

# ¡AL ABORDAJE!

REVISTA PARA DIVERTIRTE LEYENDO

Las **OLIMPIADAS**  
de El Barco de Vapor



Lo tuyo es puro  
**TEATRO**



Saca al  
**PIRATA**  
que llevas  
dentro



Concurso

**ILUSTRADOR**

de cubiertas

Diviértete con...

**LA MÁQUINA  
ESCUPIDORA  
DE TÍTULOS**



# NO DEJES PARA MAÑANA LO QUE PUEDES LEER HOY

LUNES

MARTES

MIÉRCOLES

JUEVES

VIERNES

SÁBADO

DOMINGO



# ÍNDICE

- P. 4 Noticias locas
- P. 5 Entrevistamos a... Monti
- P. 6 El laberinto de los libros perdidos
- P. 8 La increíble máquina escupidora de títulos
- P. 10 Remolino de retos
- P. 11 Autores de premio
- P. 12 Saca al pirata que llevas dentro
- P. 14 Las olimpiadas de El Barco de Vapor
- P. 16 Librotest
- P. 18 Mundo teatro
- P. 20 Pasatiempos
- P. 22 ¡Dale al coco!
- P. 23 Concurso

**Coordinación editorial:** Elena Moreno

**Edición:** Patrycja Jurkowska e Inés de la Iglesia

**Autoría:** Inés de la Iglesia, Patrycja Jurkowska, Elena Moreno, Ana Paula Del Mul, Iria Torres y Naia E. Becerril

**Coordinación gráfica:** Marta Mesa

**Diseño:** Eduardo Nacarino, Mireia Rey y Beatriz Cuenca

**Colaboración:** Paloma Jover y Gabriela Keselman

**Revisión de textos:** Francisco Carvajal e Inés de la Iglesia

**Créditos de ilustración y fotografía:** CUBIERTA © Sandra de la Prada (*Maíces de silencio*); © Luján Fernández (*La fábrica de nubes*); © Enrique Lorenzo (*La aventura de los Balbuena en las antiguas olimpiadas*); © Rudy Spiessert (*Los perros pirata*) PÁGINA 2 © Olga de Dios (*Ataques de...*) PÁGINA 3 © Claudia Ranucci (*El cazador de aerolitos*) PÁGINA 4 © Leire Martín (*Si tienes un papá mago...*); © Teresa Novoa (*Conejos de etiqueta*); © Forges (*Números pares, impares e idiotas*); © Lucía Serrano (*Color amarillo suplantador*); © Clara Soriano (*Detectives en patines*) PÁGINA 5 © Leire Martín (*El monstruo miedoso y otros disparates*) PÁGINAS 6-7 © Enrique Lorenzo (*La sopera y el cazo*) PÁGINAS 8-9 © Luján Fernández (*La fábrica de nubes*); © Dani Montero (*La dispensa mágica*); © Andrés Guerrero (*Un extraño en el tejado*); © Bea Tormo (*Maxi, el aventurero*); © Brian Williamson (*A la caza del cráneo del Yeti*); © Thomas Baas (*No es justo*); © Mikel Valverde (*Elia y el chantajista*); © Tony Ross (*Pablo Diablo y el club secreto*); © Mikel Valverde (*Rita y los ladrones de tumbas*) PÁGINA 10 © Miren Asiain Lora (*Desierto de mar y otros poemas*) PÁGINA 11 © Tomás Hijo (*El secreto del huevo azul*) PÁGINAS 12-13 © Rudy Spiessert (*Los perros pirata*); © Dani Cruz (*Pirata Plin, pirata Plan*); © Marta Altés (*Barracuda en el fin del mundo*); © Antonio Tello (*El pirata Garrapata*) PÁGINAS 14-15 © Enrique Lorenzo (*La aventura de los Balbuena en las antiguas olimpiadas*); © Ole Könnicke (*Cómo le quité a papá el miedo a los extranjeros*); © Dani Padrón (*La vuelta al mundo de la hormiga Migal*); © Dani Montero (*Las olimpiadas de Rasi*); © Antonio Tello (*Fray Perico y su borrico*); © Bartolomé Seguí (*Las primeras Olimpiadas*); © Javier Andrada (*Pupi en la playa*); © Álvaro Ortiz (*La revolución de los balones*); © Andrés Guerrero (*¡Soy invisible!*); © Mikel Valverde (*Rita, tenista*); © Dani Montero (*Rasi, futbolista*); © Lalalimola (*Dos viejos caballeros*); © María Simavilla (*Billy Elliot*); © Dani Cruz (*Pirata Plin, pirata Plan*); © Andrés Guerrero (*Cinco ovejitas y Azul*); © Mikel Valverde (*Elia y las olimpiadas escolares*); © Lucía Serrano (*Color rojo culpable*); © Nacho Pangua (*El rubí del monte Fujii*); © Ana Alonso (*El Pampinoplas*); © Mikel Valverde (*Elia y las olimpiadas escolares*); © Sarah McIntyre (*Un poni en las nubes*); © Erica Salcedo (*Camilón, comilón*); © Brian Williamson (*A la caza del cráneo del Yeti*) PÁGINAS 16-17 © Puño (*Los Darling*) PÁGINAS 18-19 © Puño (*Los Darling*); © Luisa Uribe (*Lula Lucíemaga*); © Paula Blumen (*La foto de los diez mil me gusta*); [www.freepik.es](http://www.freepik.es) PÁGINAS 20-21 [www.freepik.es](http://www.freepik.es); [www.emojipng.com](http://www.emojipng.com); © Ana Gómez (*La bruja Mon*); © Nacho Pangua (*El rubí del monte Fujii*) PÁGINA 22 © Thomas Baas (*¡Si ya soy mayor!*); Lucía Serrano (*Color verde ladrón*); © Sandra de la Prada (*El tren saltamontes*); © Javier Andrada (*Pupi y Pompita en el circo*); Sarah McIntyre (*Un poni en las nubes*); Antonio Tello (*Fray Perico y su borrico*) PÁGINA 23 © Diego Álvarez (*Setenta y medio*) PÁGINA 24 © Dan Santat (*Sito Kesito y su robot gigantesco*)

© Ediciones SM, 2020  
[www.grupo-sm.com/es](http://www.grupo-sm.com/es)

## CARTA A LOS LECTORES

Dice el refrán que no hay dos sin tres. Y lo que tienes entre manos es el tercer número de la revista ¡*Al abordaje!* de El Barco de Vapor. Y te lo queremos dedicar a ti. Porque es en ti en quien pensamos todos los que hacemos esta revista. Así que esperamos que te diviertas leyéndola tanto como nos hemos divertido nosotros haciéndola.

También se lo queremos dedicar a todos los padres y madres que leen la revista junto con sus hijos (que sabemos que son muchos); a los profesores que se la recomiendan a sus alumnos y se esfuerzan cada día en seguir haciendo grandes lectores; y a los libreros y bibliotecarios, porque gracias a ellos tenemos todos los libros del mundo a nuestro alcance.

Si te perdiste los dos números anteriores, tienes una nueva oportunidad de disfrutar de ellos. Coge tu ordenador, tableta o móvil y descárgatelos.

¡*Al abordaje!* 1 [http://www.e-sm.net/al\\_abordaje\\_1](http://www.e-sm.net/al_abordaje_1)

¡*Al abordaje!* 2 [http://www.e-sm.net/al\\_abordaje\\_2](http://www.e-sm.net/al_abordaje_2)

**¡Feliz lectura! ¡Que los libros te acompañen!**



# NOTICIAS LOCAS

JUEVES 2 de abril de 2020 | Número 3 | El Barco de Vapor



La chistera continúa con su actividad.

## ¡ESTO SÍ QUE ES MAGIA, Y LO DEMÁS ES TONTERÍA!

### La abuela Conejo salva en el último momento al papá de Chiqui de un caos conejil

Noticia de ultimísima hora: se confirma que el papá de Chiqui es mago... ¡DE VERDAD! Sin embargo, como todavía no controla muy bien sus poderes, su último hechizo le ha jugado una mala pasada y no

dejan de salir conejos de su chistera. Ante semejante caos, la abuela Conejo ha tenido que acudir al rescate y ponerles etiquetas para que no se pierda ninguno. ¡Qué desastre! ■

### SUPLANTADOR CARADURA

#### ¿Detective... o sospechosa?

El último caso de la pandilla de la Lupa está dando que hablar: ¡hay un suplantador de identidades en el colegio! Es más, todas las sospechas apuntan a que se trata de Cata, la detective que comenzó su andanza en chancas y ahora vuelve a la carga en patines. ¿Será verdad? ¿Conseguirán Carol, Erika, Manu y Álex las pruebas necesarias para desenmascararla? Seguiremos informando... ■



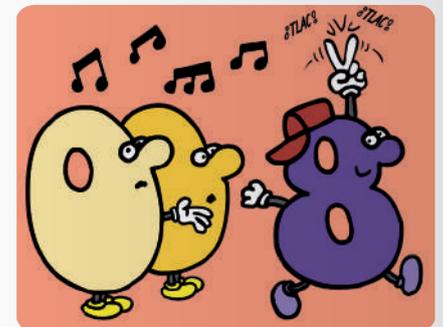
### LA PREGUNTA DE LA SEMANA

#### ABSURDA

#### ¿QUÉ ES UN LÓBULO?

- A** Una parte de la oreja.
- B** Una parte del cerebro.
- C** Las dos anteriores.
- D** El que se come a las ovéjulas.

### UNA FIESTA DE NÚMEROS PARES, IMPARES E IDIOTAS



El pasado fin de semana, la policía quiso desalojar un local por exceso de aforo. Los organizadores del evento aseguraron que solo habían invitado a los ceros. Sin embargo, la policía no les creyó. «Pero ¿no veis que aquí hay otros números además del 0?». En su defensa, los organizadores rebatieron lo siguiente: «El 10 está en la fiesta porque nos dijo que venía con bastón. El 101 nos comentó que tenía muletas. El 7 se pensaba que era una fiesta de disfraces. Y el 8 no es un 8; es un 0 con cinturón». Después de estas declaraciones, la policía tuvo que marcharse por donde había venido. ■

### ANUNCIOS POR PALABRAS

**CAMBIO PADRES POR UN DÍA.** Razón: se acerca mi cumpleaños y temo que mis padres vuelvan a pedirme que haga una lista de cosas que no se puedan guardar en una caja. ¡Y yo quiero un balón de baloncesto!

Entrevistamos a...

# MONTI

Te presentamos a **Monti**, el monstruo más temeroso de *El monstruo miedoso y otros disparates*, de la serie CUENTOS DISPARATADOS.

(Monti, además de escribir todos sus miedos en un papel, compone unos poemas... terroríficos).



## 1ª PREGUNTA

Bienvenido, Monti. Dinos: ¿te asustan las entrevistas?



**MONTI:** ¡No! Hoy he tachado «entrevistas» de mi larga lista de miedos principales. (Bueno, primero escribí ese miedo y luego lo taché).

## 2ª PREGUNTA

¿Tu madre sigue enviándote al cole lanzándote por el aire como una pelota de baloncesto?

**M:** Ya no. Desde que me encestó en el tejado de la casa del monstruo Guille Gronch (y le hice un agujero), voy al cole rodando sobre mis verrugas.



## 4ª PREGUNTA

¿Qué harás el sábado?

**M:** Invitaré a todos los niños del cole a una fiesta de disfraces: ellos se disfrazarán de monstruo y yo, de niño.



## 3ª PREGUNTA

¿Es cierto que tus poemas son monstruosamente horripilantes?

**M:** ¡Pues no es verdad! El poema 221 es superchulo... Bueno, bastante bonito... En fin, regulín... ¿Quizá un pelín horripilante? ¿Lo has leído?



## 5ª PREGUNTA

¿Y para el domingo tienes planes?

**M:** Sí: tacharé «disfraces» de mi larga lista de miedos principales. (¿O no estaba «disfraces» en la lista? Sí estaba... ¿O quizá no?).



¡Gracias, Monti! Esperamos que elimines muchas palabras más de tu lista de miedos principales y también que nos presentes a tus amigos **Guille Gronch**, **Mok** y el detective **Calisto**.



# EL LABERINTO DE LOS LIBROS PERDIDOS

¿Tienes ganas de leer un libro pero no sabes cuál?  
A veces, la elección de nuestra siguiente lectura tiene que ver con el estado de ánimo de ese momento.  
¿Te sientes alegre? ¡Una de aventuras!  
¿Quieres tomártelo con más calma? Hoy toca poesía.

Sigue el laberinto, responde a las preguntas y descubre en qué sección se encuentra tu libro ideal.



## ¡RELAX!

Hoy no estás para muchas emociones. Necesitas paz y tranquilidad. Por eso te recomendamos saltar a las **páginas 18 y 19** para relajarte con nuestra sección **Mundo teatro**.

¿Qué te parecen los días nublados?

¡Ay, no!  
¡Ahora necesito sol!

Puf... Ahora mismo me da igual.

¿Te comerías un pastel de chocolate entero?

¡Ñam!

¡Puuaj!

¿Le pedirías un deseo a una estrella fugaz?

¡Pues claro! Hoy creo en estrellas fugaces y hasta en unicornios.

Pues no.  
Hoy no.

## ¡PAZ, AMOR Y LIBROS A MONTÓN!

Estás en medio, como los jueves. Quieres calma, pero a la vez no te importaría vivir alguna que otra aventura. La antorcha de **Las Olimpiadas de El Barco de Vapor**, en las **páginas 14 y 15**, te guiará a un montón de libros de campeonato.

## ¡A DARLO TODO!

¡Tú lo que necesitas son emociones fuertes! Tienes muchas ganas de arrasar con todo porque te sientes a las mil maravillas. ¿Nuestra recomendación? Ve a las **páginas 12 y 13** y comprueba si tienes madera de bucanero en la sección **Saca al pirata que llevas dentro**.

# LA INCREÍBLE MÁQUINA ESCUPIDORA DE TÍTULOS

## 1. ¿En qué mes naciste?

**Enero:** El/La misterioso/a...  
**Febrero:** El/La terrorífico/a...  
**Marzo:** El/La increíble...  
**Abril:** El/La interesante...  
**Mayo:** El/La terrible...  
**Junio:** El/La fantástico/a...  
**Julio:** El/La extraordinario/a...  
**Agosto:** El/La apuesto/a...  
**Septiembre:** El/La cargante...  
**Octubre:** El/La abominable...  
**Noviembre:** El/La extraño/a...  
**Diciembre:** El/La pesado/a...

## 2. ¿De qué color son los calcetines que llevas puestos?

**Rojo:** Rasi  
**Blanco:** Capitán Calzoncillos  
**Verde:** Pablo Diablo  
**Rosa:** Rita  
**Azul:** Pepe  
**Amarillo:** Elia  
**Negro:** Jack Stalwart  
**Marrón:** Maxi  
**Otro/No llevo:** Gustavo

## 3. ¿Cuál es la inicial de tu nombre?

**A:** ... de las tinieblas  
**B:** ... congela-abuelitas  
**C:** ... succionador/a de niños  
**D:** ... asusta-perros  
**E:** ... arrancador/a de hojas de cuaderno  
**F:** ... absorbe-deberes de mates  
**G:** ... reparador/a de retretes  
**H:** ... escupe-chicles  
**I:** ... busca-cosquillas  
**J:** ... hipnotizador/a de gallinas  
**K:** ... toca-trompetas  
**L:** ... rompe-bombillas  
**M:** ... muerde-tobillos  
**N:** ... saca-mocos  
**O:** ... arregla-tuberías  
**P:** ... amasa-pizzas  
**Q:** ... triturador/a de puré  
**R:** ... come-gofres  
**S:** ... ojos-asustadizos  
**T:** ... zampa-chuches  
**U:** ... absorbe-energía  
**V:** ... liberador/a de hormigas  
**W:** ... mastica-chocolate  
**X:** ... adora-bombones  
**Y:** ... pierde-zapatillas  
**Z:** ... saltador/a de trampolines

Tu título es: .....

.....



¿Te has preguntado cómo eligen el título los autores de tus libros favoritos? ¡Crea el tuyo propio con la increíble máquina escupidora de títulos!  
¿Y si además escribieras una historia con ese título?  
¡La diversión está asegurada!



**RASI** es la mascota de la pandilla de la ardilla, formada por Nora, Aitor, Irene e Ismael. Le encantan las avellanas y siempre duerme en un sombrero. Puedes conocerla en *La despensa mágica*.



**GUSTAVO** es un vampiro que una vez cayó en el tejado de una familia de... seres humanos. Le encanta comer, dormir bocabajo y jugar al fútbol. Puedes conocerlo en *Un extraño en el tejado*.

## CAPITÁN CALZONCILLOS

es el superhéroe creado por Jorge y Berto, ¡que ha pasado del cómic a la realidad! Tiene unos calzones superelásticos y le suceden las aventuras más divertidas y disparatadas.



**MAXI** es un niño normal y corriente que tiene el firme propósito de invertir todas sus fuerzas y energías en conseguir un sueño: convertirse en aventurero. Puedes conocerlo en *Maxi el aventurero*.

## JACK STALWART

es uno de los mejores espías de la Fuerza de Protección Global y debe proteger al mundo de los peligros y amenazas que lo acechan. Puedes conocerlo en *A la caza del cráneo del Yeti*.



**PEPE** es un niño que se pregunta muchas cosas y, cuando no encuentra la respuesta, se la pregunta a sus padres. Puedes conocerlo en *¡No es justo!*



**ELIA** es una niña de Helsinki que nos cuenta su vida en el colegio. Tiene muy buena intención, ¡pero es un poco torpe! Puedes conocerla en *Elia y el chantajista*.

**PABLO DIABLO** es un chico muy travieso que siempre está maquinando cosas... Aunque a veces sus planes no dan buenos resultados. Puedes conocerlo en *Pablo Diablo y el club secreto*.



**RITA** es una niña con mucha personalidad. Le encanta aprender cosas nuevas y vivir miles de aventuras. Puedes conocerla en *Rita y los ladrones de tumbas*.

# REMOLINO DE RETOS



1. Busca un libro que te haga reír y léeselo a alguien de tu familia para sacarle una carcajada.

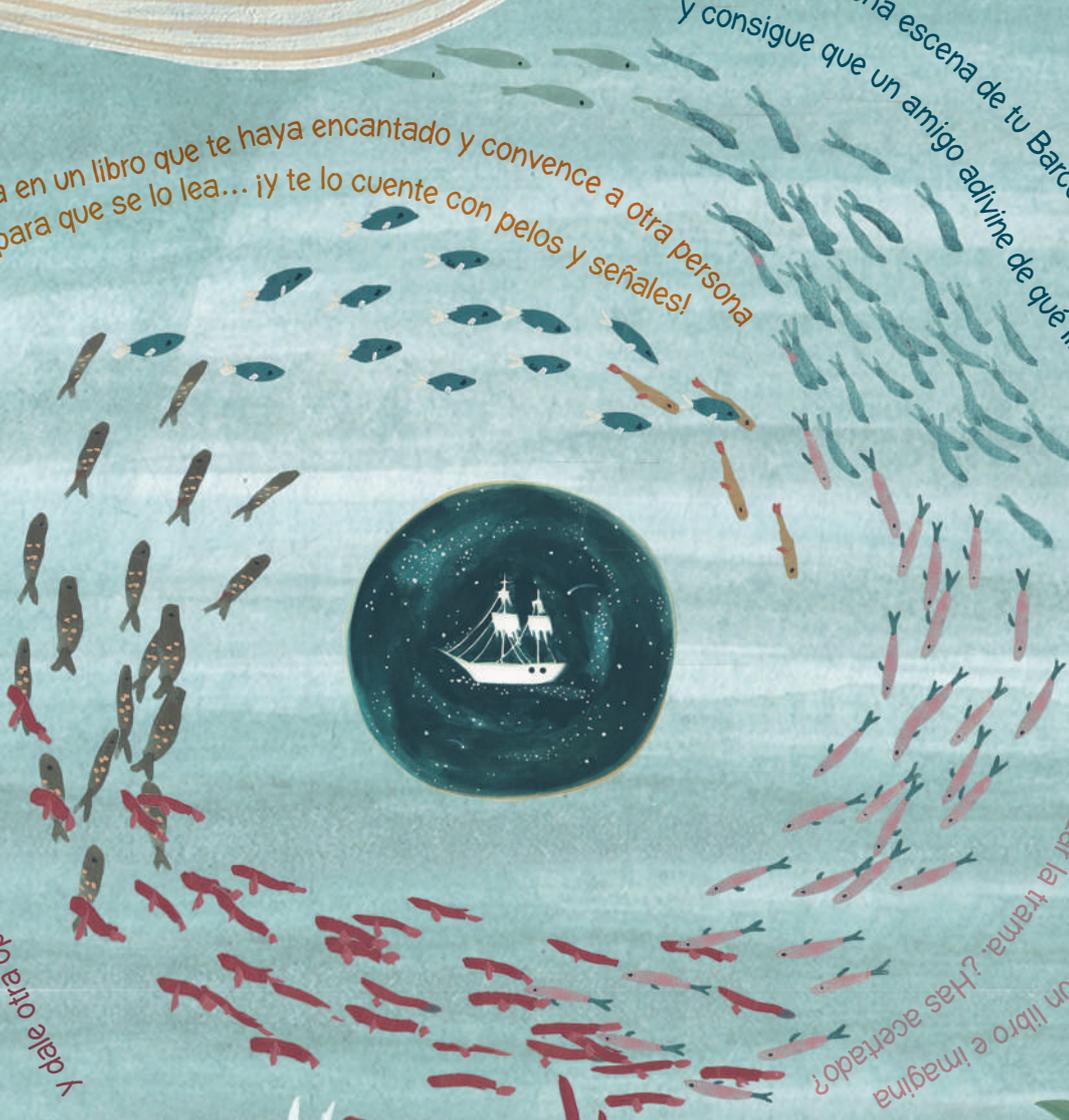
¿Te atreves a adentrarte en esta espiral acuática de retos? ¡Tendrás que mojar-te para superar las pruebas y salvar el barco!

2. Dibuja una escena de tu Barco de Vapor favorito y consigue que un amigo adivine de qué libro se trata.

5. Piensa en un libro que te haya encantado y convence a otra persona para que se lo lea... ¡y te lo cuente con pelos y señales!

4. Recupera un libro que no te haya gustado y dale otra oportunidad. ¡No vale hacer trampas!

3. Lee el último capítulo de un libro e imagina cómo podría empezar la trama. ¿Has acertado?



# AUTORES DE PREMIO

Catalina y David tienen en común algo muy especial: ambos han ganado el Premio El Barco de Vapor. ¿Sabes en qué más se parecen? ¡Pues en que los dos tienen un enooooorme sentido del humor!

CATALINA  
GONZÁLEZ VILAR



## RONDA DE PREGUNTAS CATALINA vs. DAVID

DAVID  
FERNÁNDEZ SIFRES.



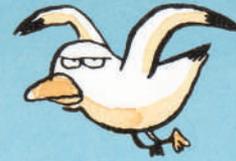
# SACA AL PIRATA



## EN BUSCA Y CAPTURA

¡Averigua cómo se llaman los piratas de **El Barco de Vapor** y pon su nombre en los carteles!





# QUE LLEVAS DENTRO

¿Crees que cumples todos los requisitos para ser un gran **PIRATA**?  
Invéntate un nombre de **BUCANERO**, rellena esta lista, añade alguna característica más... ¡y comprueba si tienes madera de **CORSARIO**!

Tu nombre de pirata es \_\_\_\_\_

Llevas un parche en el ojo.

Vistes con un sombrero o un pañuelo en la cabeza.

Andas con una pata de palo.

Manejas todo tipo de armas: sable, pistola, garfio...

Sabes cómo funciona una brújula.

Utilizas el catalejo en modo experto.

Cuentas con la compañía de un loro.

Escondes (y has dibujado) el mapa de un tesoro.

Navegas a bordo de un barco.

Estás al frente de una tripulación.

Tienes (y has fabricado) una bandera pirata.

Has llegado a los confines de los siete mares.

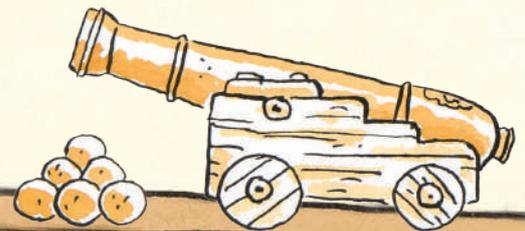
No te da miedo nada ni nadie.

Conoces a los grandes piratas de El Barco de Vapor.

Has leído la primera aventura de *Los perros pirata*.

\_\_\_\_\_

\_\_\_\_\_



SE BUSCA



recompensa  
100.000 €

SE BUSCA



recompensa  
1.000.000 €

SE BUSCA



recompensa  
100.000.000 €

# LAS OLIMPIADAS DE

Sigue el recorrido de la antorcha olímpica, desde Grecia hasta Japón, y conquista el podio. ¡Solo necesitas un dado para jugar!



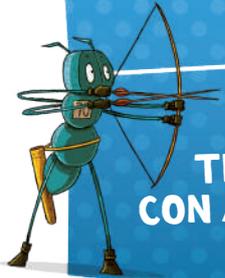
**SALIDA**

**HALTEROFILIA**



**KÁRATE**

**TIRO CON ARCO**



**CARRERA DE OBSTÁCULOS**

Lanza el dado: si sale un número impar, salta a la siguiente casilla naranja.

**BÁDMINTON**

**FÚTBOL**



**RESBALÓN EN LA PISTA**

Retrocede una casilla.

**ATLETISMO**



**1**  
¿Cuál de estos deportes no es olímpico?  
Patinaje sobre ruedas, surf o skate.

**VOLEIBOL**



**BALONCESTO**



**ANOTAS UN TRIPLE.**

Avanza tres casillas.

**BALONMANO**

**GOL EN PROPIA PUERTA**

Vuelve a la casilla de SALIDA.



**BÉISBOL**

**RUGBY**



**TENIS**

**CONTROL ANTIDOPAJE**

Pierdes una medalla.

**VELA**

**VIENTO A FAVOR**

Adelanta a tu rival más inmediato.



**CARRERA DE RELEVOS**

Intercambia tu ficha con el jugador de tu derecha.



Ups, qué tropezón más tonto...

**BOXEO**



**ESGRIMA**



**TENIS DE MESA**



**SALTOS**



**3**  
¿Cada cuántos años se celebran los Juegos Paralímpicos?

**REMO**



**NATACIÓN**

**PIRAGÜISMO**



**¡LIBROS DE CAMPEONATO!**



**SOLUCIONES:** 1) Patinaje sobre ruedas, 2) Tokio, Kioto, Osaka, Hiroshima, Nara, etc. 3) Cada 4 años. 4) 1896. 5) Blanco, negro, rojo, azul, verde y amarillo. 6) Más rápido, más alto, más fuerte.

# EL BARCO DE VAPOR

## REGLAS del JUEGO

Comienza la partida el jugador que saque el número más alto.

Quien caiga primero en una casilla de deporte, gana la medalla de dicho deporte (dos jugadores no pueden ganar la misma medalla).

Cada pregunta olímpica suma un punto de sabiduría.

**GOLF**

5 Pierre de Coubertin diseñó la bandera olímpica en 1913. ¿Cuáles son sus colores?

**HÍPICA**

Buen salto: ¡que el ritmo no pare!

**LESIÓN**

Espera un turno sin tirar.

**PENTATLÓN MODERNO**

**PREMIO A LA DEPORTIVIDAD**

Suma una medalla a tu medallero.

**GIMNASIA**

**JUDO**

6 El lema de los JJ. OO. es una frase en latín: *Citius, altius, fortius*. Demuestra que eres el más «sapius» y di qué significa.

**VILLA OLÍMPICA: ES HORA DE REPONER FUERZAS.**

Tira de nuevo.

**LUCHA**

**HOCKEY**

**RECORD OLÍMPICO**

Avanza una casilla.

**CARRERA DE OBSTÁCULOS**

Lanza el dado: si sale un número par, salta a la casilla rosa anterior.

**ESCALADA**

**TRIATLÓN**

**GOLPE DE CALOR**

Retrocede cuatro casillas.

**META**

**WATERPOLO**

¡FALTA!

Espera dos turnos sin tirar.

**NATACIÓN SINCRONIZADA**

**TAEKWONDO**

4 ¿Cuándo se celebraron los primeros JJ. OO. modernos? 1896, 1933 o 1789.

**CICLISMO**

### Jugador BLANCO

MEDALLAS DEPORTIVAS

PUNTOS DE SABIDURÍA

TOTAL

### Jugador AZUL

MEDALLAS DEPORTIVAS

PUNTOS DE SABIDURÍA

TOTAL

### Jugador NARANJA

MEDALLAS DEPORTIVAS

PUNTOS DE SABIDURÍA

TOTAL

### Jugador ROJO

MEDALLAS DEPORTIVAS

PUNTOS DE SABIDURÍA

TOTAL

# LIBROTEST

HAS LLEGADO AL LUGAR ADECUADO  
PARA ENCONTRAR ¡TU PRÓXIMA LECTURA!

Contesta a estas preguntas  
y nuestro superrecomendador  
de libros te chivará qué  
libro te va a encantar.

## ¿Qué plan te hace más ilusión?

- A Participar en un recital de poesía.
- B Actuar en una obra de teatro.
- C Quedar con mis amigos.
- D Visitar una zona natural protegida para ver a los animales en libertad.

## ¿Cuál es tu color favorito?

- A El rojo: es el color del corazón, que representa el amor.
- B Cualquiera menos el amarillo... ¡que da mala suerte en teatro!
- C Ninguno en particular: me gustan todos.
- D El verde, porque me recuerda a la naturaleza y los animales.

## ¿Qué te llevarías a una isla desierta?

- A Una varita mágica y un libro de poemas.
- B Ay, no lo sé. Pero... ¿solo puede ser una cosa? ¡Necesitaría muchas!
- C ¡Qué pregunta! Pues a mis amigos.
- D A mi mascota.

### MAYORÍA (A)

#### POESÍA

No cabe duda: ¡tu vida es un poema! Puede que aún no lo sepas, pero seguro que hasta sueñas en verso. Así que déjate guiar por la poesía... ¡y que la fuerza de las rimas te acompañe!

#### Recomendaciones:

-  *Las pulgas que cambiaron el mundo*
-  *Para ser pirata*
-  *Niños raros*
-  *Desierto de mar y otros poemas*

### MAYORÍA (B)

#### TEATRO

Si por ti fuera, estarías todo el día gritando: «¡Arriba el telón!». Y es que pasas de la comedia al drama en cuestión de segundos. No sufras y pon un poco de teatro en tu vida. ¡Que empiece la función!

#### Recomendaciones:

-  *Lula Luciérnaga*
-  *Los Darling*
-  *Un día en el museo*
-  *La foto de los diez mil me gusta*

## ¿Cuál de tus sueños te encantaría que se hiciera realidad?

- A** Vivir en un mundo donde «la vida es sueño, y los sueños sueños son».
- B** ¡Ser el protagonista de un espectáculo de magia!
- C** Resolver un misterio con mi pandilla de amigos
- D** Ver el animal más raro del mundo.

## ¿Qué rima te llama más la atención?

- A** Verso > universo.
- B** Acto > teatro.
- C** Amigo > divino.
- D** Elefante > gigante.

## Si tuvieras que hacer un trabajo de clase, ¿cuál elegirías?

- A** Crear una poesía.
- B** Inventarte un diálogo divertido.
- C** Describir a mi mejor amigo o amiga.
- D** Hacer una presentación sobre mi animal favorito.

## ¿A qué musical preferirías asistir?

- A** Al de *Billy Elliot*.
- B** A todos. ¡Me encantan los musicales!
- C** Me da igual: al que más les apetezca a mis amigos.
- D** *El Rey León*.

## ¿Cómo te imaginas dentro de 20 años?

- A** ¡Rimando mejor que Bécquer y Lorca juntos!
- B** Sobre un escenario. O entre bastidores. Aún no lo tengo claro...
- C** Pues más mayor, pero con los amigos de siempre.
- D** Trabajando en una clínica veterinaria o, quizá, en una protectora de animales.

### MAYORÍA **C**

#### PANDILLAS DE AMIGOS

Dos cabezas piensan más que una, pero en tu caso, cuantos más seáis... ¡mejor! No puedes vivir sin tus amigos, ni ellos sin ti. Por eso tu lema siempre será: «¡Uno para todos y todos para uno!».

#### Recomendaciones:

-  *Buenos amigos*
-  *La pandilla de Tristán*
-  *Detectives en patines*
-  *Pandillas rivales*

### MAYORÍA **D**

#### ANIMALES

¿Te gustan los animales? ¿De todo tipo? ¿Incluso los que ya han desaparecido? ¿Hasta los que no han existido jamás (o eso dicen)? ¿Serías capaz de inventarte uno? Claro que sí: ¡animales al poder!

#### Recomendaciones:

-  *Rasi en busca de gamusinos*
-  *El osito de peluche y los animales*
-  *Color rojo culpable*
-  *Kulanjango. El viaje del águila*

# MUNDO

## ACTOS Y ESCENAS

Las obras de teatro se dividen en actos, y estos, en escenas.

Continúa esta escena para que sea divertida.

LADRÓN 1, LADRÓN 2.

*(Los LADRONES entran en la sala por la ventana imaginaria.)*

LADRÓN 1: *(Mirando suspicaz a todos lados.) ¡No hay moros en la costa! (Le hace un gesto al LADRÓN 2 para que entre.)*

LADRÓN 2: ¿Y niños? ¿Hay niños?

LADRÓN 1: .....

LADRÓN 2: .....

*Una noche en el museo,  
Mónica Rodríguez*

## PERSONAJES

Son los seres reales o imaginarios que aparecen en la obra.

Une cada personaje con su descripción.



*Los Darling,  
Mónica Rodríguez*



### LYCAONA

*Responsable y segura de sí misma. No le preocupa su condición lobuna, la acepta e incluso le gusta.*

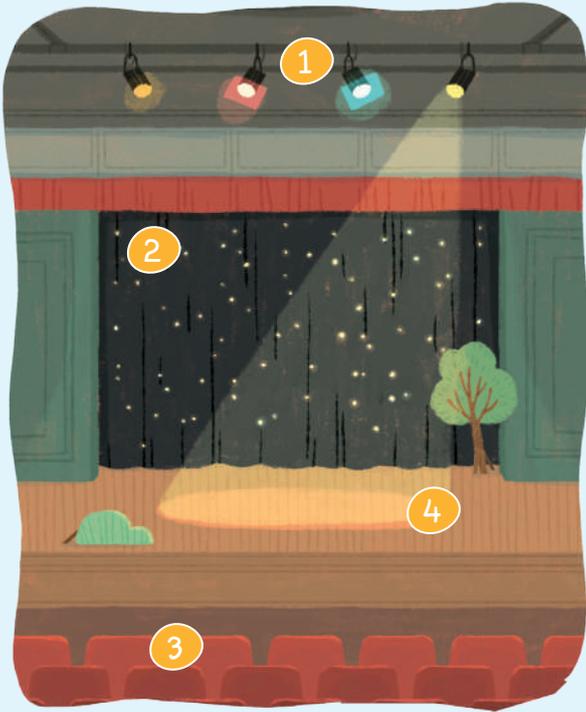
### NAHUAL

*Asustadizo. Puede que sea porque una vez un cazador estuvo a punto de acabar con él.*

### LOBISONA

*Insegura y un poco miedosa. Siempre está pendiente de Lycaona y dispuesta a hacer lo que ella diga.*

# TEATRO



## ESCENOGRAFÍA

Es el conjunto de decorados en los que transcurre la obra. Relaciona cada elemento con su nombre técnico.

- ESCENARIO
- PATIO DE BUTACAS
- FOCOS
- TELÓN

Lula Luciérnaga,  
Catalina González Vilar

## ATREZO Y VESTUARIO

Está formado por los objetos que aparecen en el escenario. Sirven para ambientar la obra y ayudar a los actores a interpretar sus personajes.

Con estos objetos de atrezzo, ¿de qué crees que va la obra de teatro?

La foto de los diez mil me gusta,  
Nando López



SOLUCIONES: Actos y escenas (respuesta libre). Personajes (Nahual: lobo con camisa de cuadros; Lycóna: loba con vestido azul; Lobisona: loba con camiseta roja). Escenografía (1. Focos; 2. Telón; 3. Patio de butacas; 4. Escenario). Atrezzo y vestuario (colegio, adolescentes, jóvenes, móviles, redes sociales, amistad, etc.).

# PASATIEMPOS

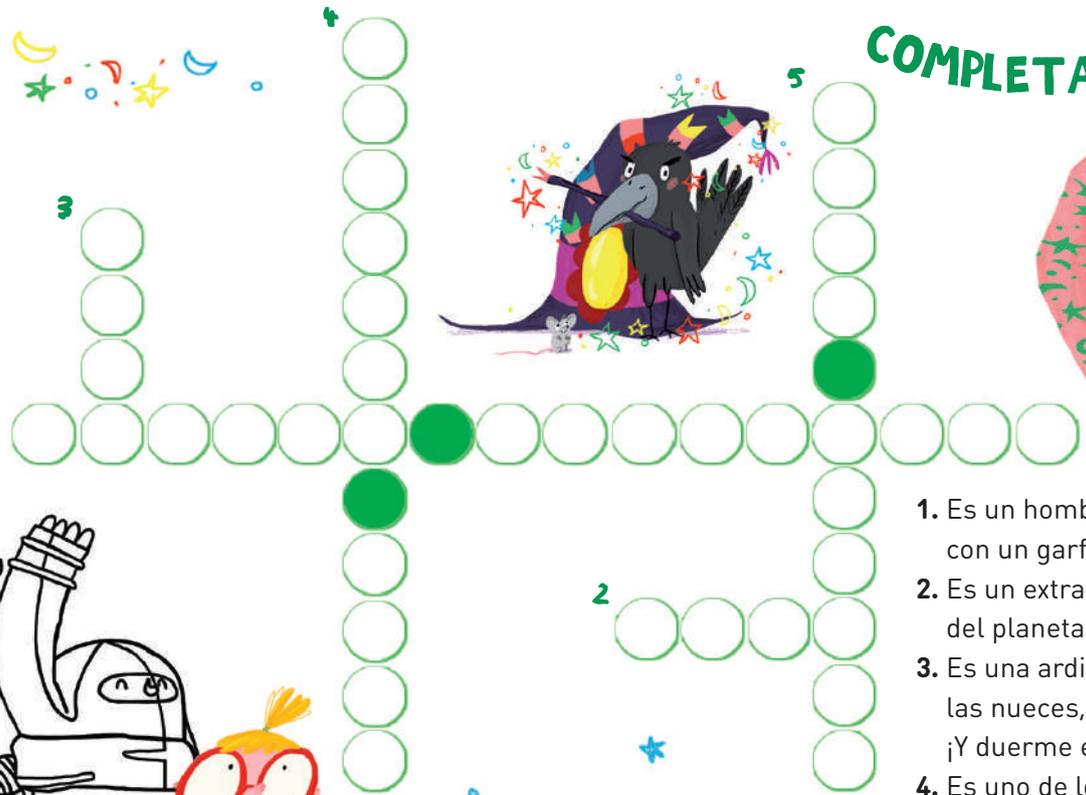
## DESCIFRA LOS TÍTULOS

Adivina  
qué títulos esconden  
estos emoticonos.

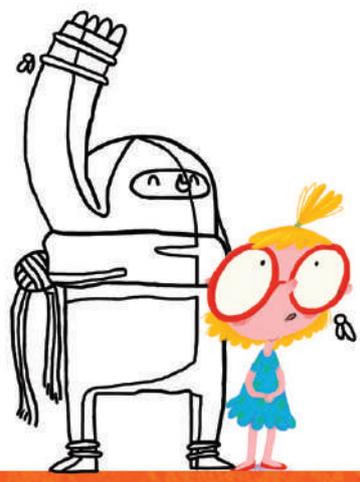


## COMPLETA EL CRUCIGRAMA

¡Descubre  
los personajes  
de El Barco  
de Vapor!



1. Es un hombre feroz y barrigudo con un garfio y una pata de palo.
2. Es un extraterrestre que viene del planeta Azulón.
3. Es una ardilla a la que le gustan las nueces, las avellanas y las galletas. ¡Y duerme en un sombrero!
4. Es uno de los animales más pequeños del mundo.
5. Es un fraile glotón que tiene como mejor amigo un burro llamado Calcetín.



SOLUCIONES: Títulos 1) Amanecer zombi; 2) Detectives en patines; 3) Comelibras; 4) Una bolsa de patatas fritas en la Polinesia; y misteriosa anciana succionadora de niños; Crucigrama 1) Pirata Garrapata; 2) Puppi; 3) Rasi; 4) Hormiga Miga; 5) Fray Perico; 6) El planeta de los árboles de Navidad; 7) Hay un chico en el baño de las chicas; 8) La agradable



# ¡DALE AL COCO!



## 1 UN CASO PARA RESOLVER CON LUPA

Carol le pidió a su tía Cati que le llevara al cole un libro en el que había guardado un billete de 20 €. Como su tía trabajaba, se lo llevó su abuela Pili. ¡Pero el dinero había desaparecido! La tía Cati le dijo que el billete estaba entre las páginas 27 y 28. ¿Cómo supo Carol que fue su tía la que se quedó con el dinero?



## 2 UN MISTERIO EN EL TÚNEL

Una línea de ferrocarril de doble vía se estrecha dentro de un túnel en solo una vía. Un día, el tren saltamontes entró por el túnel a toda velocidad. Ese mismo día, otro tren pasó en sentido contrario. ¿Cómo es posible que no se chocaran?



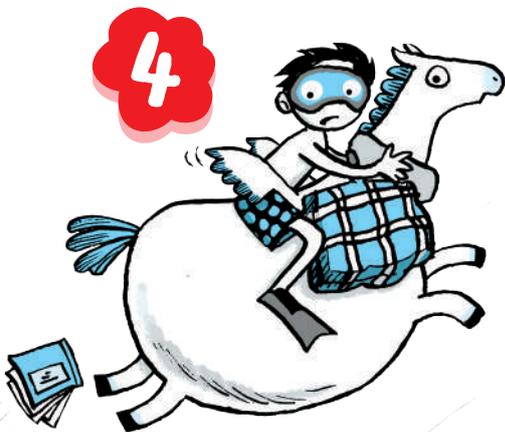
## 3 LA HOJA DIVISORA

Pinchón retó a Pupi y Pompita a estar de pie a la vez sobre la misma hoja de periódico sin tocarse ni pisar fuera del papel. ¿Qué hicieron para conseguirlo?



## 4 AL FILO DE LO IMPOSIBLE

Kevin, el poni volador, le contó a Max que había caminado sobre las aguas del río de Bumbleford sin hundirse. ¿Se te ocurre cómo lo hizo sin usar sus poderes voladores?



## ¡PARA TRABARSE LA LENGUA!

Fray Perico toma té,  
fray Sisebuto toma mate,  
fray Procorpio toma aguacate,  
el borrico Calcetín toma agua con té  
y yo me tomo mi taza de chocolate.

Si la bruja Mon  
desbruja al brujo del viento  
y el brujo del viento  
a la bruja Mon desbruja,  
ni el brujo del viento  
queda desbrujado,  
ni el brujo del viento  
desbruja a la bruja Mon.

El pirata Plin  
y el pirata Plan  
pasean por la popa,  
pulen su pata de palo,  
pescan pulpo  
y pelan patatas.

SOLUCIONES: 1) Es imposible que la tía Cati dejara el billete entre las páginas 27 y 28, porque son las dos caras de la misma hoja. 2) El tren saltamontes entró en el túnel a una hora diferente que el otro tren. 3) Pupi y Pompita colocaron la hoja en mitad del marco de una puerta y, tras cerrarla, cada uno se quedó a un lado en su trozo de periódico sin tocarse. 4) El río estaba helado cuando Kevin caminó sobre sus aguas.

# Concurso **ILUSTRADOR**

## de Cubiertas

El equipo de diseño de *¡Al abordaje!* está de cabeza. La **increíble máquina escupidora de títulos** se ha vuelto loca y no hace más que escupir un título tras otro. ¡Vaya lío!

¿Crees que podrías echarnos una mano con las portadas? ¡Saca al artista que llevas dentro y conviértete en ilustrador!

Ve a la página 8 de esta revista y sigue las instrucciones. ¿Ya? ¡Pues manos a la obra! Coge un folio y diseña la cubierta del título que te ha salido. No olvides incluir:

- El título del libro
- El nombre del autor
- El nombre del ilustrador
- El logo de El Barco de Vapor
- ¡Y una ilustración molona!

¿Necesitas inspiración? Puedes usar todo lo que tengas a mano: ceras y lápices de colores, rotus, acuarelas, papeles con texturas o estampados, pegatinas...

El equipo de diseño de *¡Al abordaje!* premiará las tres cubiertas más originales. Si tu creación es una de las ganadoras, te llevarás un lote de libros con los títulos que tú elijas. El plazo acaba el 15 de septiembre, ¡así que date prisa!

¿Has terminado? Pues es hora de hacernos llegar tu obra. Tienes dos opciones:

1. Envíanos tu portada en una carta a esta dirección:  
ATT. Departamento de LIJ  
Ediciones SM  
C/ Impresores, 2  
Parque Empresarial Prado del Espino  
28660 Boadilla del Monte (Madrid)
2. Envíanos tu portada en formato digital (puedes escanearla o sacarle una foto) desde [www.literaturasm.com/ilustradordecubiertas](http://www.literaturasm.com/ilustradordecubiertas). En esta web también podrás consultar las bases legales de este concurso.



# ¿ESTÁS PREPARADO PARA SER UN HÉROE?

LA NUEVA COLECCIÓN DEL CREADOR  
DE EL CAPITÁN CALZONCILLOS Y POLICÁN



¡INCLUYE  
FLIPORAMAS  
Y MINICÓMICS!

