



JUGADORES: de 1 a 4

MATERIAL: dado y una ficha para cada jugador

INSTRUCCIONES: Cada jugador/a sale de su “casa de salida”, debe lanzar el dado, mover su ficha y escribir una palabra que se escriba con la letra de la casilla en la que ha caído. Si cae en la casilla con la señal de “prohibido el paso” pierde un turno.

OBJETIVO: se trata de dar vuelta entera, es decir, volver a su casilla de salida, escribiendo correctamente y sin repetir, las palabras con las letras que le ha tocado.