

XOGO: "SIMÓN DI"

Nº DE XOGADORES: Todo o grupo

COMO SE XOGA:

O grupo colócase disperso polo espazo mirando cara ao dinamizador.

Quen dinamiza a actividade pode dar dous tipos de indicacións, por exemplo: "Simón di que... vos toquedes un pe" ou "Tocarvos un pe".

- No primeiro caso, como o di Simón, **hai que cumprir a orde**.
- No segundo caso, como non o di Simón, **non hai que cumprir a orde**.

No caso de erro:

- **a persoa pode ser eliminada**
- **seguir xogando cunha limitación (ollos cerrados, lingua de fora, de costas, etc.).**