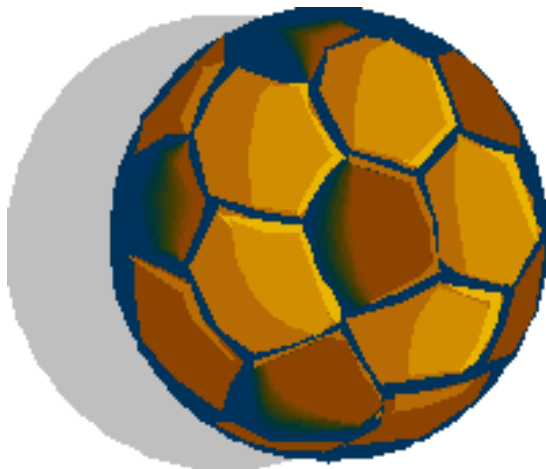


REGULAMENTO BRILÉ

1. O xogador con balón non pode dar máis de tres pasos.
2. Cando un xogador reciba o balón debe actuar inmediatamente (non é cuestión de nº de segundos sinon de non pararse a pensar) : Lan-
zar a brilar ou pasar.
3. Non se pode indicar de ningunha forma ós compañeiros o que de-
ben facer, nin falando, nin con xestos, nin con palmadas, etc, etc.
4. O xogo regulao o silbato : Non se empeza ata o toque de silbato e
párase si durante o xogo sona este.
5. Para que un lanzamento a brilar sexa válido haberá que coller ca-
rreira (entre un e tres pasos) e saltar antes de lanzar.
6. Un lanzamento a brilar só será válido si golpea o contrario entre os
hombros e a rodilla (nos brazos sería válido), excepto si o brilado se
lanza o chan ou se queda quieto que se considerará válido o golpeo
en calquera parte do corpo.



7. Cando a un xogador o brilen será el o encargado de reanudar o xogo
dende o lugar no que o golpearon.
8. Cando se cometa unha falta o xogo reanudarao o equipo contrario dende
o lugar indicado polo árbitro.
9. A intercepción voluntaria e recuperación do balón logo dun pase do equi-
po contrario sinalizárase como un punto e posesión de balón para o equipo
que recuperóu a pelota.
10. Os partidos dividiranse en dous tempos independentes de cinco minu-
tos.
O gañador de cada tempo logrará 2 puntos e o equipo que consiga maior
número de brilados, sumando o resultado das dúas partes terá un punto ex-