

2. DESCRICIÓN DAS ACTIVIDADES

2.1 PROGRAMACION DE VIDEOJUEGOS, APPS, ROBÓTICA Y WEB

- Desde 1º de Primaria
- La tecnología es el inglés del sigloXXI, está presente cada vez

en campos impensables hasta la fecha y aquellos familiarizados con ella partirán con ventaja el día de mañana. Trabajaremos:

- Programación de Videojuegos
- Aplicaciones para móviles y Tablets

2.2 YOGA

- Sólo infantil
- La clase de yoga nos ayudará a relajarnos, a ser más flexibles y a ganar seguridad y conciencia de uno mismo. Tanto para el niño inquieto o activo como para el tímido o vergonzoso el yoga ayuda a canalizar su energía y reafirmar su autoestima

2.3 BAILE MODERNO

- Infantil y Primaria
- El baile, siempre ha sido uno de los mejores medios para que el ser humano se desenvuelva. Es sin duda, esa disciplina perfecta para mejorar el sistema motor, así como para desarrollar al máximo el sentido del oído.

2.4 TAEKWONDO

- Primaria
- Iniciación a esta disciplina marcial que contribuye a su equilibrio y autoestima

2.5 DIVERCIENCIA

- Desde 2º de Primaria
- Es una forma de que los niños se acerquen a las tan temidas ciencias de una forma divertida y curiosa.



2.6 PATINAJE

- Desde 4 años
- El patinaje es una actividad recreativa y un deporte que ayuda a desarrollar el equilibrio y la armonía corporal, a través de movimientos y ejercicios. Una buena técnica puede ayudar a los niños a que se familiaricen con el desplazamiento sobre los patines y desarrollen variados movimientos sobre ruedas.
- Las clases se basan en ejercicios y juegos para conseguir enseñar y entretener a los niños.

2.7 INTELIGENCIA EMOCIONAL

- Infantil y Primaria
- Mejora el rendimiento
- Los niños se vuelven más comunicativos Adquieren autocontrol de sus emociones Disminuyen intensidad y frecuencia de las rabietas
- Esta actividad aumenta la calidad de la oferta extraescolar
- Impartida por psicólogos experimentados
- Feedback a madres y padres en persona y por escrito
- Experiencia en terapia con menores y adultos
- Años de experiencia
- Formato lúdico: dinámicas, cuentos, videos...

2.8 JUDO

- 5 años y primaria
- El judo es una actividad orientada a niños/niñas que pretenden realizar un deporte, y que a su vez les aporte unos beneficios en varios ámbitos fundamentales para el desarrollo tanto psico-motriz como cognitivo.



2.9 MANUALIDADES

- Primaria
- Te proponemos varios ejemplos:
 - Jumping: Es la plastilina del futuro. Pasta para modelar diferente, que se endurece sin necesidad de pasar por el horno, así que tiene muchísimas aplicaciones, prácticamente todo lo que se te ocurra.
 - Goma Eva: geniales para hacer carteras, bolsos, máscaras, etc
 - Abalorios y bisutería. Crearemos nuestros propios complementos de moda.
 - ¡Estas y muchas más que aprenderás en esta actividad!

2.10 PREDEPORTE

- Infantil
- Esta actividad es un inicio en la práctica del ejercicio físico en un ambiente lúdico y distendido, combinando actividades deportivas y lúdicas.
- Está muy relacionado con la PSICOMOTRICIDAD y mejora extraordinariamente la coordinación, lateralidad y el control corporal.

2.11 AJEDREZ

- Primaria
- Trabajo de la competencia matemática a través de este deporte.
- Creación de un club en el centro dentro del programa “Xadrez na Escola” del Ayuntamiento de Redondela.

3. TALLER DE CINE

- Primaria
Iniciación a la creación producción y postproducción de contenidos multimedia.

