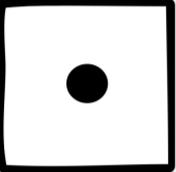
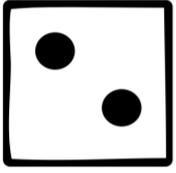
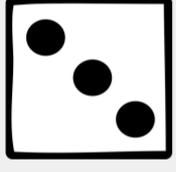
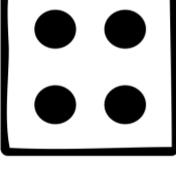
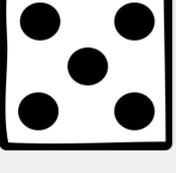
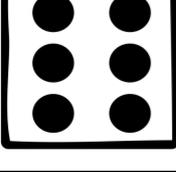


EJERCICIOS MARTES 14 DE ABRIL

Esta actividad consiste en crear una historia siguiendo unas instrucciones, para ello tira un dado, según el número que te salga tendrás que crear la historia con los personajes, el escenario y la situación que se indican, si no tienes dado puedes escoger el dado que más te guste y... ¡A crear historias!



CREA UNA HISTORIA

¡LANZA EL DADO!	PERSONAJE	ESCENARIO	SITUACIÓN
	Un monstruo de dos cabezas	Dentro de una cueva escondida.	Se encuentra una capa mágica
	Un dragón que no lanza fuego	En una granja	Fue cazado por un tornado
	Una princesa muy valiente	En un cálido desierto	Se perdió en el espacio
	Un robot destartado	En un lago	Le separaron de su amigo
	Un oso poco feroz	En un castillo mágico	Se comió una cereza envenenada
	Una estrella que habla	En un bosque encantado	Perdió la memoria