

#opombalquedasenacasamúsicaprimaria

Educación Musical en Primaria

Semana do 18 ao 22 de maio

Ola! Se queredes contactar comigo podedes facelo a través do correo pommusicabal@gmail.com **Envíovos moitas apertas e bicos musicais.**

Seguide desfrutando coa música. Para escoitar e ver os vídeos **COPIAR OS ENLACES E PEGALOS** en GOOGLE. Escollede as actividades que máis vos gusten

Que ben o ides pasar!! A música é unha extraordinaria compañeira.

ESCOITAR

Audicións: Aquí tedes distintas versións da mesma música.



Musical Miniatures - The Overture to "William Tell" | A Walter Lantz Production https://youtu.be/gKty9rp_ZxE **Versión en debuxos animados.**

Rossini Obertura Guillermo Tell <https://youtu.be/EnnU-ptbFEA> **Escoita a versión de orquestra.**

INTERPRETACIÓN MUSICAL

Cantar:

Mazurca tradicional <https://youtu.be/8ille0Hw1x0>

O Monstro de Cores Canción <https://youtu.be/9zTRVFWr87Q>

Oso hormiguero trombón - Canciones infantiles del Zoo de Musicaeduca <https://youtu.be/QMQDx1YJhso>

Vai sair o tren <https://youtu.be/jEeZXvYXe-Y>



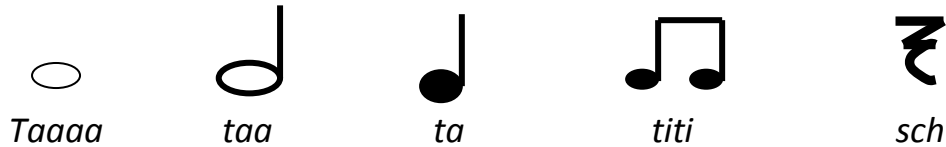
Percusión corporal:

Obertura Guillermo Tell. https://youtu.be/_EeBiAD3q7E **Percutir con obxectos de madeira**

#opombalquedasenacasamúsicaprimaria

Linguaxe musical:

Guillermo Tell.wmv <https://youtu.be/OY-J9wLeBj4> Cando aparezan os ritmos le en linguaxe Kodaly. Aprende e/ou lembra os nomes destes ritmos en linguaxe Kodaly:



Xogo musical:



[oca de la música by auretam01 on Genial.ly](https://www.genial.ly/oca-de-la-musica)

<https://view.genial.ly/5e821f1c3fea8d0db0e2235c/game-oca-de-la-musica>



Pulsa para activar as “casillas” da oca.



Fíxate que está a carón damán, na parte superior dereita.



Para empezar o xogo elixe o animal co que vas xogar. Poden xogar catro persoas simultaneamente.



Pulsa na imaxe para tirar o dado, volve pulsar para ver canto tes que avanzar. Unha vez que tiras o dado colócate co teu animal, arrastrándoo ata a “casilla” correspondente.

Nas “casillas” que teñen



tendes que multiplicar o número que saíu no dado por 2, e na que ten



tendes que multiplicar o número por 3.

Nas “casillas” cunha estrela



, pulsas nela e tedes que facer o que os digan. Hai estrelas de distintas cores.

Coidado coa “casilla”



, teredes que estar tres turnos sen xogar.

Boa semana !!