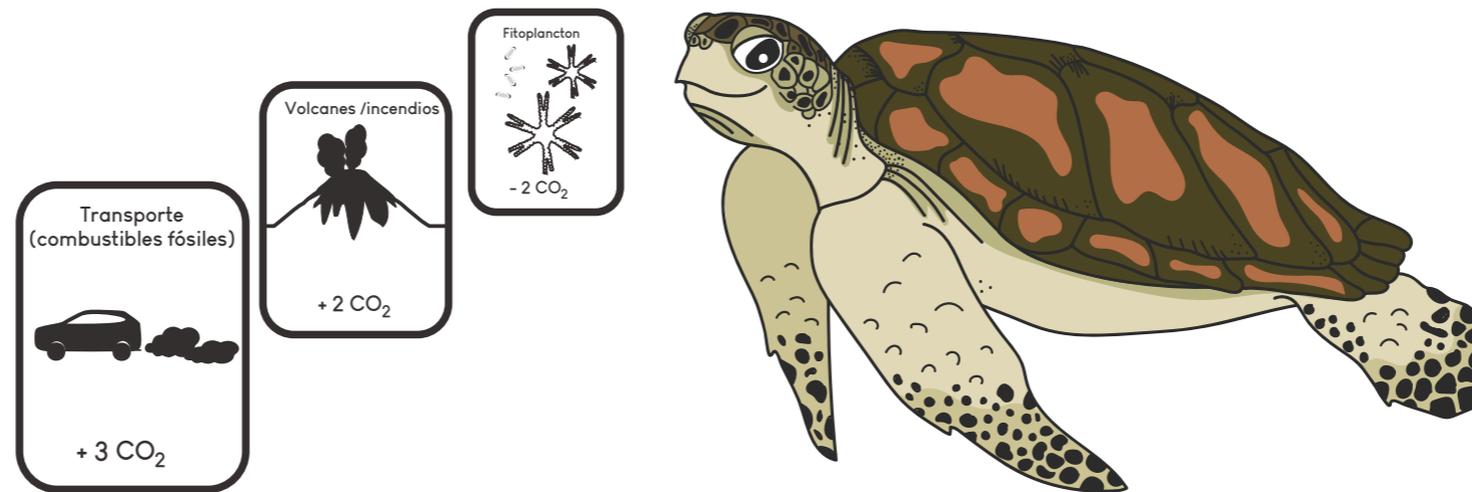


1.- Juego de simulación con cartas

“El océano hace posible que la Tierra sea habitable”



JUEGO DE SIMULACIÓN CON CARTAS

 30 min

Antes de jugar:

Formamos equipos de 4/5 alumnos/as.

Elementos del juego:

Recortamos las cartas del juego que previamente habrá impreso vuestro/a profesor/a y los 20 círculos con oxígeno (O_2) por una cara y dióxido de carbono (CO_2) por la contraria.

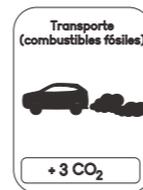
Cómo jugar:

A) CÍRCULOS.

Sobre la mesa se colocan 19 círculos con la parte de oxígeno hacia arriba y 1 con la parte de CO_2 hacia arriba. Los círculos representan la situación inicial de gases que hay en la atmósfera, en la que el oxígeno es mucho más abundante que de dióxido de carbono.

B) CARTAS.

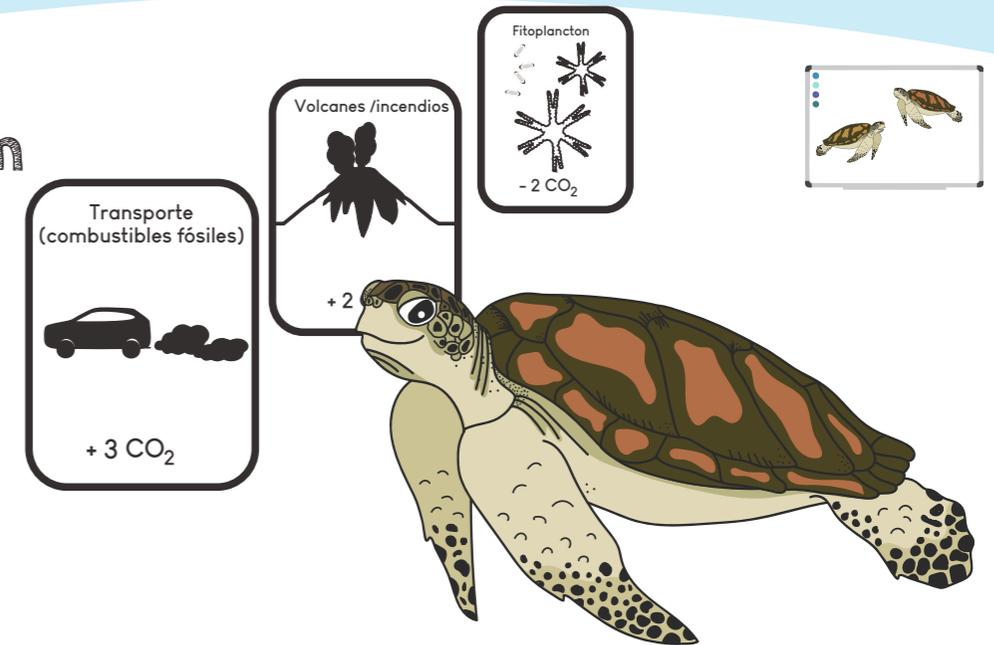
Apartamos la carta “transporte: combustibles fósiles - coches”.



El resto de las cartas se barajan y se ponen boca abajo.

El juego consiste en dar la vuelta a tantos círculos como nos indiquen las cartas. Comenzamos con la carta que hemos apartado “transporte: combustibles fósiles-coche”. Esta carta nos indica que debemos dar la vuelta a 3 círculos de oxígeno para convertirlos en dióxido de carbono. Continuamos haciendo lo mismo con el resto de las cartas del mazo.

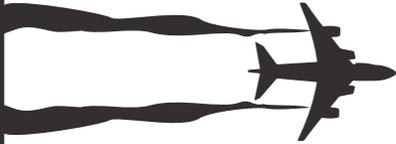
Nota: si al levantar una carta nos indica una operación que no podemos realizar porque no tenemos suficientes círculos, esa carta no se juega en ese momento y pasa al final del mazo, continuando con la siguiente carta.





CARTAS

Transporte
(combustibles fósiles)



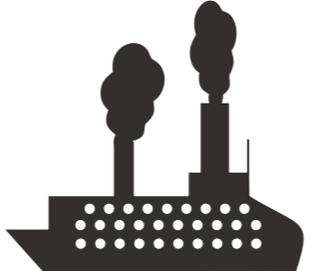
+ 4 CO₂

Transporte
(combustibles fósiles)



+ 3 CO₂

Transporte
(combustibles fósiles)



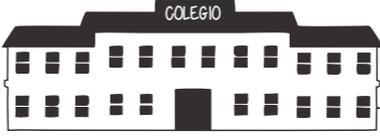
+ 1 CO₂

Hogares
(Combustibles fósiles)



+ 2 CO₂

Colegios
(Combustibles fósiles)



+ 1 CO₂

Volcanes /incendios



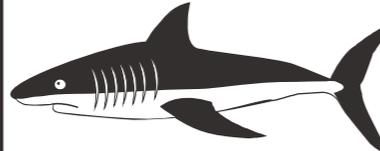
+ 2 CO₂

Fauna



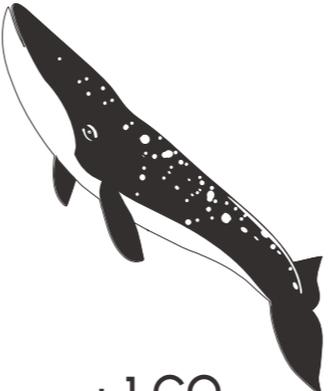
+ 1 CO₂

Fauna



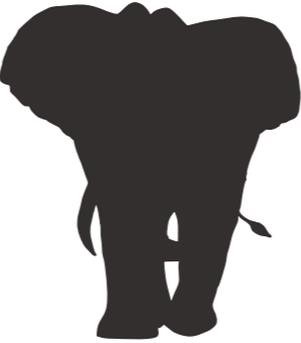
+ 1 CO₂

Fauna



+ 1 CO₂

Fauna



+ 2 CO₂

Seres humanos



+ 2 CO₂

CARTAS

