y extremidades.....
 - *Las manzanas son muy ricas.....
 - *Los 2 colores más bonitos son el rojo y el verde.....
 - *El ser humano tiene 5 dedos en cada mano.....
- 8.Busca en el diccionario la palabra **HONESTIDAD** y escribe su significado.
- 9.Con lo que sabes ahora , ¿ cuándo una persona es honesta?.Razona tu respuesta.
- 10.Escribe el nombre de 5 personas que tú consideres honestas. ¿ Tú eres honesto/a?

A CONTINUACIÓN CUBRE LA SIGUIENTE FICHA:



¿Honesto o deshonesto?



Lee los recuadros, córtalos y pégalos, clasificándolos.

Acciones honestas

Acciones Deshonestas

- ✂ Encontrar dinero botado y entregarlo a la profesora.
- No devolver las cosas prestadas.
- No copiar en las pruebas.
- Respetar la propiedad de las cosas.
- Hacer trampa en los juegos.
- Reconocer los errores.

- Decir, siempre, la verdad.
- No hacer trampas en los juegos.
- Echarle la culpa a otro de las propias acciones.
- Copiar en las pruebas.
- Decir a veces, la verdad.
- Encontrar un juguete botado de un compañero y guardárselo para uno.