

Bienvenidos/as a la sala de Escape Room. La mala noticia es que, una vez que hayáis entrado, no podréis salir hasta encontrar la contraseña que abra la puerta.

Muy pocos han logrado escapar de estas cuatro paredes. Para hacerlo, deberéis poner a prueba vuestras conexiones neuronales. ¿Estáis preparados/as?

La buena noticia es que ya podéis entrar y empezar a buscar las pistas.

### NORMAS:

- Podéis buscar por toda la sala. Solo si estáis muy equivocad@s, os avisaré.
- No podéis abrir ninguna prueba a no ser que esté conectada con la anterior.
- Tenéis un máximo de 45 minutos. Ni uno más. Así que daros prisa.
- Las pistas solo se usan una vez. Cuando ya hayáis usado una, apartadla para que no os líe más.

### Los Continentes



1-A	2-B	3-C	4-D	5-E
6-F	7-G	8-H	9-I	10-J
11-K	12-L	13-M	14-N	15-Ñ
16-O	17-P	18-Q	19-R	20-S
21-T	22-V	23-W	24-X	25-Y
26-Z	ABECEDARIO			

13	
9	
19	
1	

4	
5	
2	
1	
10	
16	

4	
5	

12	
9	

13	
5	
20	
1	

1-A	2-B	3-C	4-D	5-E
6-F	7-G	8-H	9-I	10-J
11-K	12-L	13-M	14-N	15-Ñ
16-O	17-P	18-Q	19-R	20-S
21-T	22-V	23-W	24-X	25-Y
26-Z	ABECEDARIO			

7+6=

5+4=

10+9=

8-7=

---

3+1=

10-5=

9-7=

4-3=

5+5=

11+5=

---

3+1=

2+3=

---

6+6=

3-2=

---

26-13=

4+1=

10+10=

3-2=





Juan es un niño de 11 años al que le encanta pintar.

Un día, sus amigos le pidieron que le dejaran uno de sus pinceles. De

Esta manera podrían intentar pintar tan bien como él, aunque ni siquiera

Grafold, el mejor pintor de la zona, sabía cuál era su majestuosa técnica.

A Juan le encantaba pintar cuadros para regalarlos a sus seres queridos.

A él le hacía sentir genial ver la cara de asombro que se les quedaba.

Libre , como tituló al último, aún no tenía dueño, por lo que empezó a

Meditar a quién se lo podría regalar. -¡A Mónica!- pensó. A ella siempre le

Encantaban sus creaciones pero aún no tenía ninguna. Fue a su casa a

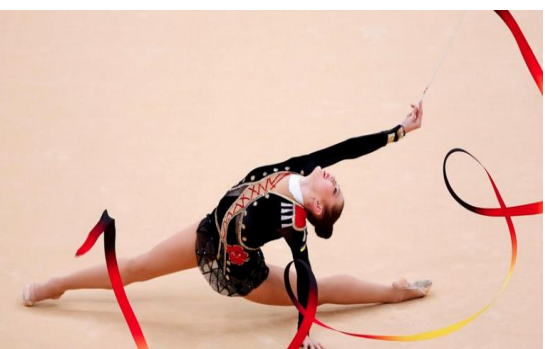
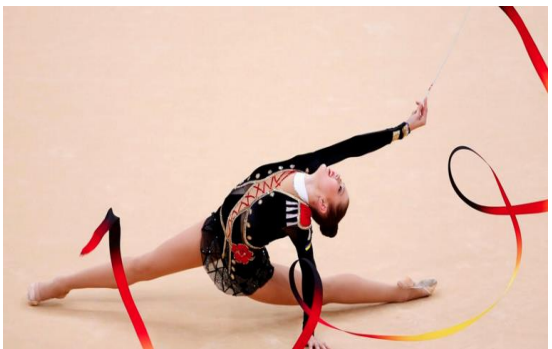
Merendar y, de paso, le dio el cuadro. Se quedó tan contenta que le

Ofreció llevarse cualquier cosa de su casa. Lo que más le gustara. Juan

Rechazó la oferta, y a cambio le pidió un beso y un abrazo. Cuando

Yolanda los vio, supo que eran grandes amigos.







## SOPA DE LETRAS

G	B	X	I	B	I	M	P	A	T	I	N	E	S
E	A	R	S	T	I	E	I	R	V	T	U	S	Z
M	U	F	O	E	B	C	N	L	I	F	A	Q	R
H	J	Ñ	A	T	Y	U	I	E	A	R	O	U	X
Q	T	E	R	S	U	L	T	A	N	A	V	I	K
U	I	P	H	J	L	I	Z	R	C	Q	B	S	I
A	B	L	D	G	O	R	R	O	N	U	A	E	M
D	T	Z	U	F	E	U	D	X	V	E	R	I	O
R	E	D	T	L	Ñ	P	E	L	O	T	A	F	N
E	C	A	S	Y	Z	I	R	Ñ	F	A	V	B	O
U	A	S	C	O	R	O	N	A	V	I	R	U	S
C	E	R	I	M	P	V	A	T	S	A	N	A	C

PALABRAS A ENCONTRAR:

B---

R--

P----A

C-----

C-E--A

G----

G---O

R-----

K-----

P-----

A--

E-----

Un perro muy hambriento caminaba de aquí para allá buscando algo para comer hasta que un carnicero le tiró un hueso. Llevando el hueso en el hocico tuvo que cruzar un río. Al mirar su reflejo en el agua, creyó estar viendo a otro perro con un hueso más grande que el suyo, así que intentó arrebatárselo detrás de un solo mordisco. Pero cuando abrió el hocico, el hueso que llevaba cayó al río y se lo llevó la corriente. Muy del triste quedó aquel perro al darse cuenta de que había soltado algo que era real, por perseguir lo que sólo tiempo era un reflejo.

Un perro muy hambriento caminaba de aquí **La** para allá buscando algo para comer hasta que un carnicero le tiró un hueso. Llevando **contraseña** el hueso en el hocico tuvo que cruzar un río. Al mirar su reflejo en el agua, creyó **está** ver a otro perro con un hueso más grande que el suyo, así que intentó arrebatárselo **detrás** de un solo mordisco. Pero cuando abrió el hocico, el hueso que llevaba cayó al río y se lo llevó la corriente. Muy **del** triste quedó aquel perro al darse cuenta de que había soltado algo que era real, por perseguir lo que sólo **tiempo** era un reflejo.

## Los Continentes

