

XOGO: "PUMBA "

Nº DE XOGADORES: Todo o grupo



COMO SE XOGA:

Establecese un orden entre os participantes. Cada un irá dicindo un número: 1,2,3,4,5,6. Ao que lle toque o 7 terá que dicir ipumba!

Esta acción deberase repetir con todos os número de dous ou tres cifras que rematen en 7 (ou cos múltiplos de 7).

A medida que os xogadores cometan erros irán sendo eliminados.

Variable: En función das idades, se poderán establecer variables para baixar un pouco o nivel. Por exemplo, dicir ipumba! cos números acabados en 0, ou cos que leven un 1.

