

OCA LOCA

Os proponemos un juego para el que necesitaréis un dado, cubiletes, fichas, el tablero de la página siguiente y compañeros y compañeras con quien llevarlo a cabo. Colocaréis vuestro dado en la salida, lo lanzaréis cuando os corresponda y avanzaréis lo que él os indique, teniendo en cuenta que si caéis en una casilla con bandera deberéis superar la prueba que trae consigo o si no perderéis un turno. Por otro lado, las flechas pueden haceros avanzar o retroceder.

Este juego es una variante del que aparece en el libro “La educación física en el aula. Cuaderno del alumno. Primer Ciclo de Primaria”, de la editorial Paidotribo.

Aquí debajo se explican las pruebas que deberéis realizar al caer en las casillas con bandera:

CASILLA	PRUEBA
3	A la pata coja, dar una vuelta completa a la clase sin apoyar el pie que va en el aire.
6	De un salto, dar una vuelta entera a la derecha, y de otro, dar una a la izquierda.
9	Sentados en el suelo, brazos y piernas cruzados, levantarse sin apoyar manos ni rodillas. DOS INTENTOS.
11	Dar 10 toques a la indiacá sin que caiga al suelo. DOS INTENTOS.
13	Mantenerse sobre un pie durante 10 segundos, con los brazos en cruz y los ojos cerrados.
16	Mantener una pica sobre la palma de la mano en equilibrio durante cinco segundos.
19	Saltar con los dos pies juntos la distancia que hay entre dos líneas marcadas en el suelo.
21	Mantener en equilibrio un bote de refresco vacío sobre la cabeza mientras se recorre una distancia de 10 metros. DOS INTENTOS.
23	Hacer bailar una peonza dentro de un aro de 50 cm. de diámetro. DOS INTENTOS.
26	Encestar una bola de papel en la papelera, que estará colocada a una distancia de 5 metros. DOS INTENTOS.
29	Lanzar dos veces seguidas una cuerda al aire y recogerla sin que se caiga.
31	Andar de espaldas y con los ojos cerrados una distancia de 10 metros sin tocar los conos que delimitan el recorrido a ambos lados.

