

# PRUEBAS

**CASILLA 1:** Andar sobre los talones por el pasillo (ida y vuelta).

**CASILLA 2:** Saltar 10 veces seguidas hacia atrás y a la pata coja.

**CASILLA 3:** Desplazarse 10 metros a tripedia (como un perro cojo).

**CASILLA 4:** Mantener el equilibrio sobre una pierna mientras cantas el estribillo de una canción conocida.

**CASILLA 5:** De oca a oca. Pasar a la casilla 9 y tiro porque me toca (volver a lanzar el dado).

**CASILLA 6:** De puente a puente. Pasar a la casilla 12 y tiro porque me lleva la corriente (volver a lanzar el dado).

**CASILLA 7:** Dar 3 saltos seguidos a la comba.

**CASILLA 8:** Hacer el puente como marca la figura del tablero.

**CASILLA 9:** De oca a oca. Pasar a la casilla 15 y tiro porque me toca (volver a lanzar el dado).

**CASILLA 10:** Dar 2 giros de 360 grados (vuelta completa sobre si mismo).

**CASILLA 11:** Hacer 10 abdominales.

**CASILLA 12:** De puente a puente. Pasar a la casilla 12 y tiro porque me lleva la corriente (volver a lanzar el dado).

**CASILLA 13:** Alejarse de la mesa 10 metros andando como cangrejos.

**CASILLA 14:** Dar un giro de 360 sobre un pie sin salirse de un aro (alfombra) y si sales debes de retroceder a la casilla de la que procedías.

**CASILLA 15:** De oca a oca. Pasar a la casilla 18 y tiro porque me toca (volver a lanzar el dado).

**CASILLA 16:** Salta con los pies el largo de tu cocina.

**CASILLA 17:** Aguantar sobre los glúteos en equilibrio durante 15 segundos.

**CASILLA 18:** De oca a oca. Pasar a la casilla 23 y tiro porque me toca (volver a lanzar el dado).

**CASILLA 19:** Debes de estar sin moverte durante el turno del oponente. Si juegan más de 2 personas, solo tendrás que estar sin moverte en el turno de un jugador.

**CASILLA 20:** Poner 6 objetos por el pasillo y esquivarlos (ida y vuelta).

**CASILLA 21:** Saltar con los pies juntos durante 15 segundos.

**CASILLA 22:** Traer de la cocina 2 vasos con agua.

**CASILLA 23:** Soy la OCA COJA. Tienes que estar 2 turnos sin jugar.

**CASILLA 24:** Hacer 5 molinillos sin caerse.

**CASILLA 25:** Bailar y cantar la macarena (puede ser otra canción).

**CASILLA 26:** Situarse a 2 o 3 metros de la pared y lanzar una pelota 5 veces sin que caiga al suelo.

**CASILLA 27:** De oca a oca. Pasar a la casilla 32 y tiro porque me toca (volver a lanzar el dado).

**CASILLA 28:** Subir a una silla 6 veces en el menor tiempo posible.

**CASILLA 29:** Aguantar en equilibrio el “avión” durante 30 segundos.

**CASILLA 30:** Golpear 10 veces seguidas una pelota sin que toque el suelo (se puede golpear con cualquier parte del cuerpo).

**CASILLA 31:** Coger el cartón de un rollo de papel higiénico. Arrodillarse y levantarse manteniendo en equilibrio el cartón sobre la mano (2 veces).

**CASILLA 32:** ¡TERROR!, es la “OCA MALA”. Castigado tienes que volver a la casilla número 5.

**CASILLA 33:** ¡OJO!, Si sacas un 2 tendrás que volver a empezar. Salta 5 veces un cojín.

**CASILLA 34:** Botar 10 veces una pelota dentro de un aro (alfombra).

**CASILLA 35:** ¡HORROR! “la muerte”. Volver a empezar.

**CASILLA 36:** Soy la “OCA CANSADA”. Retroceder a la casilla número 27.

**CASILLA 37:** Encestar 3 objetos en una canasta o caja desde una distancia de 2 metros.

**CASILLA 38:** Desplazarse 5 metros con una pelota en la espalda.

**CASILLA 39:** Estás a un paso del final. Andar 10 metros con las manos agarradas a los tobillos.

**CASILLA 40:** ¡ALELUYA! ¡HEMOS TERMINADO! Cantar

**¡¡ HAS GANADO !!**