



O BARQUÍÑO DE PAPEL

BOLETÍN DA BIBLIOTECA
DO CRIP CONDESA DE FENOGA

decembro 2021

dktajkdkdkdkdkdkdkdk

Darío Xohán Cabana

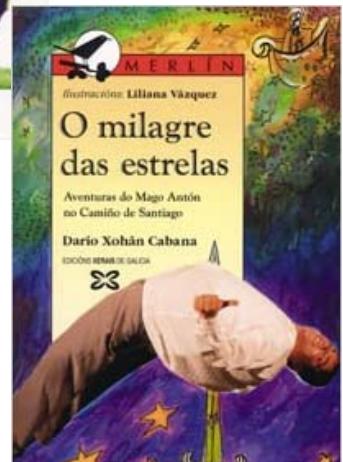
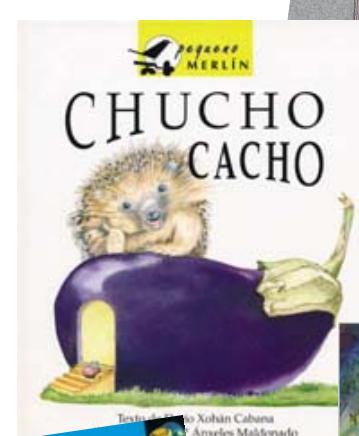
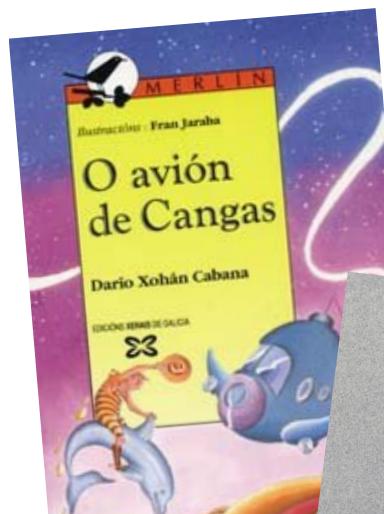
Este ano Galiza perdeu un dos seus melhores escritores, un grande poeta, narrador, ensaísta e tradutor, por non falar do traballo que durante anos realizou cos encrucillados que facía na nosa lingua nas páxinas de "La Voz de Galicia" e cos que moit@s puidemos aprender novas voces do noso idioma.



Darío Xohán Cabana finou pero nos deixa unha morea de traballos nos que podemos seguir a disfrutar da súa rara habilidade para crear mundos cheos de maxinación e aventuras.

Dende estas páxinas do Barquiño de Papel querémosvos animar a que leades algúns dos seus libros, para o que vos propoñemos unha pequena escolma dos títulos más acaídios para vós e que temos na nosa Biblioteca, que por certo el visitou en varias ocasións deixándonos unha fermosa lembranza do seu paso por ela.

Achegádevos daquela á Biblioteca e ás historias dun dos grandes da nosa literatura... ben seguro que non vos ha defraudar.



Reto de Programación

O Noso amigo DinoBot nos invita a que fagamos en Scratch este pequeno xogo. Consiste en realizar un circuito onde, se batemos contra os borodos do circuíto o noso coche retrocede, e cando chegamos á meta nos dí que gañamos a partida.

Para isto temos que mandarlle que se move seguindo as frechas de dirección, e que ao bater coa cor verde retroceda, e ao bater coa cor negra (a da meta) que nos diga que gañamos a partida.

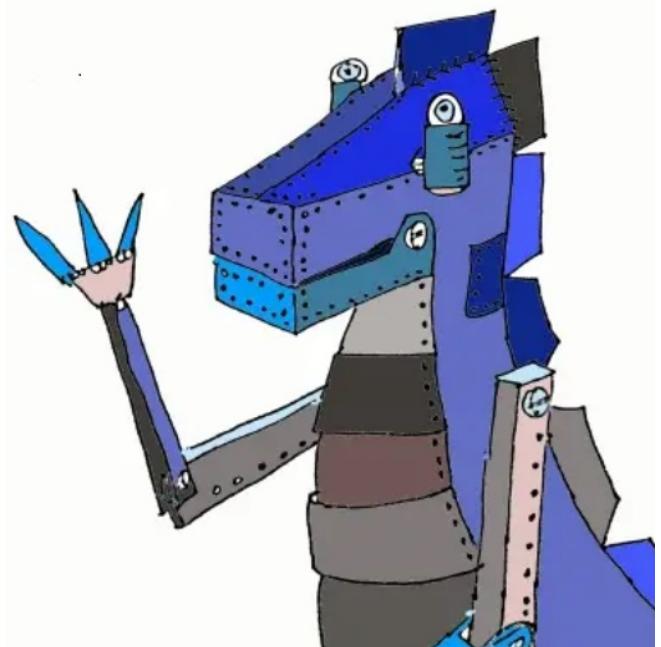
Te atreves?

Aquí abaixo te deixamos unha imaxe da programación, e as imaxes do coche e do circuíto están colgadas no blog da biblioteca no apartado dos escornabots.

Mándanos unha gravación de como funciona o teu programa ao WhatsApp do coleixio.

As mellores gravacións as colgaremos no blog da nosa Biblio.

Anímate e Participa!!!!



The screenshot shows a Scratch project titled "Untitled-8". The script (Código) panel contains several scripts for the "coche" sprite:

- Apenas: "dizer Olá! durante 2 segundos"
- Aparencia: "dizer Olá!"
- Eventos: "pensar Mmm... durante 2 segundos", "pensar Mmm..."
- Movimento: "mudar traxe a coche", "traxe seguinte", "fondo seguinte", "sumar 10 ao tamaño", "por o tamaño ao 60 %".
- Control: "se toca na cor verde entón: mover -2 pasos", "se toca na cor negra entón: dizer Galaxias durante 2 segundos".
- Sensores: "Ao premer en Pepe ir para X: -69 Y: -113 para sempre", "se toca na tecla espazo entón: mover 2 pasos", "se toca na tecla abajo entón: mover 2 pasos", "se toca na tecla esquerda entón: mover 2 pasos", "se toca na tecla direita entón: mover 2 pasos".
- Operadores: "apuntar na dirección 0", "apuntar na dirección 180", "apuntar na dirección -90", "apuntar na dirección 90".

The stage (Escenario) panel shows a grey floor with green obstacles and a red "META" sign. The car sprite is positioned near the bottom left. Properties for the car sprite include: Figura (shape) coche, x: -67, y: -113, Tamaño (size) 60, Dirección (direction) 90.

At the bottom, the taskbar shows the Windows logo, a search bar with "Escribe aquí para buscar", and icons for File Explorer, Mozilla Firefox, Spotify, and the task switcher. The system tray shows the date (11/12/2021), time (14:41), battery level, signal strength, and weather (13°C Nublado).

Reto Fuchiqueiro

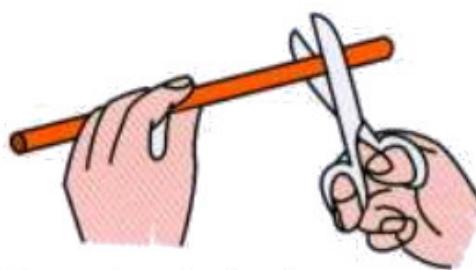
Na páxina de www.arvindguptatoys.com atopamos este interesante reto para facermos un planeador circular cun material moi sinxelo e que de seguro vos vai resultar doador de facer e asombrosamente divertido para facer competicións entre vós, a ver quen dá voado máis.

Planeador Circular

É asombroso o que pode planear este avionciño feito só con dúas tiras de papel e unha palla de refresco. Anímate e faino.



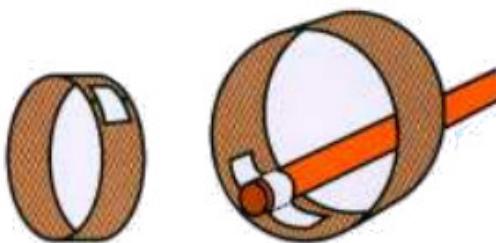
- 1.-Corta dúas tiras de papel, unha de 2X16 cm. e a outra de 2X10 cm.



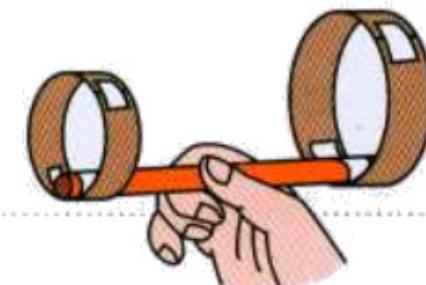
- 2.-Corta unha palla de refresco cun longo de 15 cm.



- 3.- Dobra a tira pequena nun círculo e pega os cabos facendo que se solapen un pouco. Fai o mesmo coa tira grande



- 4.- Cun anaco de cinta adhesiva pega o círculo pequeno de papel nun extremo da palliña.



- 5.- Pega o círculo grande no outro extremo



- 6.- Para facer voar o planador, mantino en alto co círculo pequeno cara adiante, e bótao a voar. O planador circular planará espectacularmente. Se abanea axusta a posición dos círculos.

O ENIGMA DE FLORENCIO

Como tod@s sabedes o vindeiro ano 2022 as letras galegas van estar adicadas a un autor moi noso, de Valdeorras, Florencio Delgado Gurriarán.

Por isto queremos adicar un espazo en cada número do Barquiño para que procuredes información sobre a vida e a obra de Florencio, para así ilo coñecendo mellor.

Así que comezamos a nosa andaina con esta sinxela proposta de traballo:

Serás quen de marcar no mapa ao pé desta páxina os sitios onde decorreu a vida de Florencio Delgado Gurriarán:

- 1 - Nacemento
- 2 - Estudante de dereito
- 3 - Primeiro país polo que pasou na fuxida na guerra Civil
- 4 - Segundo país polo que pasou na fuxida na guerra Civil
- 5 - Exilio
- 6 - Morte

Saca unha foto do mapa cos números colocados no seu lugar correspondente, e logo nola podes enviar ao través do WhatsApp de avisos do colexio.

