

ACTIVIDADES PROPOSTAS

Scratch: <https://scratch.mit.edu/>

Accede as actividades da clase e realiza as seguintes actividades:

- Crea unha animación : Sobre un escena de fondo crea unha animación , historia , conversa ...
- Crea un xogo de movemento: Idea un xogo no que teñamos que mover un obxecto ou personaxe co teclado para conseguir un obxectivo.
Podes revisar os tutoriais dispoñibles na páxina de scratch como axuda para crear o teu xogo.

Micro Bit: <https://makecode.microbit.org/#>

Accede á páxina de microbit e realiza as seguintes actividades

- Contador:
 1. O iniciar a placa amosará o nome da actividade “CONTADOR”
 2. O pulsar o botón A a placa amosará a conta de números do 0 ate o 10.
 3. O pulsar o botón B a placa amosará a conta de número do 10 ate o 0.
 4. O pulsar A+B a placa amosará “ ADEUS” e unha cara sorrinte.
- Crea un xogo:
Utiliza a placa para crear un xogo de habilidade divertido.
Podes revisar os tutoriais dispoñibles na páxina de microbit como axuda para crear o teu xogo.