

**EL LUNES COMIENZA
COMO UN LEÓN:
RUGIENDO, RUGIENDO...
¡NOS DA EL EMPUJÓN!
PARA QUE EMPECEMOS
CON MUCHAS GANAS
LAS COSAS NUEVAS
DE LA SEMANA.**



LUNES

En un tren había 200 personas. Al llegar a la estación bajaron 95 y subieron al tren 30. ¿Cuántas personas iban en el tren al salir de la estación?

DATOS

OPERACIONES

SOLUCIÓN: _____

En un pinar había 3284 pinos. Un incendio quemó 1.046 pinos. Después del incendio se plantaron 1845 pinos. ¿Cuántos pinos hay ahora en el pinar?

DATOS

OPERACIONES

SOLUCIÓN: _____

En una pastelería se hacen en un día 275 pasteles de chocolate, 89 de nata y 180 pasteles de manzana. ¿Cuántos pasteles se hacen en total en 5 días?

DATOS

OPERACIONES

SOLUCIÓN: _____

En la granja de Santiago hay 12 vacas, el doble de gallinas que de vacas y el triple de cerdos que de vacas. ¿Cuántos animales hay en total?

DATOS

OPERACIONES

SOLUCIÓN: _____

- 1 Un erro na impresora fixo que algunhas palabras aparezan medio borradas. Le o texto e pescuda, en cada caso, de que palabra se trata.

Un regalo para mamá

Franz levaba días pensando en que lle ~~regalaría~~ á súa mamá o Día da Mãe. Tiña pouco diñeiro. Un xabón? Un libro? Unha candea? Nada lle parecía adecuado. Súa nai tiña de ~~todo!~~

Ese día, pola noite, Franz e a súa mamá estiveron vendo fotos. Pasando as páxinas do álbum, chegaron ás fotos da avoa e da ~~hiverna~~ de Franz.

A ~~hiverna~~ levaba un vestido longo de cor branca e un sombreiro xigantesco na ~~caheza~~, de á larga, con longas plumas e ~~un~~ lazo moi longo ondeando ao vento. E moitas rosas.

Mamá mirou a foto, suspirou e ~~dixo~~:

–Levaban ~~sombreiros~~ maravillosos! Mágoa que xa non se atopen ~~sombreiros~~ así!

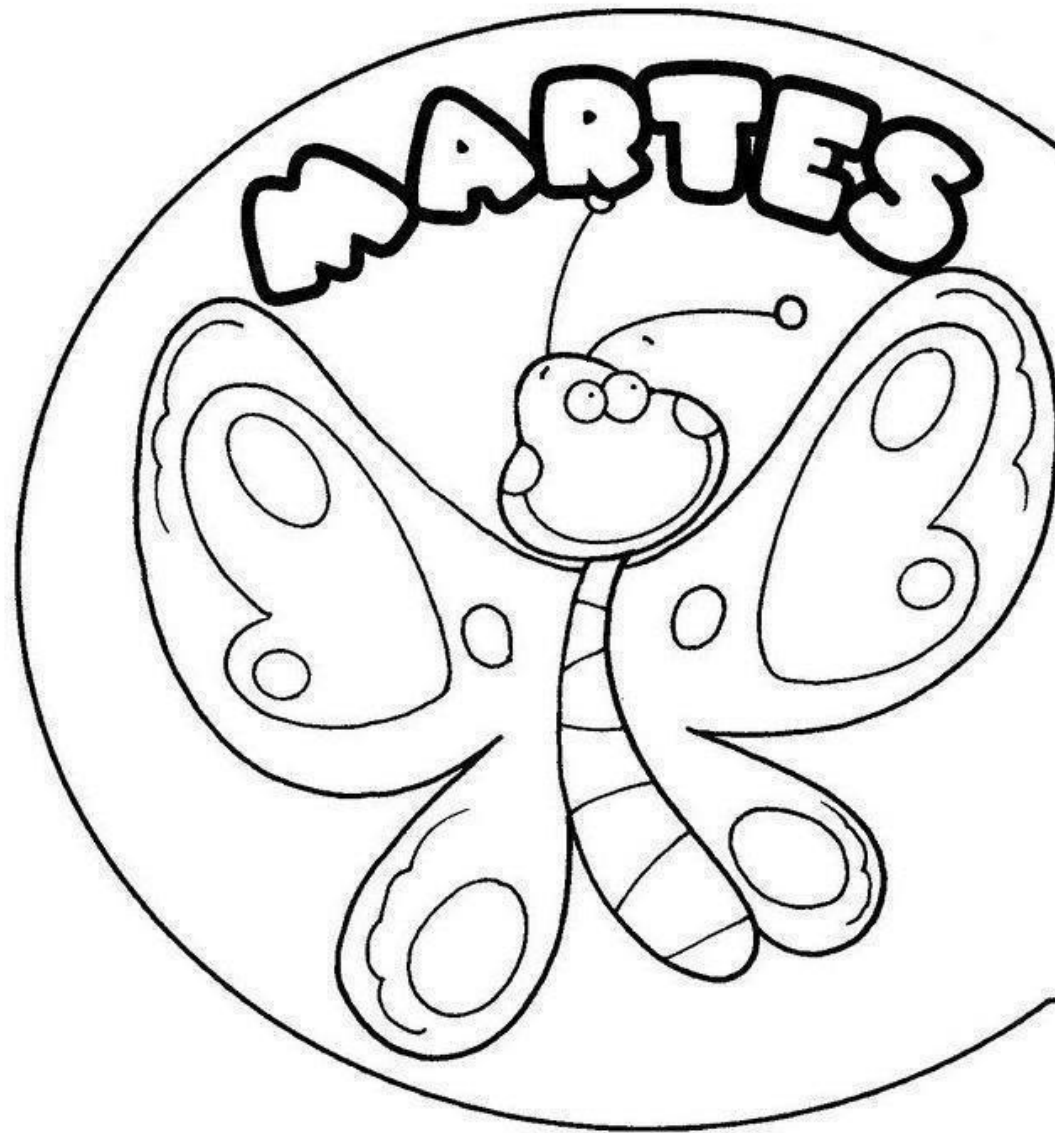
Esa frase foi decisiva para o regalo que Franz lle pensou ~~facen~~ á súa mamá.

Ao día seguinte, Franz foi ao rocho buscar un enorme sombreiro de palla que mamá adoitaba poñer ~~uns~~ veráns atrás. Converteríao nun magnífico sombreiro antigo!



Historias de Franz, C. NÖSTLINGER

- 2 Le o texto en voz alta. Os teus compañeiros corríxiranche erros.



**UNA MARIPOSA,
QUE HASTA AQUÍ HA LLEGADO,
SE POSA EN EL MARTES,
REVOLOTEANDO,
TRAE MENSAJES
MUY DIVERTIDOS,
BESOS Y MIMOS,
MARTES DE AMIGOS.**

Nome e apelidos:

Curso: Data:

Le o texto con moita atención.

Primeiro fai unha lectura rápida; despois, volve lelo amodiño, fixándote ben en todos os detalles, para poder responder as preguntas sen miralo.



Marmelada de amorodo

Ingredientes

- 1 kg de amorodos
- 2 cuncas de azucre
- 1 cunca de auga
- zume dun limón

Elaboración

1. Lava os amorodos e quítalles o talo.
2. Coloca a metade dos amorodos nunha licuadora, xunto co zume de limón e a auga.
3. Pon a mestura nunha cazola e bótalle o azucre. Coce a lume lento durante 10 minutos, sen parar de remover cunha culler de madeira para que non se pegue.
4. Corta o resto dos amorodos en catro anaquiños e bótaos tamén na cazola a cocer, para que a marmelada quede con pequenos cachiños de amorodo.
5. Deixa cocer outros 20 ou 25 minutos a lume lento e sen deixar de remover. A marmelada estará lista cando, ao collela coa culler, as gotas caigan lentamente.
6. Deixa arrefriar e enche coa marmelada varios frascos de vidro; tápaos ben e méteos no frigorífico.

E xa tes a marmelada para comela con ricas torradas os domingos!

Nome e apelidos:

1 Que tipo de texto é o que acabas de ler? Marca cun X:

Un manual de instrucións.

Unha receita de cociña.

2 Que podemos aprender a facer con esta receita?

.....

3 En cantas partes se pode dividir o texto? Escribeas:

.....

4 Risca os ingredientes que non necesitamos para facer esta receita:

amorodos

sal

limón

pirixel

auga

aceite

azucres

pementa

5 Risca agora os utensilios e aparellos que non precisamos:

licuadora

espremedor

frascos de vidro

cazola

cociña

frigorífico

culler de madeira

torradora

6 Cantos pasos ten o proceso de elaboración:

7 Que cantidade de amorodos debemos meter na licuadora?

.....

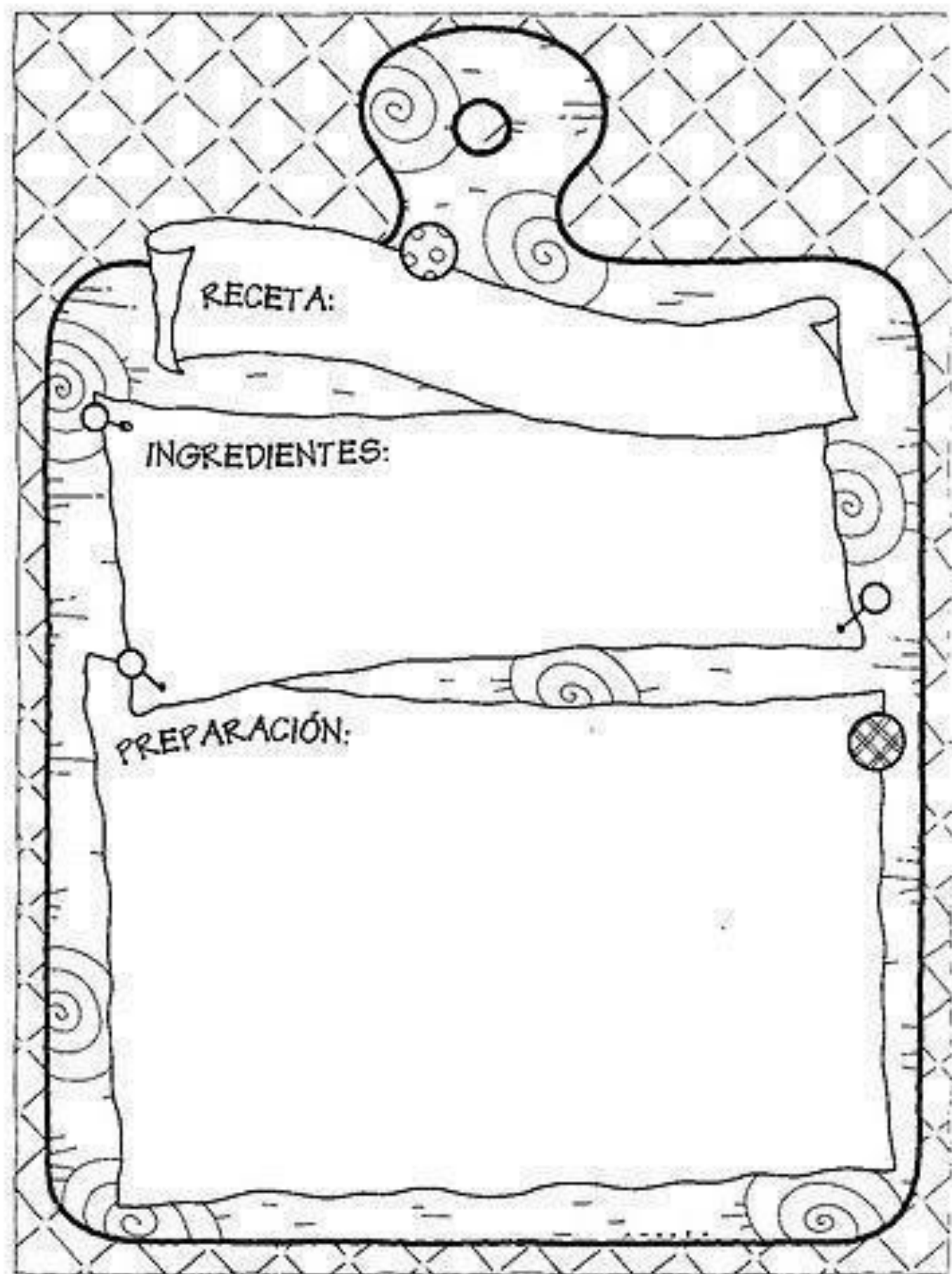
8 Por que hai que cortar en cachiños a metade de amorodos en vez de licualos?

.....

9 Por que hai que remover constantemente a mestura mentres coce?

.....

Pensa un pouco máis. Fíxate ben en todos os pasos e calcula o tempo que necesitarás en total para elaborar esta receita.



**EL MIÉRCOLES ES
UN MONO AL REVÉS,
SIEMPRE EN EL MEDIO...
¡NO TIENE REMEDIO!
MIÉRCOLES QUESO,
MIÉRCOLES JAMÓN,
TODO UN BOCADILLO
PARA EL MONO MIRÓN.**

MIÉRCOLES



BINOMIOS FANTÁSTICOS

Escribe una oración con cada pareja de palabras.

Gallo-martillo

Avión-perro

Palomitas-ratón

Cerdo-zapatos

Reloj-payaso

Cocodrilo-flechas

Tortuga-calabaza

Ancla-indio

66 Combinamos letras, construímos palabras!

Nome:

Data:

Construír substantivos cunha condición dada

As letras na lingua son coma as cifras nas matemáticas. Combinando unhas poucas cifras pódense construír infinitos números diferentes e aquí, combinando unhas poucas letras, pódense producir infinitas palabras.

Enriquece o teu vocabulario facendo combinacións para construír palabras novas.

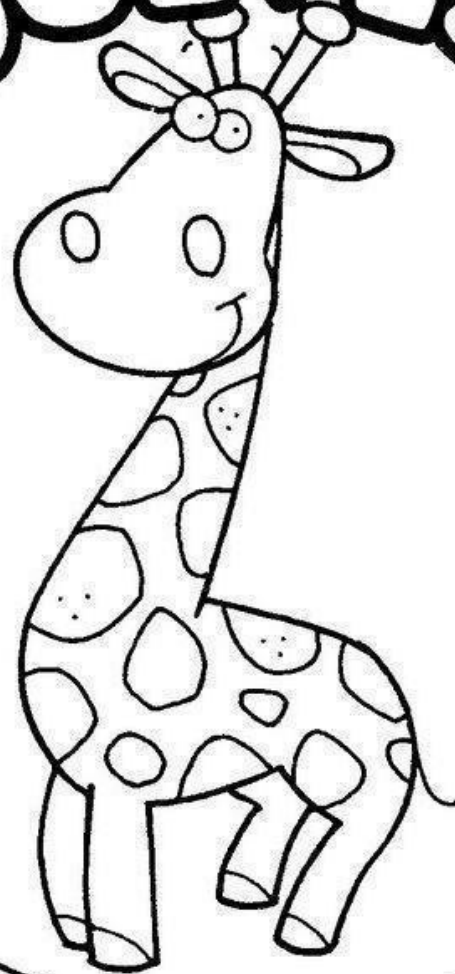
1 Substitúe a letra marcada por outra. O que antes remate levanta a man.

SAL <input type="checkbox"/>	SOL	PASO <input type="checkbox"/>
LAPA <input type="checkbox"/>	CAIXA <input type="checkbox"/>
SOPA <input type="checkbox"/>	LADO <input type="checkbox"/>
MANDO <input type="checkbox"/>	SOLA <input type="checkbox"/>
COUSA <input type="checkbox"/>	SACO <input type="checkbox"/>
LÚA <input type="checkbox"/>	RIMA <input type="checkbox"/>
CORVO <input type="checkbox"/>	VEA <input type="checkbox"/>
PONTE <input type="checkbox"/>	CADRO <input type="checkbox"/>
SALA <input type="checkbox"/>	RAMA <input type="checkbox"/>
MACETA <input type="checkbox"/>	PRATA <input type="checkbox"/>
BARRO <input type="checkbox"/>	POTA <input type="checkbox"/>
PARRA <input type="checkbox"/>	SESTA <input type="checkbox"/>

2 Máis difícil aínda! Agora debes cambiar a letra que ti elixas e escribir dúas palabras novas en cada caso. Non esquezas que só debes escribir substantivos!

PITO > PATO > GATO	META > > >
TILA > > >	MONO > > >
FOTO > > >	CASA > > >

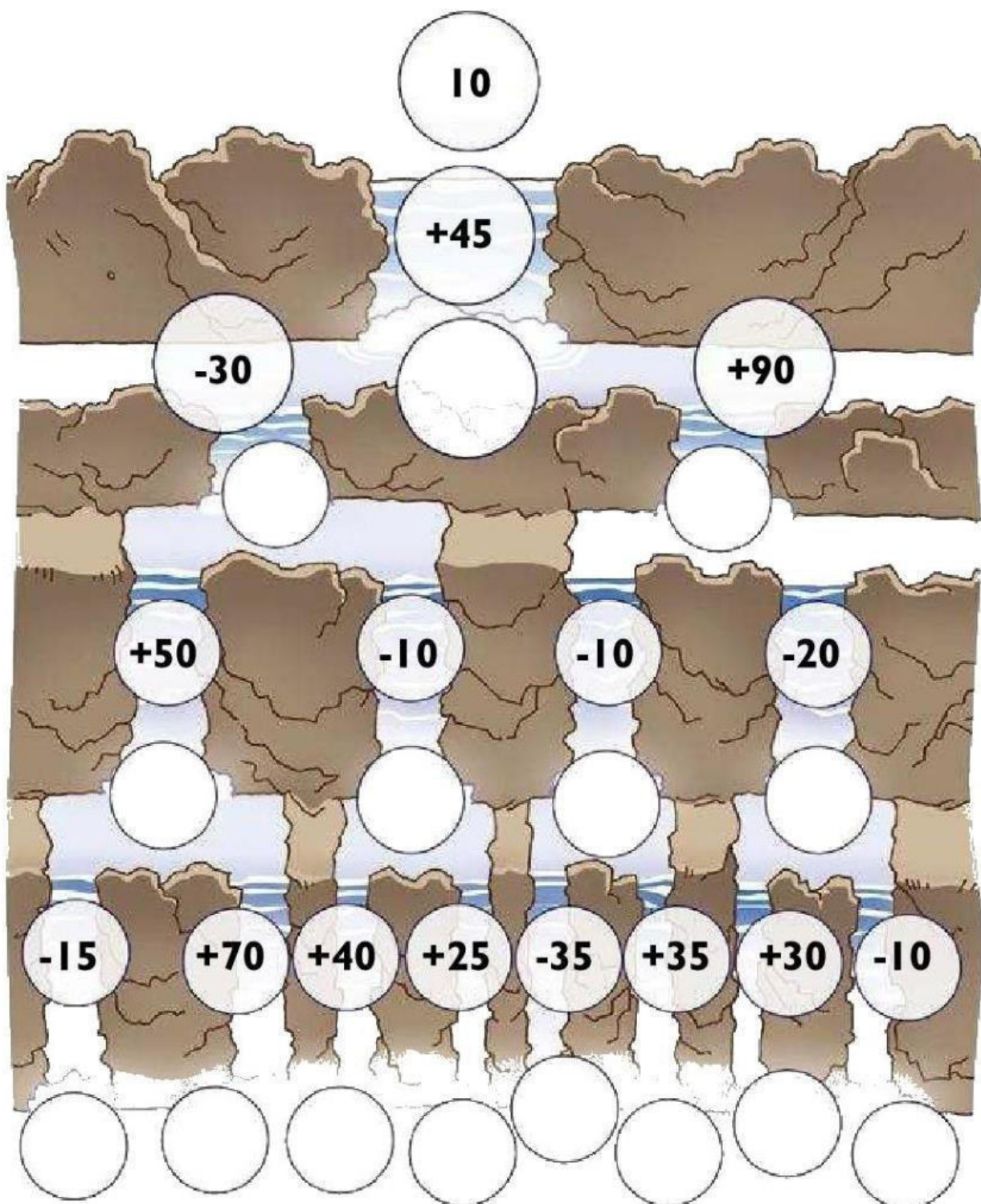
JUEVES



**COMO UNA GIRAFIA
SE ESTIRA EL JUEVES,
SE VA ASOMANDO
A VER SI LLUEVE.
YA TIENE GANAS
DE JUGUETEAR
Y CON EL VIERNES...
IRSE A VOLAR!**

ENCONTRANDO EL CAMINO

Traza una línea sumando o restando los números indicados de manera que obtengas un total de 100 puntos. No estás obligado a trazar una línea recta para encontrar el camino. ¡Uf!



Mensajes secretos



Descubre la respuesta a cada pregunta, reemplazando cada dibujo por una letra: a igual dibujo le corresponde la misma letra. Ambos juegos usan la misma clave.

1. ¿Cuál es el colmo de la mala puntería?

T				

	N	

M				

	L

P		

Y

2. ¿Cuál es el colmo de un forzado?

		R			

			D

H		

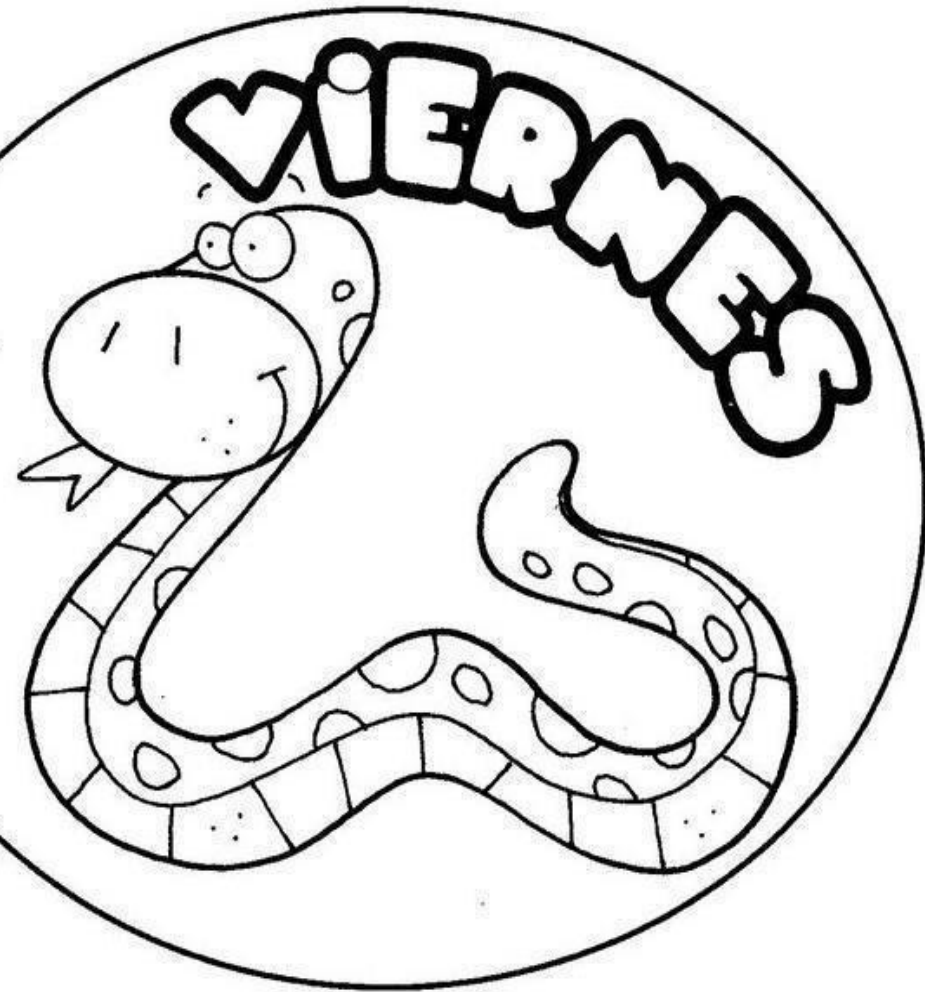
Q		

C		

S		

			G

YA LLEGÓ EL **V**IERNES A LA SEMANA.
FIN DE SEMANA QUE SE APROXIMA,
COMO UNA VÍBORA SERPENTINA,
CORRE QUE CORRE, RÍE Y CAMINA.



¡LANZA UN CUENTO!

1.º lanzamiento

2.º lanzamiento

3.º lanzamiento

PERSONAJE

ESCENARIO

ANÉCDOTA



Un ogro feroz.

Un castillo
muy pequeño.


Se convierte
en una mascota.



Un hombre de hielo.

Un teatro.


Encuentra un tesoro.



Una abuelita
forzada.

Una cabaña
en el bosque.


Lo cocinan en un
microondas.



Una bruja.

Una guarida.

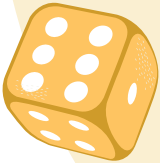
Se pierde en
una gran ciudad.



Un cocodrilo
sin dientes.

Una isla desierta.

No sabe volar.



Un astronauta
miedoso.

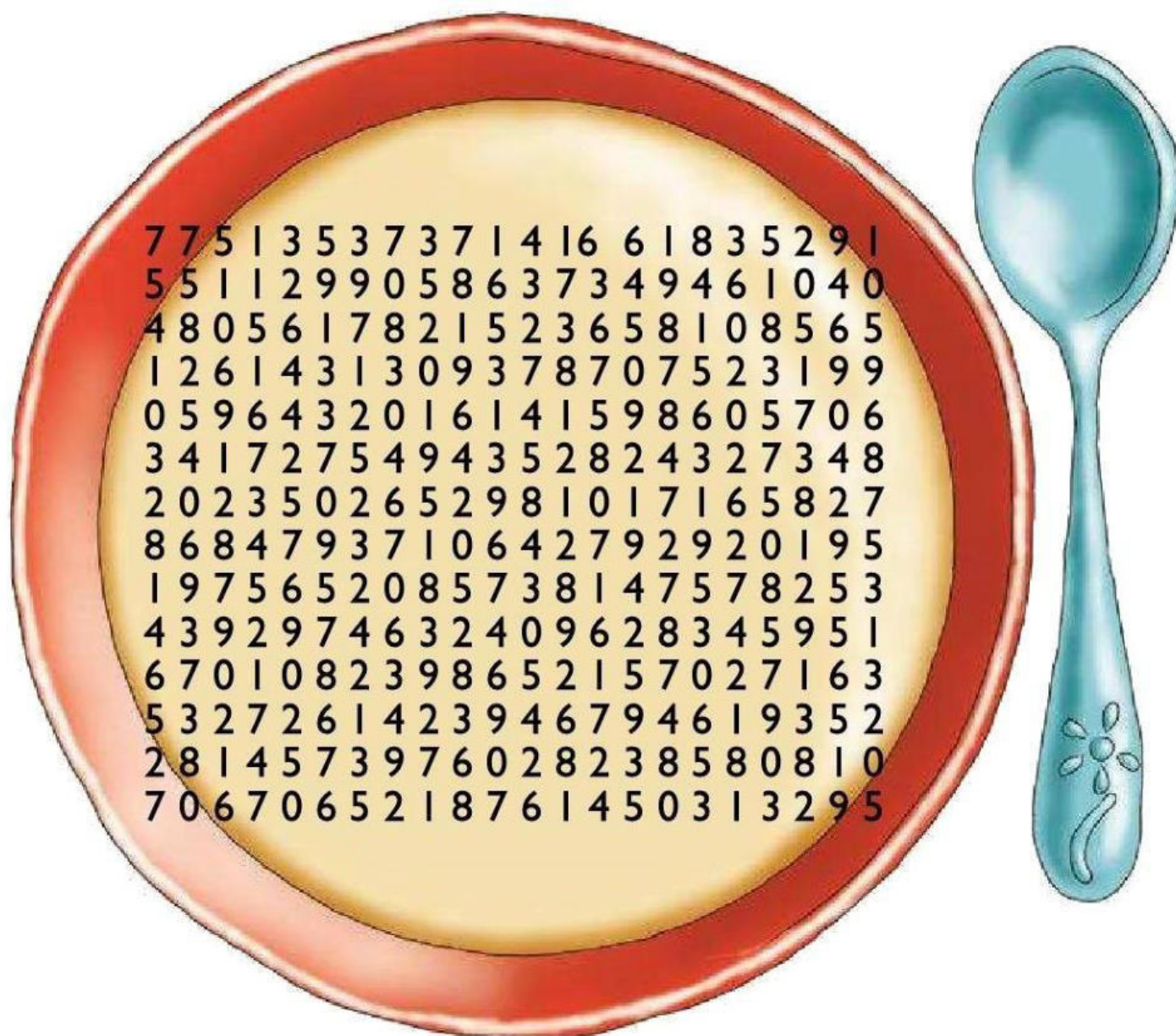
Una casa con
paredes de mazapán
y techo de chocolate.

Se cae dentro
de un televisor.

SOPA DE NÚMEROS

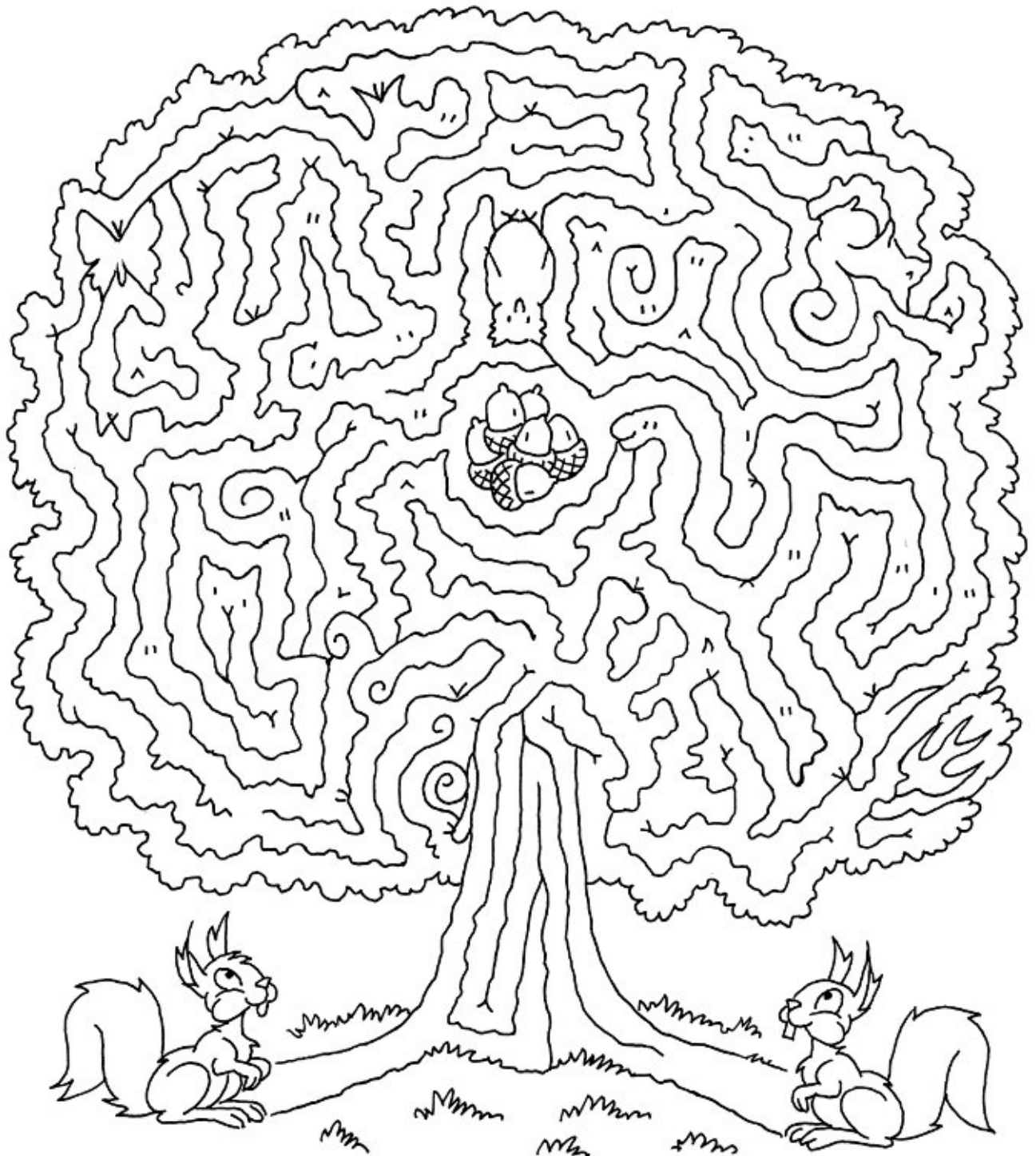
Encuentra en la sopa de números las siguientes cantidades.

- Quinientos noventa y seis mil cuatrocientos treinta y dos
- Trece mil quinientos setenta y seis
- Cuatrocientos cincuenta y dos mil ciento setenta y cuatro
- Cuatro millones seiscientos diecinueve mil trescientos cincuenta y dos
- Tres millones novecientos sesenta y siete mil cuatrocientos sesenta y nueve
- Seis millones cuatrocientos ochenta mil setecientos treinta y siete
- Dos millones quinientos veintitrés mil doscientos cuarenta y dos
- Setecientos cincuenta mil ciento cuarenta y siete
- Ochenta y dos millones ciento cincuenta y dos mil trescientos sesenta y cinco
- Doscientos setenta y nueve mil doscientos noventa y dos
- Veinte millones doscientos treinta y cinco mil veintiséis
- Ochocientos veinticuatro mil trescientos veintisiete



Bellotas para las ardillas

Nombre _____ Fecha _____

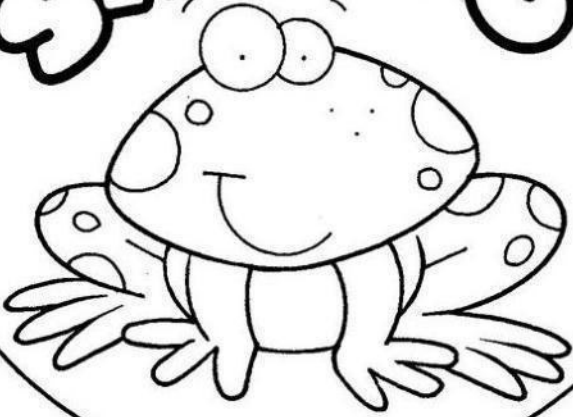


¿Cuál de estas dos ardillas llegará al centro de la encina y se comerá las bellotas?
Rodéala.

Después, observa las dos ardillas y marca las cinco diferencias que hay entre ellas.

Por último, localiza entre las hojas de la encina cinco animales y coloréalos.

SÁBADO

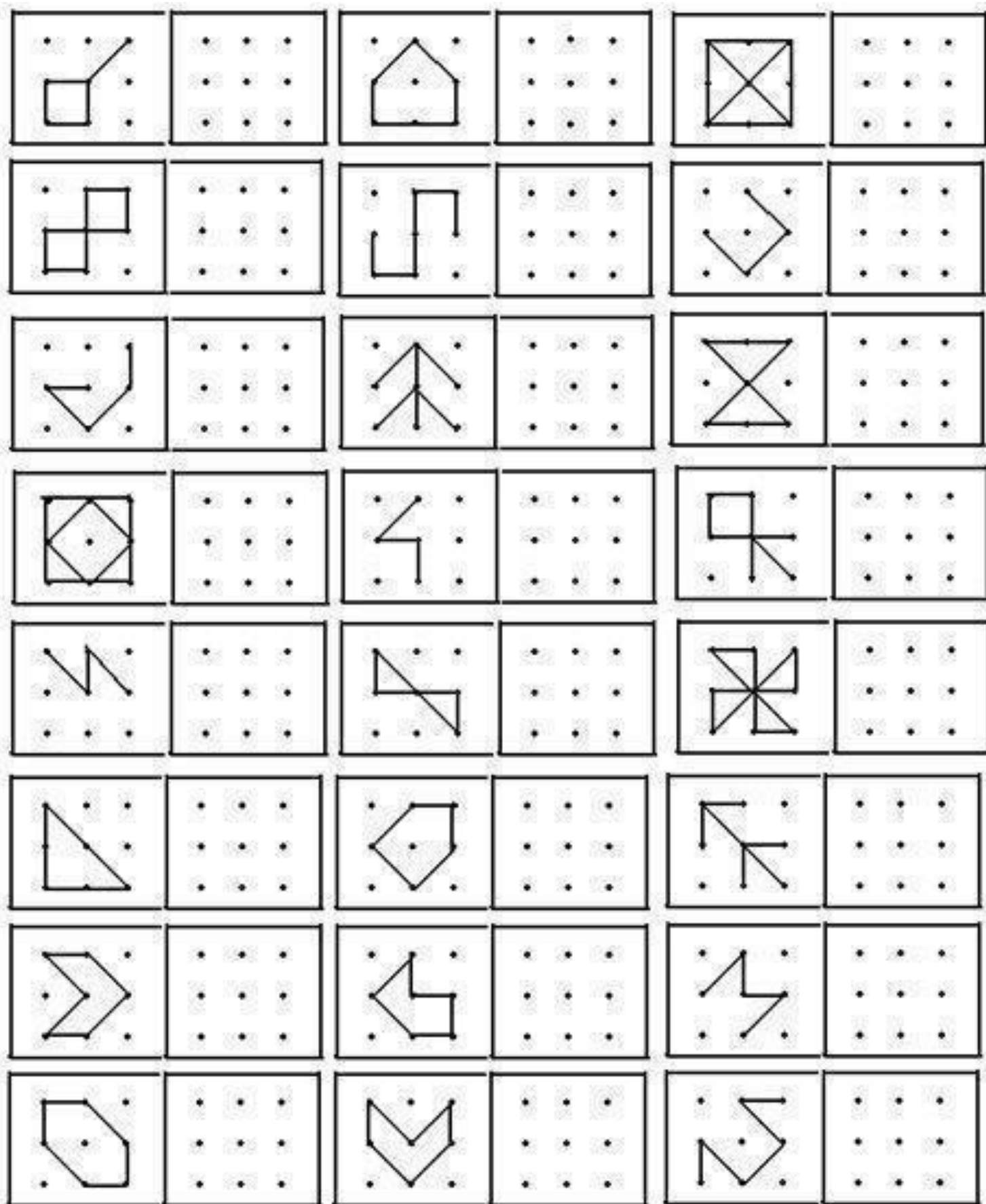


SALTA QUE SALTA COMO UN **S**APITO,
EL SÁBADO TRAE A MIS AMIGUITOS.
ESTAMOS JUNTOS Y NOS REÍMOS.
SAPO QUE SALTA MUY DIVERTIDO.

DOMINGO



ME IMAGINO EL **D**OMINGO
COMO UN DRAGÓN,
DOMINGO DE CIELO,
DOMINGO DE SOL.
ESTE ES UN DÍA
COMO LOS AMIGOS,
DRAGONES JUGANDO,
DRAGONES QUERIDOS.

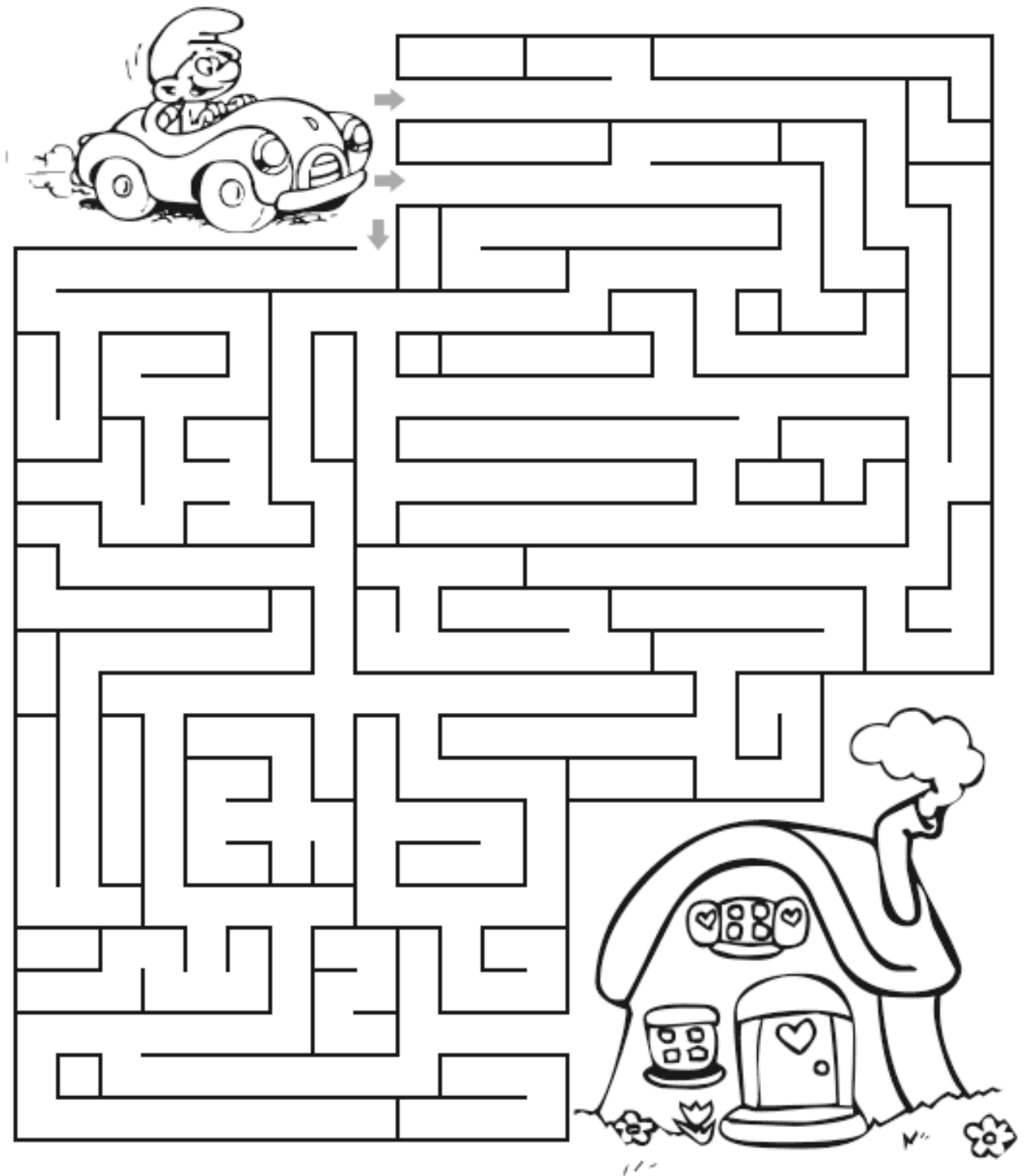


Nombre: _____

Laberinto



Ayuda a este pitufo a llegar hasta su casa.





Soluciones

En un tren había 200 personas. Al llegar a la estación bajaron 95 y subieron al tren 30. ¿Cuántas personas iban en el tren al salir de la estación?

DATOS

OPERACIONES

Había 200 personas

$$200 - 95 = 105$$

Bajaron 95

$$105 + 35 = 140$$

Subieron 30

¿Cuántas personas iban en el tren?

SOLUCIÓN: En el tren iban 140 personas

En un pinar había 3284 pinos. Un incendio quemó 1.046 pinos. Después del incendio se plantaron 1845 pinos. ¿Cuántos pinos hay ahora en el pinar?

DATOS

OPERACIONES

Había 3284 pinos

$$3284 - 1046 = 2238$$

Se quemaron 1046

$$2238 + 1845 = 4083$$

Plantaron 1845

¿Cuántos pinos hay ahora?

SOLUCIÓN: Ahora hay 4.083 pinos en el pinar

En una pastelería se hacen en un día 275 pasteles de chocolate, 89 de nata y 180 pasteles de manzana. ¿Cuántos pasteles se hacen en total en 5 días?

DATOS

OPERACIONES

275 de chocolate

$$275 + 89 + 180 = 544 \text{ pasteles}$$

89 nata

$$544 \times 5 = 2720$$

180 manzana

¿Cuántos pasteles hacen en 5 días?

SOLUCIÓN: Hacen 2.720 pasteles en 5 días

En la granja de Santiago hay 12 vacas, el doble de gallinas que de vacas y el triple de cerdos que de vacas. ¿Cuántos animales hay en total?

DATOS

OPERACIONES

Hay 12 vacas

$$12 \times 2 = 24 \text{ gallinas}$$

Doble de gallinas

$$12 \times 3 = 36 \text{ cerdos}$$

Triple cerdos

$$12 + 24 + 36 = 72 \text{ animales}$$

¿Cuántos animales hay en total?

SOLUCIÓN: Hay 72 animales en total

FICHA 26. Respostas:

Un regalo para mamá

Franz levaba días pensando en que lle **regalaría**

á súa mamá o Día da **Nai**. Tiña pouco diñeiro.

Un xabón? Un **libro**? Unha candeia? Nada

lle parecía adecuado. Súa nai tiña de **todo**!

Ese día, pola **noite**, Franz e a súa **mamá** estiveron

vendo fotos. Pasando as páxinas do álbum, chegaron

ás fotos da avoa e da **bisavoa** de Franz.

A **bisavoa** levaba un vestido longo de cor **branca**

e un sombreiro xigantesco na **cabeza**, de á

larga, con longas plumas e **cun** lazo **moi** longo

ondeando ao vento. E moitas rosas.

Mamá **mirou** a foto, suspirou e **dixo**:

–Levaban **sombreiros** marabillosos! Mágoa

que xa non se atopen sombreiros **así**!

Esa frase foi decisiva **para** o regalo que Franz

lle pensou **facer** á súa mamá.

Ao día seguinte, Franz foi ao rocho **buscar**

un enorme sombreiro de palla que mamá adoitaba

poñer **uns** veráns atrás. Converteríao

nun **magnífico** sombreiro antigo!

Le o texto con moita atención.

Primeiro fai unha lectura rápida; despois, volve lelo amodiño, fíxandote ben en todos os detalles, para poder responder as preguntas sen miralo.



Marmelada de amorodo

Ingredientes

- 1 kg de amorodos
- 2 cuncas de azucre
- 1 cunca de auga
- zume dun limón

Elaboración

1. Lava os amorodos e quítalles o talo.
2. Coloca a metade dos amorodos nunha licuadora, xunto co zume de limón e a auga.
3. Pon a mestura nunha cazola e bótalle o azucre. Coce a lume lento durante 10 minutos, sen parar de remover cunha culler de madeira para que non se pegue.
4. Corta o resto dos amorodos en catro anaquiños e bótaos tamén na cazola a cocer, para que a marmelada quede con pequenos cachiños de amorodo.
5. Deixa cocer outros 20 ou 25 minutos a lume lento e sen deixar de remover. A marmelada estará lista cando, ao collela coa culler, as gotas caigan lentamente.
6. Deixa arrefriar e enche coa marmelada varios frascos de vidro; tápaos ben e méteos no frigorífico.

E xa tes a marmelada para comela con ricas torradas os domingos!

1 Que tipo de texto é o que acabas de ler? Marca cun X:

- Un manual de instrucións.
- Unha receita de cociña.

2 Que podemos aprender a facer con esta receita?

Marmelada de amorodos.

3 En cantas partes se pode dividir o texto? Escribeas:

Dúas: Ingredientes e elaboración.

4 Risca os ingredientes que non necesitamos para facer esta receita:

- | | | | |
|----------|-------------------|--------|--------------------|
| amorodos | sal | limón | pirxela |
| auga | gocete | azucre | pepino |

5 Risca agora os utensilios e aparellos que non precisamos:

- | | | | |
|-----------|-----------------------|-------------------|--------------------|
| licuadora | espremador | frascos de vidro | cazola |
| cociña | frigorífico | culler de madeira | torrada |

6 Cantos pasos ten o proceso de elaboración: *Seis*

7 Que cantidade de amorodos debemos meter na licuadora?

A metade, é dicir, medio kilo.

8 Por que hai que cortar en cachiños a metade de amorodos en vez de licualos?

Para que queden cachiños pequenos de amorodo.

9 Por que hai que remover constantemente a mestura mentres coce?

Para que non se pegue.

Pensa un pouco máis. Fíxate ben en todos os pasos e calcula o tempo que necesitarás en total para elaborar esta receita.

Aproximadamente 45 minutos.

Ficha 66 (Suxerencia de resposta)

SAL	SOL	PASO	PATO
LAPA	LAVA	CAIXA	BAIXA
SOPA	SOTA/SOSA	LADO	LAZO
MANDO	MUNDO	SOLA	TOLA/POLA
COUSA	LOUSA/POUSA	SACO	SECO
LÚA	LEA	RIMA	RISA
CORVO	CURVO	VEA	TEA
PONTE	FONTE	CADRO	CATRO
SALA	TALA/MALA	RAMA	RANA/RATA
MACETA	MALETA	PRATA	PRAZA
BARRO	TARRO/CARRO	POTA	ROTA
PARRA	PORRA	SESTA	XESTA/CESTA

Máis difícil aínda!

PITO – PATO – GATO

TILA – VILA – VIÑA

FOTO – FOXO – COXO

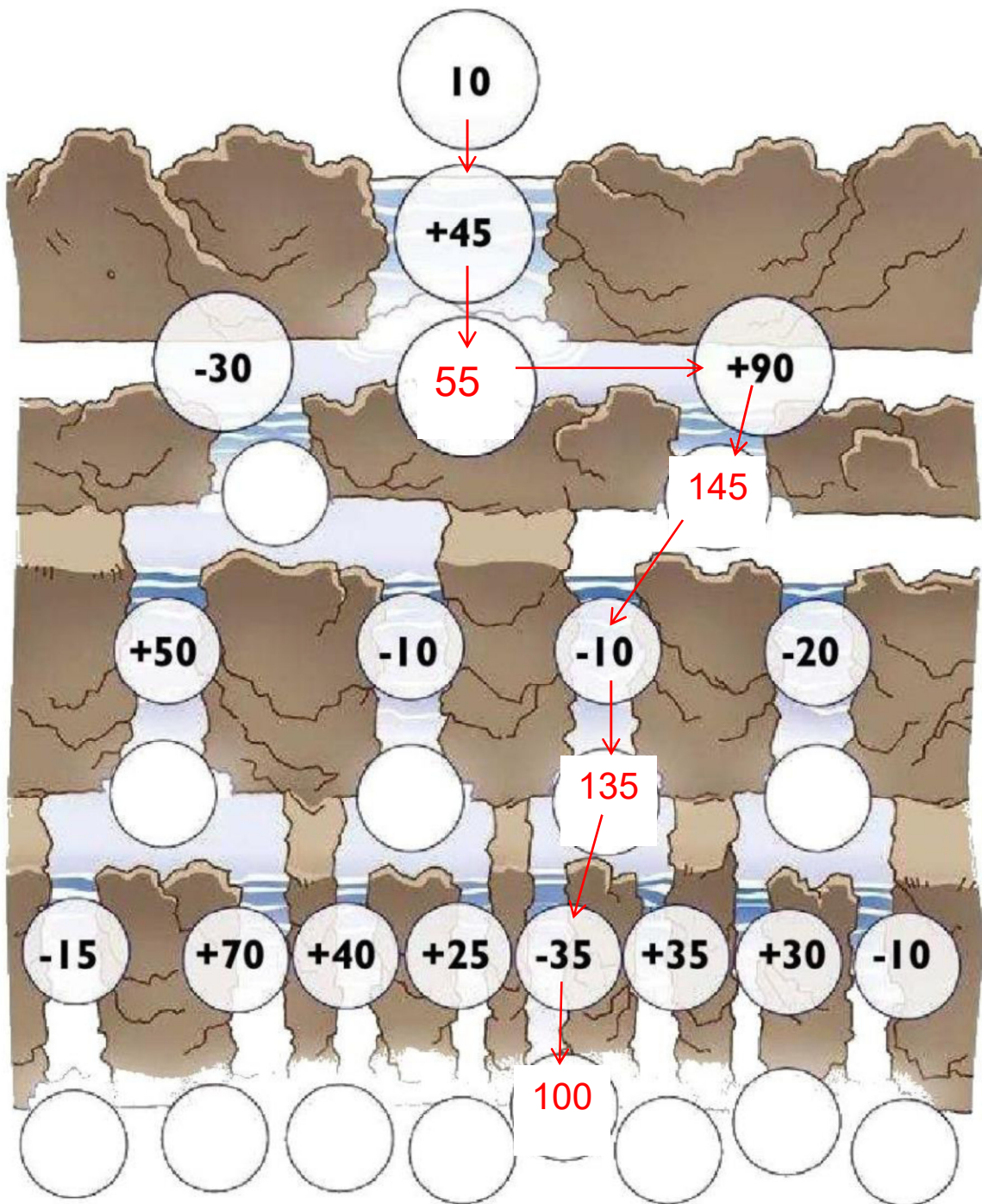
META – MESA – MISA

MONO – MOCO – ZOCO

CASA – CAZA – RAZA

ENCONTRANDO EL CAMINO

Traza una línea sumando o restando los números indicados de manera que obtengas un total de 100 puntos. No estás obligado a trazar una línea recta para encontrar el camino. ¡Uf!



Mensajes secretos



Descubre la respuesta a cada pregunta, reemplazando cada dibujo por una letra: a igual dibujo le corresponde la misma letra. Ambos juegos usan la misma clave.

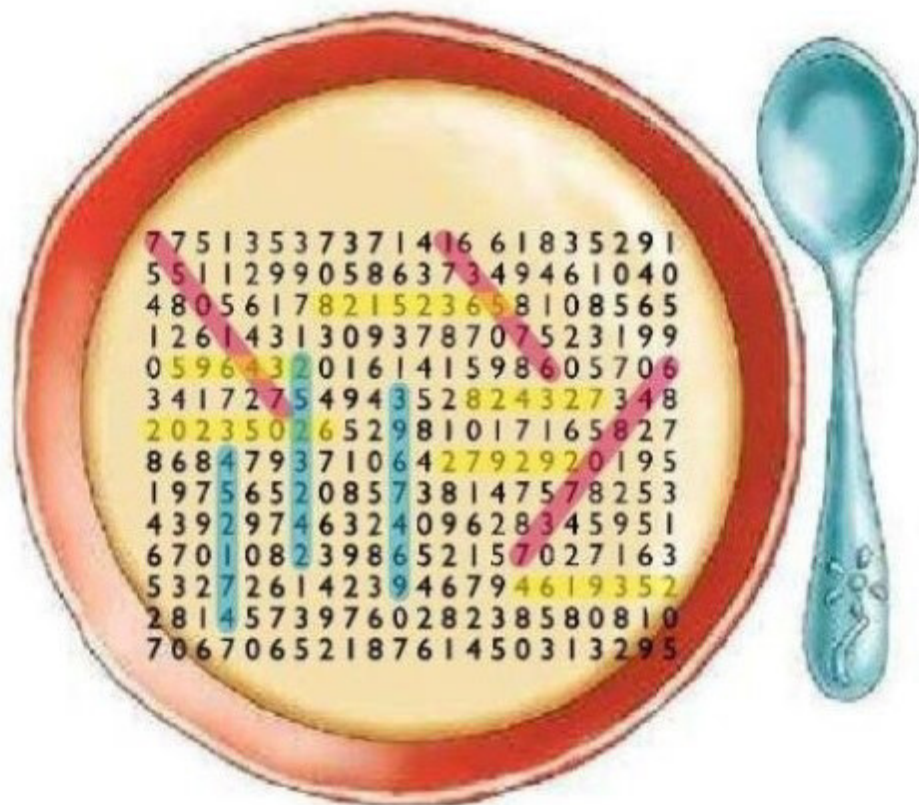
1. ¿Cuál es el colmo de la mala puntería?



2. ¿Cuál es el colmo de un forzado?

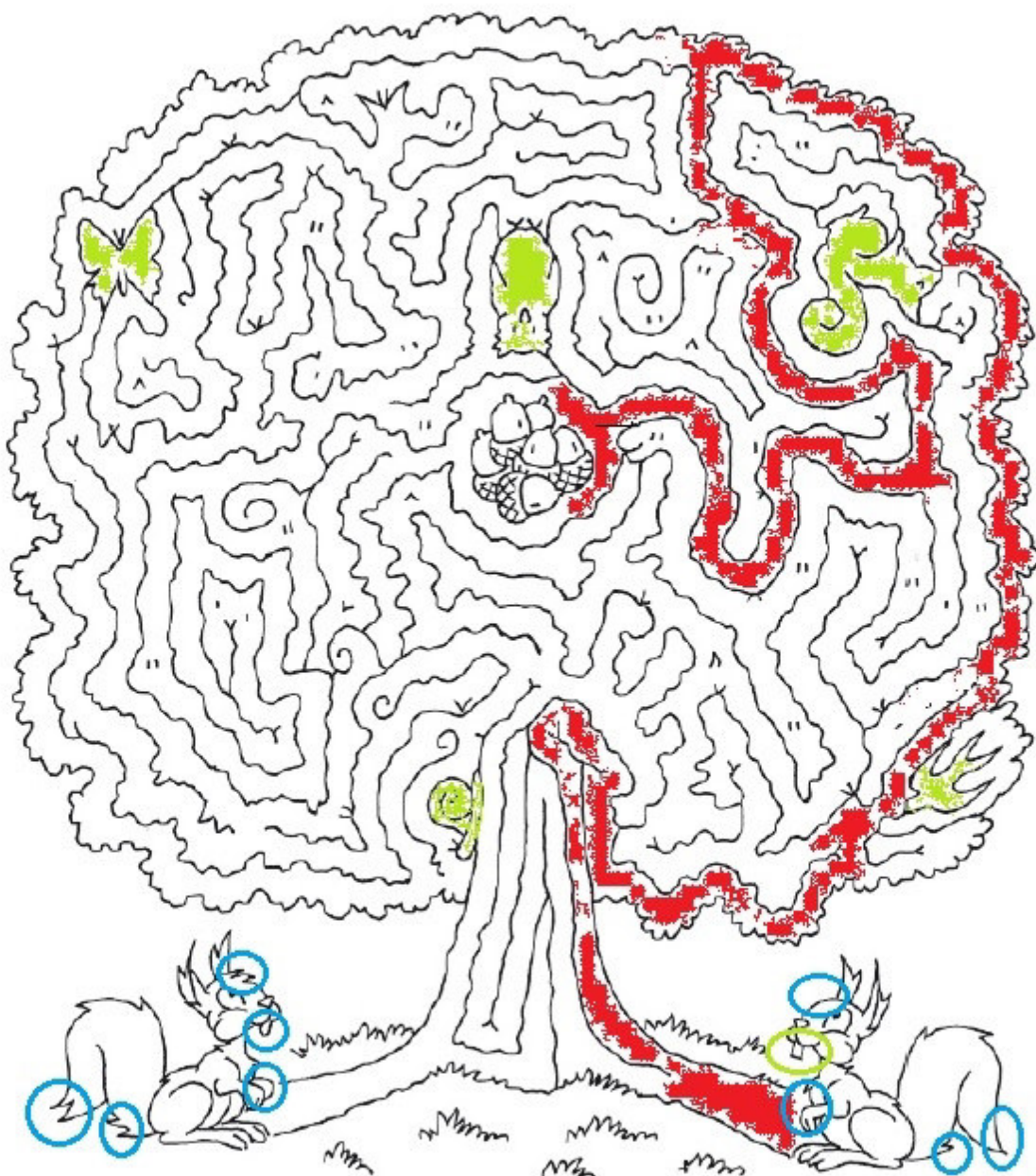


220. Sopa de números



Bellotas para las ardillas

Nombre _____ Fecha _____



¿Cuál de estas dos ardillas llegará al centro de la encina y se comerá las bellotas?
Rodéala.

Después, observa las dos ardillas y marca las cinco diferencias que hay entre ellas.
Por último, localiza entre las hojas de la encina cinco animales y coloréalos.