



## LIBROS DE TEXTO - CURSO 2020/21

### 4º EDUCACIÓN PRIMARIA

<i>LIBROS</i>		<i>ISBN</i>	<i>EDITORIAL</i>
INGLÉS	Go! 4 Activity pack	9788466826785	Richmond
CIENCIAS SOCIAIS	"Ciencias Sociais 4". Aula activa	9788468228983	Vicens Vives
CIENCIAS NATURAIS	"Ciencias Naturais 4" Aula activa	9788468228433	Vicens Vives
LENGUA	"Lengua 4. Aprender es crecer en conexión"	9788469806500 (por trimestres)	Anaya
L. GALEGA	"Lingua 4. Aprender é crecer en conexión"	9788467880137 (por trimestres)	Anaya
MATEMÁTICAS	"Matemáticas 4". Aula activa	9788468228815 (por trimestres)	Vicens Vives
MÚSICA	Caderno de "Melodía 4"(Edición en galego)	9788497372411	Galinova

### MATERIAL ALUMNADO DE 4º EP

- Axenda escolar (que teña cada día nunha soa páxina)
- 1 caderno cuadriculado vermello e 4 cadernos de liña e con marxe tamaño folio (azul, amarela, verde e laranxa).
- 1 caderno cuadriculado tamaño folio con grampas para Inglés (vale o do curso anterior).
- 1 paquete pequeno de folios tamaño DIN A4.
- 2 carpeta de cartón con solapas, tamaño DIN A4 (plástica e deberes)
- 2 bolígrafos azul, 2 vermellos e 2 negros borrables
- 2 lapis STAEDTLER nº 2
- 2 gomas e 2 afialapis
- 1 caixa de 12 ceras duras "Plastidecor".(deberán ter tamén cores na casa)
- 2 rotuladores fluorescentes de cores distintas.
- 1 pegamento de barra grande.
- 1 tesoiras de punta redonda.
- 1 táper (etiquetado co seu nome) 25x18cm aprox.
- 1 regra pequena de 10 cm.
- 1 calculadora non científica.
- "Folder": Carpeta con 30 fundas de tapa dura personalizable con sobre integrado.
- 1 carpeta 20 fundas (Música).

- 1 frauta Honner soprano, de plástico dun só corpo.
- 1 rolo de papel de cociña.
- 1 caixa de tizas branca e 1 rotulador de pizarra branca.
- 1 paquete de panos de papel.
- Unha mascariña infantil.
- Xel hidroalcohólico individual.

**O material deberá vir marcado co nome** do/a alumno/a e pode ser aproveitado o do curso pasado. **O material funxible (lapis, gomas, cores...) quedará gardado na clase**, polo que o alumnado debe contar con material tamén na casa.