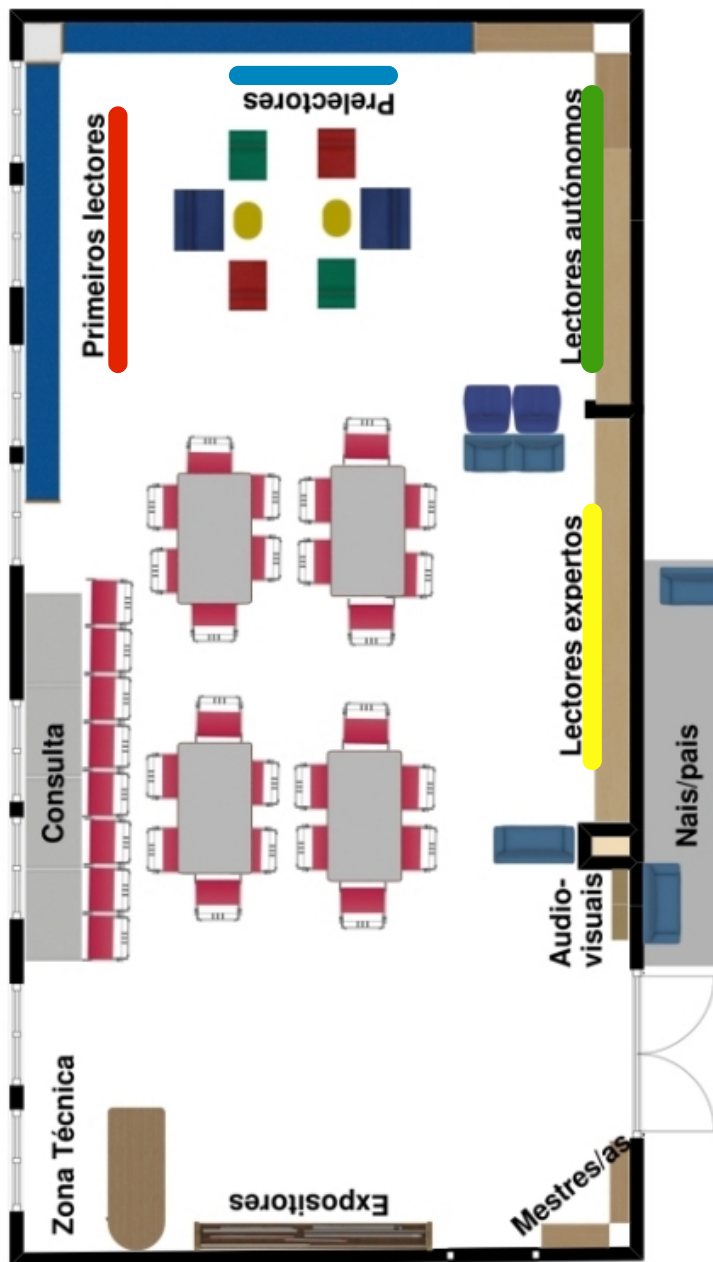


# BIBLIOTECA

## PLANTA BAIXA



## ATOPA UN LIBRO

PRELECTORES 3 A 5 ANOS



PRIMEIROS LECTORES 6 A 8 ANOS

LECTORES AUTÓNOMOS 8 A 10 ANOS

LECTORES EXPERTOS 10 A 12 ANOS

FICCIÓN XÉNERO IDIOMA

82 -	N (NARRATIVA)	C (CASTELÁN)
82 -	P (POESÍA)	G (GALEGO)
82 -	T (TEATRO)	I (INGLÉS)
82 -	C (CÓMIC)	O (OUTROS)

## EMPRÉSTITOS

FONDOS: 1 POR CARNÉ

TEMPO MÁXIMO: 7 DÍAS

RENOVACIÓN: 7 DÍAS

## HORARIO

MAÑÁ: 9:00 - 14:00H.

DE LUNS A VENRES

TARDE: 16:00 - 18:00H.

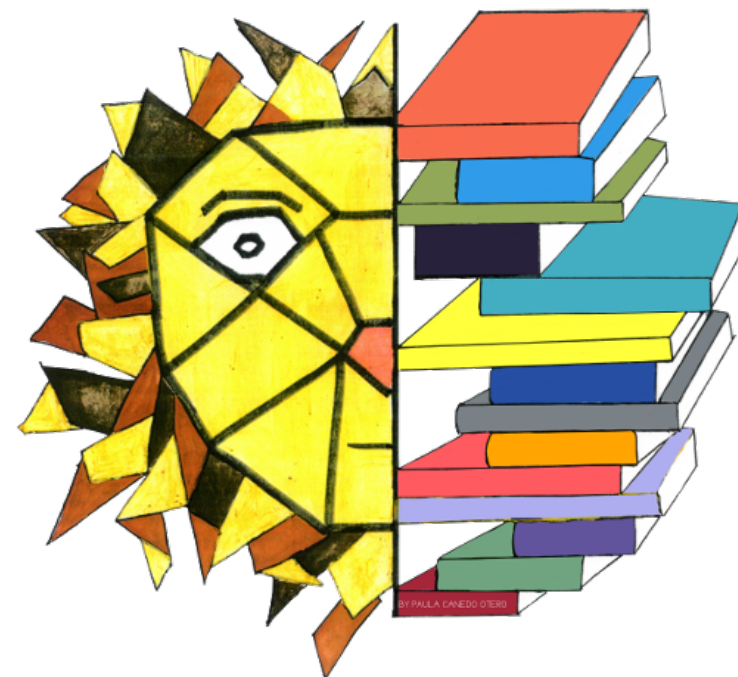
DE MARTES A VENRES

# BIBLIOTECA EPB

## GUÍA

## DE

## USUARIO



**CEIP EMILIA PARDO BAZÁN**  
(A CORUÑA)

# NORMAS

BIBLIOTECA	BIBLIOLAB
<b>RECREOS</b>	
<p>Acceso libre ata un máximo de 50 nenos/as</p> <p>Os ordenadores utilizaranse para consultar o catálogo, facer traballos de clase ou xogos educativos.</p> <p>Utilizaranse os baños do patio.</p> <p>Hai que comer e beber antes de entrar</p>	<p>Acceso regulado: Luns: 1º - 2º E.P. Martes: 3º - 4º E.P. Mércores: 5º - 6º E.P. Xoves: 1º - 2º - 3º E.P. Venres: 4º - 5º - 6º E.P. Máximo de 25 nenos/as</p> <p>O acceso abrírase ao comezo do recreo e poderase baixar en calquera momento, pero non volver a subir.</p> <p>Utilizaranse os baños do 2º andar.</p>

## TARDES

<p>O horario será de martes a venres de 16:00 - 18:00h.</p> <p>Acceso de alumnado do centro acompañado dun adulto.</p> <p>Acceso á biblioteca ou BiblioLab co carné da biblioteca.</p> <p>O adulto acompañante responsabilizarase do bo uso dos recursos de ambos espazos.</p> <p>Os mestres/as de garda realizarán o empréstito e devolución dos fondos.</p> <p>Os mestres/as de garda no teñen o deber de dinamizar os espazos.</p> <p>Se se producise algún deterioro polo mal uso dos recursos deberá reporse o material.</p> <p>Para o control dos espazos levarase un rexistro dos nenos/as que asistan.</p>
--

# ATOPA UN LIBRO

INFORMACIÓN	TEMÁTICA
0	DICIONARIOS ENCICLOPEDIAS
1	ÉTICA
2	RELIXIÓNS E MITOLOXÍA
3	CIENCIAS SOCIAIS
5	MATEMÁTICAS E CC. NATURAIS
6	MEDICINA E TECNOLOXÍA
7	ARTE, MÚSICA E XOGOS
9	XEOGRAFÍA, BIOGRAFÍAS E HISTORIA

## CONSTRÚE

DESEÑA E CONSTRÚE COS BLOQUES.

## ARTISTA

DESEÑA E REALIZA AS TÚAS OBRAS.

## PROGRAMA

DESEÑA E PROGRAMA AOS ROBOTS.

## EXPERIMENTA

INVESTIGA E REALIZA EXPERIMENTOS.

## CONSULTA

CONSULTA E LE OBRAS INFORMATIVAS.

XOGA

APRENDE

# BIBLIOLAB SEGUNDO ANDAR

