

Tutti Frutti

El **objetivo** del juego es conseguir el mayor número de puntos completando con palabras, que empiezan por una letra determinada, las diferentes categorías que se proponen.

Cuando jugamos en clase usamos las categorías que aparecen a continuación y el resultado era positivo pero, podréis añadir las que queráis: deporte, marca, fruta, bebida....

Mínimo de jugadores/as: 2

Material necesario: papel, lápiz y cronómetro.

Las **instrucciones** para empezar a jugar son las siguientes:

1. Una persona deberá escoger una letra del abecedario al azar.
2. Una vez escogida la letra, los jugadores/as tendrán 1 minuto de tiempo para completar las categorías con una palabra que empiece por dicha letra.
Después de ese minuto la ronda ha finalizado y ningún jugador/a podrá seguir escribiendo.
3. Por cada palabra que **NO** esté repetida por otro jugador/a, cada participante recibirá 10 puntos y por cada palabra repetida se anotarán 5 puntos.
4. No está permitido escribir palabras en otras lenguas ni buscar palabras en diccionarios u otras fuentes.
5. Una vez completada la primera ronda, se repetirá la jugada escogiendo otra letra del alfabeto. También puede fijarse un número de puntuación máximo, por ejemplo, 120 puntos.

¡Suerte!

