PACK ACTIVIDADES SAMAÍN

Actividades sinxelas enfocadas a segundo e terceiro ciclo de primaria

Só dispoñible en galego

ELABORADO POR: @amaxiadeaprender

Este material pode ser utilizado para uso persoal ou na súa aula, ningunha parte da publicación pode ser reproducida, distribuída ou transmitida sen o permiso escrito da autora. Isto inclúe a publicación deste material en internet de calquera das formas, incluídos sitios web persoais, de clase ou redes sociais.

BY: @amaxiadeaprender

COLABORACIÓN: @recunchodunhamestra

Esta obra está baixo unha licenca de Creative Commons Atribución-Non comercial-Compartir igual 4.0 Internacional

ES LIBRE DE	BAIXO AS SEGUINTES CONDICIÓNS
○ **COMPARTILO** cos teus amigos, claustro, blogue, web do centro...É dicir, copiar e redistribuír o material en calquera medio ou formato ○ **ADAPTALO.** Re-mesturalo, transformalo e crear a partir deste material	○ **Recoñecer a autoría** adecuadamente ○ **Non** utilizar o recurso para un fin **comercial** ○ Si o modificas, transformas ou creas outro material a partir deste, debes **compartilo baixo a mesma licenza**

LECTURAS DE MEDO

Só dispoñible en galego

Para traballar a lectura , comprensión, gramática, ortografía e vocabulario

ELABORADO POR:

@amaxiadeaprender

A Santa Compaña en Melide

Alá polos anos 60, nas terras de Melide, un mozo novo, viña de pasar unha velada festiva na veciña parroquia de Santa María, que naquelas datas estaban celebrando as festas.

Xa se lle fixera tarde e para chegar pronto á casa, decidiu atallar polo Castelo, en lugar de dar unha volta máis longa polo camiño de Sabián.

Era noite pecha e nesa zona do Castelo, onde está a Capela do Carme e o cemiterio, non había alumeado público, e polo tanto estaría bastante escuro. Subía polo monte do Castelo apurado, xa que tiña ganas de chegar a súa casa. Cando chegou arriba, acompañado unicamente da escuridade e dalgún moucho que ulularía á noite, ao noso amigo pareceulle escoitar a alguén como rezando e ver unhas luces que se deixaban asomar entre a Capela da Virxe.

Achegouse un pouco para ver o que pasaba, e cal foi a súa sorpresa que se atopou de fronte, cunha procesión de ánimas que, acompañadas de candeas acendidas daba voltas ó redor da Capela. O home non puido menos que botar a correr costa abaixo, sen volver mirar atrás e chegar o máis pronto posible ao seu fogar.

Unha vez alí pechou a porta e se meteu na cama. Ao día seguinte non lle contou a ninguén o sucedido, pois tiña medo da Santa Compaña, de que puidese vir a buscalo, ou de que alguén lle pedise que fixese algo para escorrentala, polo que gardou silencio.

Días máis tarde, escoitou na casa que uns veciños, pasaran unha noite dando voltas ao redor da Capela do Carme, por unha promesa que lle fixeran á Virxe por un familiar. Fora aquela noita, a noite que o rapaz crera ver á Santa Compaña. E entón xa puido contar, agora con medo a que se risen del, que el estaba alí aquela noite e que o que lle parecera ver fora a Santa Compaña.

Texto adaptado de:
https://galiciaencantada.com/lenda

A SANTA COMPAÑA EN MELIDE-ACTIVIDADES

1.Onde ocorre esta historia?

....

2. Por que decidiu o rapaz atallar polo Castelo?

....

3. Por que esa zona estaba escura?

....

....

4. Que lle pareceu ver ao protagonista aquela noite?

....

5. Que pasou realmente?

....

....

A historia do Samaín

Hai aproximadamente 2.600 anos chegaron a Galicia os pobos Celtas. Ademais dos seus adiantos científicos e técnicos, tamén trouxeron a súa cultura e as súas crenzas.

A festa do Samaín era a data máis perigosa do seu calendario posto que o mundo dos mortos, o Outromundo, facíase accesible para os mortais, podendo pasar a formar parte del por culpa dun feitizo ou meigallo.

Cando chegaban as celebracións do Samaín (ao chegaren as longas noites escuras), os celtas colocaban unhas candeas rudimentarias no interior das caveiras dos inimigos mortos, colocándoas nos cruces de camiños, ... co obxecto de afastar aos inimigos.

Moitos anos despois o cristianismo escolleu estas datas para celebraren o día de defuntos e tódolos santos.

Texto adaptado de:
EDLG - CEIP Palmeira

A HISTORIA DO SAMAÍN-ACTIVIDADES

1.Por que a festa do Samaín era a data máis perigosa?

....

2. Que facía que os vivos puideran pasar ao Outromundo?

....

3. Que facían os celtas na noite de Samaín?

....

....

4. Para que facían iso?

....

5. Que pobo foi o primeiro en celebrar o Samaín?

....

O Samaín – Uxía Lambona e a Banda Molona

É noite do Samaín, escoito pasos,
quen vén aí?

Mira xa veñen alí
son os monstros do Samaín
coidado, coidado! xa están aquí,
coidado, coidado! veñen a por ti

arañas, morcegos
demos e esqueletos
vampiros, pantasmas
bruxas, zombis e momias

É noite do Samaín, escoito pasos,
quen vén aí?

É unha araña!
Coidado, coidado! Xa están aquí
Coidado, coidado! Veñen a por ti

É noite do Samaín, escoito pasos,
quen vén aí?

É un demo!
Coidado, coidado! Xa están aquí!
Coidado, coidado! Veñen a por ti!

É noite do Samaín, escoito pasos,
quen vén aí?

É un esqueleto!
Coidado, coidado! Xa están aquí
Coidado, coidado! Veñen a por ti!

É noite do Samaín, escoito pasos,
quen vén aí?
Mira xa veñen alí
son os monstros do Samaín
coidado, coidado! xa están aquí,
coidado, coidado! veñen a por ti
arañas, morcegos
demos e esqueletos
vampiros, pantasmas
bruxas, zombis e momias

É un vampiro!

Coidado, coidado! Xa están aquí!

Coidado, coidado! Veñen a por ti!

É noite do Samaín, escoito pasos,

quen vén aí?

É unha pantasma!

Coidado, coidado! Xa están aquí!

Coidado, coidado! Veñen a por ti!

É noite do Samaín, escoito pasos,

quen vén aí?

É un vampiro!

Coidado, coidado! Xa están aquí!

Coidado, coidado! Veñen a por ti!

É noite do Samaín, escoito pasos,

quen vén aí?

É unha bruxa!

Coidado, coidado! Xa están aquí!

Coidado, coidado! Veñen a por ti!

É noite do Samaín, escoito pasos,

quen vén aí?

NO SAMAÍN - Actividades

1. Busca 4 substantivos e escríbeos

_______________________ _______________________

_______________________ _______________________

2. Busca 4 verbos e escríbeos.

_______________________ _______________________

_______________________ _______________________

3. Busca 4 palabras bisílabas e escríbeas.

_______________________ _______________________

_______________________ _______________________

4. Debuxa aos monstros do Samaín que aparecen na canción.

@amaxiadeaprender

NO SAMAÍN – Paco Nogueiras

Vén o solpor, hai que correr.
No Samaín todo pode acontecer.
Voan cabazas e falan morcegos,
luces que bailan todas enriba no ceo.

Néboa e fume, ferven os caldeiros.
Lume nos potes pra facer encantamentos.
Unllas escuras, miañar de gatos negros,
ruídos de pasos, que nos seguen moi de preto.

Pelos de punta, cheiro a candeas,
as sombras baixan todas pola cheminea.
Cor de castaña, fiúncho menciñeiro,
quedan atrás os que non corren os primeiros.

Ollos pintados, bruxas con sombreiro,
nenos que brincan para coller os caramelos.
Palabras máxicas, feitizos moi vellos.
No Samaín todo semella verdadeiro.

Moito maxín, no Samaín
É hora de contar historias de medo e fuxir.
Moito maxín hai no Samaín,
é hora de contar historias de medo e botar a rir.

Moito maxín, no Samaín
É hora de contar historias de medo e fuxir.
Moito maxín hai no Samaín,
é hora de contar historias de medo e botar a rir.

@amaxiadeaprender

NO SAMAÍN - Actividades

1. Busca 4 palabras agudas e escríbeas

_________________________ _________________________

_________________________ _________________________

2. Busca 4 palabras graves e escríbeas

_________________________ _________________________

_________________________ _________________________

3. Explica por que levan acento gráfico as seguintes palabras do texto

Maxín:____

Máxicas:____

4. Debuxa

solpor

morcego

candea

unllas escuras

fiúncho

cabaza

@amaxiadeaprender

3 EN RAIA

ELABORADO POR:

@amaxiadeaprender

3 EN RAIA

@amaxiadeaprender

XOGADOR A

XOGADOR B

XOGADOR C

XOGADOR D

EU TEÑO...QUEN TEN?

Só dispoñible en galego

Con vocabulario propio do Samaín

ELABORADO POR:
@amaxiadeaprender

COMEZAMOS

quen ten?

cabaza

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

bruxa

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

caldeiro

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

gato

@amaxiadeaprender

R.I.P
R.I.P

eu teño

quen ten?

castelo

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

pantasma

@amaxiadeaprender

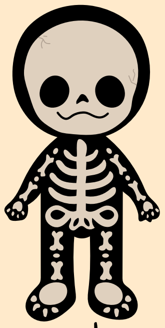
eu teño

quen ten?

esqueleto

@amaxiadeaprender

eu teño



quen ten?

monstro

@amaxiadeaprender

R.I.P
R.I.P

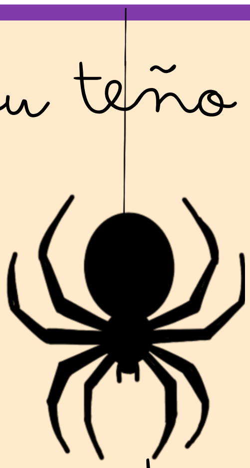
eu teño

quen ten?

araña

@amaxiadeaprender

eu teño



quen ten?

vampiro

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

morcego

@amaxiadeaprender

eu teño

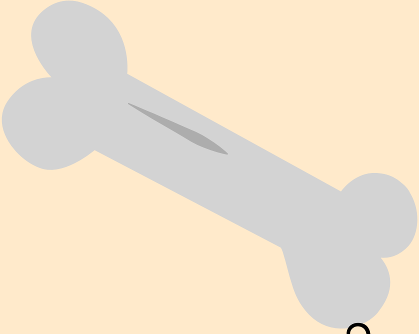
quen ten?

óso

@amaxiadeaprender

R.I.P
R.I.P

eu teño



quen ten?

caveira

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

vasoira

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

apócema

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

zombi

@amaxiadeaprender

R.I.P
R.I.P

eu teño

quen ten?

momia

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

demo

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

lobishome

@amaxiadeaprender

eu teño

quen ten?

noite

@amaxiadeaprender

R.I.P
R.I.P

eu teño

quen ten?

cemiterio

@amaxiadeaprender

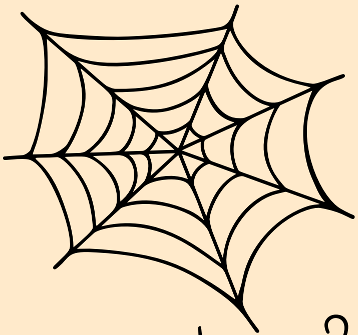
eu teño

quen ten?

arañeira

@amaxiadeaprender

eu teño



quen ten?

candeas

@amaxiadeaprender

eu teño

FIN

@amaxiadeaprender

R.I.P
R.I.P

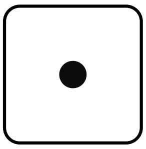
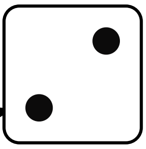
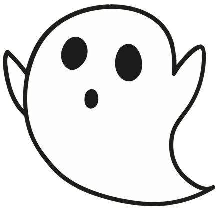
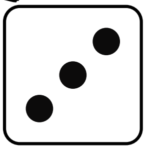
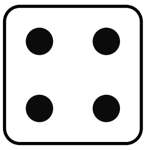
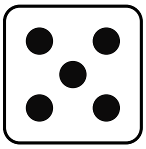
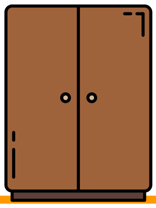
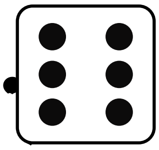
HISTORIA TERRORÍFICA

Só dispoñible en galego

Taboleiro de escritura creativa
Pódese empregar para a expresión escrita e/ou oral

ELABORADO POR:
@amaxiadeaprender

INVENTA UNHA TERRORÍFICA HISTORIA

	PERSONAXE	MOMENTO	LUGAR
		Unha noite	
		Lúa chea	
		Nunha treboada	
		Na noite de Samaín	
		Tras un apagón	
		Á noitiña	

@amaxiadeaprender

BOSQUEXO DA MIÑA HISTORIA

personaxes

....

....

cando sucede

onde sucede

que sucede

final

DOMINÓ

Só dispoñible en galego

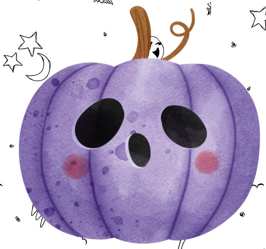
Dominó con vocabulario básico de Samaín

ELABORADO POR:

@amaxiadeaprender

INICIO

@amaxiadeaprender



cabaza

@amaxiadeaprender

casa encantada

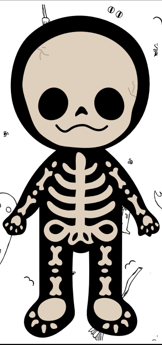
@amaxiadeaprender

bruxa

@amaxiadeaprender

castelo

@amaxiadeaprender



esqueleto

@amaxiadeaprender

sombreiro

@amaxiadeaprender

candea

@amaxiadeaprender

momia

@amaxiadeaprender

morcego

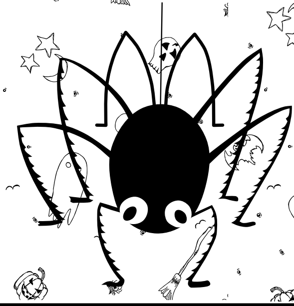
@amaxiadeaprender

apócema

@amaxiadeaprender

pantasma

@amaxiadeaprender



araña

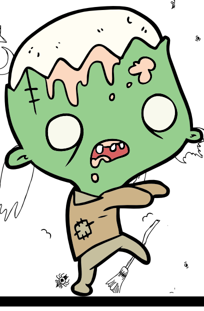
@amaxiadeaprender

vasoira

@amaxiadeaprender

caveira

@amaxiadeaprender

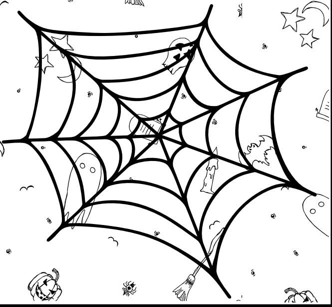


zombi

@amaxiadeaprender

lobishome

@amaxiadeaprender



arañeira

@amaxiadeaprender

cemiterio

@amaxiadeaprender

gato negro

@amaxiadeaprender

FIN