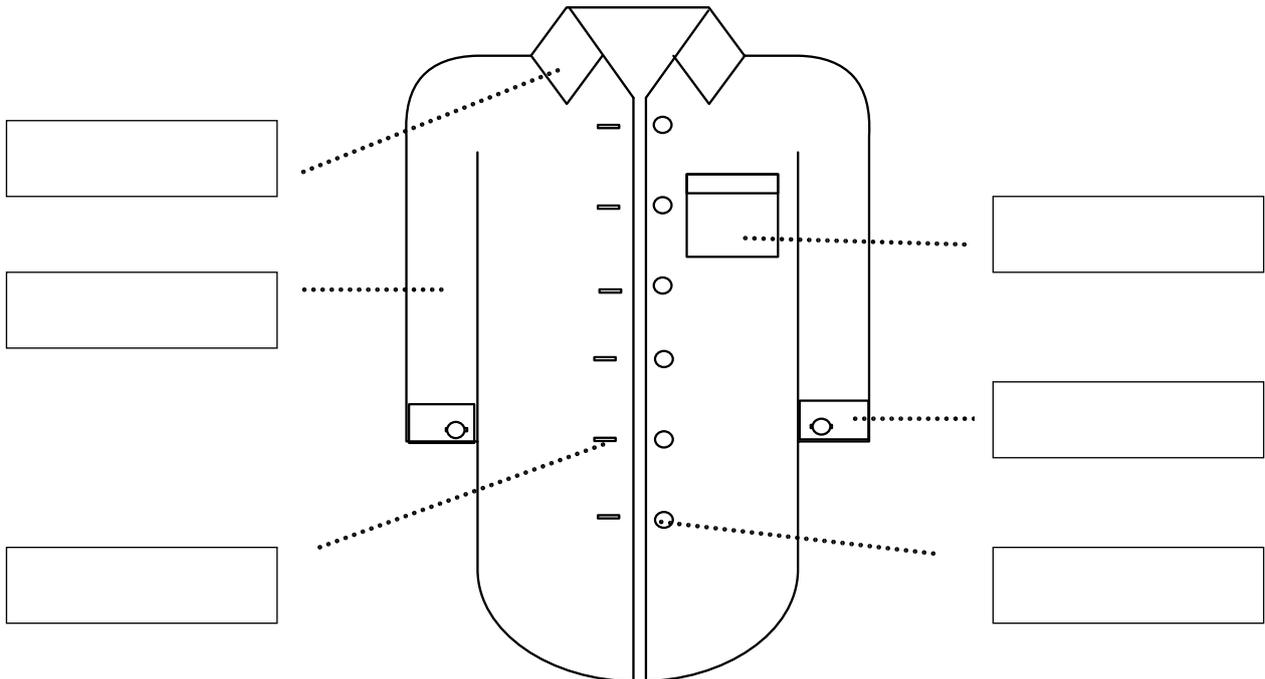


15- A ver si eres capaz de ponerle el nombre a cada parte de la camisa:
manga, ojal, botón, puño, cuello y bolsillo.



16- "*Si quieres ganarte dos monedas de oro, vente conmigo.*"

Así le dijo Juan de las Cabras al muchacho que corría.

Inventa ahora tu condiciones. Empieza las oraciones con "Si...".

Si no quieres quedarte sin recreo, acaba _____.

Si me das una canica, _____

Si _____