



Explotando FreeMind al máximo

TRUCOS MENTALES

Aprendemos cómo llegar a dominar las funcionalidades avanzadas de la aplicación de mapeo mental FreeMind para sacarle todo su jugo a esta útil herramienta. **POR DMITRI POPOV**

Aunque posiblemente pensemos que FreeMind [1] es una aplicación de mapeo mental diseñada para ayudar a organizar a los profesionales creativos sus pensamientos e ideas, en realidad, viene con tantas funcionalidades ingeniosas que podemos afirmar que es una herramienta de productividad indispensable sin importar qué hacemos para para ganarnos la vida.

Como FreeMind es una aplicación bastante sencilla, podemos aprender cómo usar sus funcionalidades básicas en un par de horas. Pero si queremos conseguir lo máximo de esta excelente aplicación, es deseable dominar sus funcionalidades más avanzadas.

Principios Básicos

Lo primero es instalar un Java Runtime Environment (JRE) en nuestra máquina. FreeMind es bastante tiquismiquis sobre

Java y se niega a ejecutarse a no ser que sea el Sun JRE. Esto puede ser un problema con algunas distribuciones Linux como Ubuntu, la cual se distribuye con un motor Java alternativo.

Para solucionar el problema se instala el paquete `sunjava6-jre` con el administrador de paquetes Synaptic o ejecutamos el comando `sudo update-alternatives —conf java` para configurar Sun JRE como el entorno por defecto en nuestro sistema.

En Mandriva, Sun JRE se instala por defecto, de manera que no tenemos que instalarlo o ajustar nada.

El siguiente paso es descargar e instalar FreeMind. Si no nos importa probar lo más nuevo en tecnología, optaremos por los últimos lanzamientos de prueba de FreeMind que vienen con unas cuantas funcionalidades ingeniosas que no se encuentran en la versión estable de la aplicación. Descargamos el archivo zip

que contiene la última versión de desarrollo de FreeMind (actualmente, la 0.9.0) y la desempaquetamos.

Renombramos el directorio resultante a , por ejemplo, *freemind*, y lo movemos a nuestro directorio home.

En el terminal, cambiamos al directorio *freemind* y ejecutamos el comando `sh freemind.sh` para arrancar la aplicación.

Uso de Atajos de Teclado

Al ser una aplicación gráfica, Freemind nos permite trabajar con mapas mentales mediante el método de señalar-y-pulsar. También soporta atajos de teclado, los cuales nos permiten reproducir virtualmente cualquier operación sin tocar el ratón.

La ventaja principal de los atajos de teclado es la velocidad: es mucho más rápido pulsar una combinación de teclas que encontrar y mover el ratón. Debería-

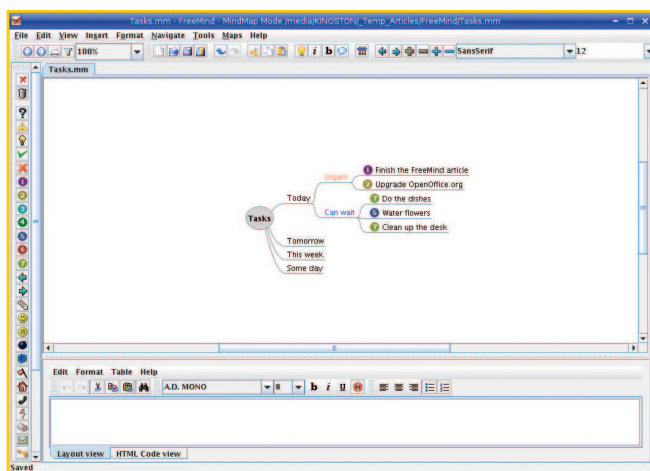


Figura 1: Mapa mental simple de tareas.

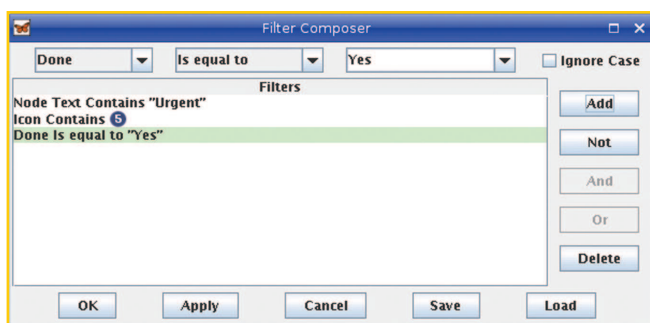


Figura 2: Definiendo filtros.

mos tomarnos algún tiempo para aprender los de FreeMind, aunque una vez que los hayamos dominado, podemos crear y navegar mapas mentales con mucha facilidad y velocidad.

Estas habilidades de teclado pueden resultar útiles cuando sometemos un problema a una tormenta de ideas o tomando notas durante una conferencia y no tenemos tiempo para manipular el ratón o el trackpad de nuestro portátil. La lista completa de los atajos de teclado de FreeMind es bastante larga, aunque podemos comenzar por aprendernos las más esenciales:

- Intro: Añade un nodo hermano
- Insertar: Añade un nodo hijo
- F2: Edita el nodo seleccionado
- Alt + Intro: Edita el nodo seleccionado con un editor de texto rico
- Espacio: Pliega y despliega el nodo seleccionado
- Ctrl + Arriba: Mueve el nodo hacia arriba
- Ctrl + Abajo: Mueve el nodo hacia abajo
- Ctrl + May + K: Añade un enlace con el seleccionador de ficheros
- Ctrl + K: Añade un enlace introduciéndolo manualmente.

Casos de Uso

FreeMind no sólo es bueno para mapear nuestras ideas, con un poco de creatividad podemos usarlo más o menos para todo. Por ejemplo, FreeMind tiene todas las funcionalidades que necesitamos para usarlo como administrador de tareas. Para comenzar, creamos un mapa mental que representa la estructura global de nuestro administrador de tareas.

La estructura exacta depende de cómo administremos nuestras tareas habitualmente, aunque podría asemejarse al ejemplo que aparece en la Figura 1.

Como FreeMind soporta arrastrar y soltar, podemos mover nuestras tareas entre las categorías con nuestro ratón. Por ejemplo, si hoy no tenemos tiempo de lavar los platos, podemos mover esta tarea a mañana arrastrándola hasta el nodo *Tomorrow*. También podemos usar los iconos disponibles para asignar prioridades a las tareas rápidamente; pulsamos sobre la tarea y elegimos el icono de prioridad deseado de la lista de iconos.

La funcionalidad Filter puede ayudarnos a administrar listas de tareas complejas (véase la Figura 2). Le decimos que deseamos que presente solamente las tareas con Prioridad 1. Pulsamos el botón *Edit* (icono lápiz) en la barra de herramientas Filter, y usamos las listas desplegables disponibles para definir la regla siguiente: *Icon – Contains – 1*. Pulsamos el botón *Add* para añadir la regla a la lista y luego *Apply* para habilitarlo.

De forma similar podemos crear un filtro que muestre solamente tareas en la categoría Urgent creando la regla *Node – Contains – Urgent*. Debemos recordar señalar el cuadro *Show Descendents* para presentar las tareas en la categoría Urgent.

Los atributos son otra potente funcionalidad que podemos usar para mantenernos al tanto de nuestras tareas. Con ellos podemos añadir el atributo *Done* con valores de *Yes* o *No*, que usaremos para marcar tareas finalizadas y no finalizadas (Figura 3). Seleccionamos *Tools | Attribute Manager* y pulsamos el botón *Edit* en la fila *All Attributes*. Escribimos el nombre del atributo (por ejemplo, *Done*) y pulsamos el botón *Add*. Luego pulsamos el botón *Edit* próximo al atributo *Done* y le añadimos los valores *Yes* o *No*. Para asignar el atributo definido, seleccionamos la tarea deseada y pulsamos Alt + F9 (o pulsamos sobre la tarea y elegimos *Edit Attributes*). Añadimos el atributo *Done* y establecemos su valor.

Gracias a la inclusión de un editor de texto rico que nos permite añadir notas a los nodos, FreeMind se convierte en un potente y flexible bloc de notas. Por ejemplo, si estamos asistiendo a una conferencia, podemos crear un mapa mental que contenga nodos separados para cada apartado de la conferencia, pudiendo especificar diferentes atributos que nos permite identificar cada apartado rápidamente (por ejemplo, “Desarrollo”, “Marketing”, etc). Luego podemos usar el editor de textos de la parte inferior de la ventana principal para añadir notas ricas y formateadas a cada nodo.

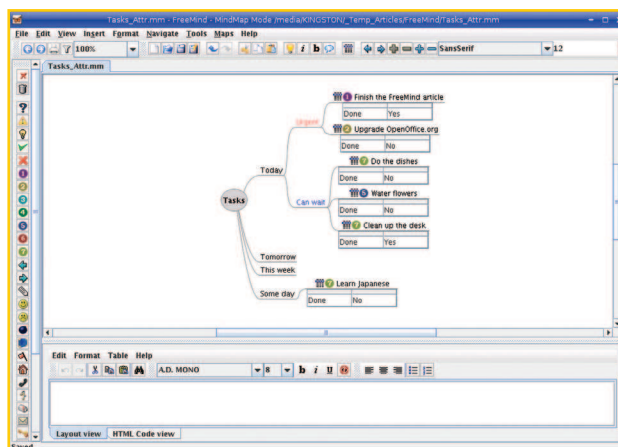


Figura 3: Uso de atributos para mantenerse al corriente de tareas.

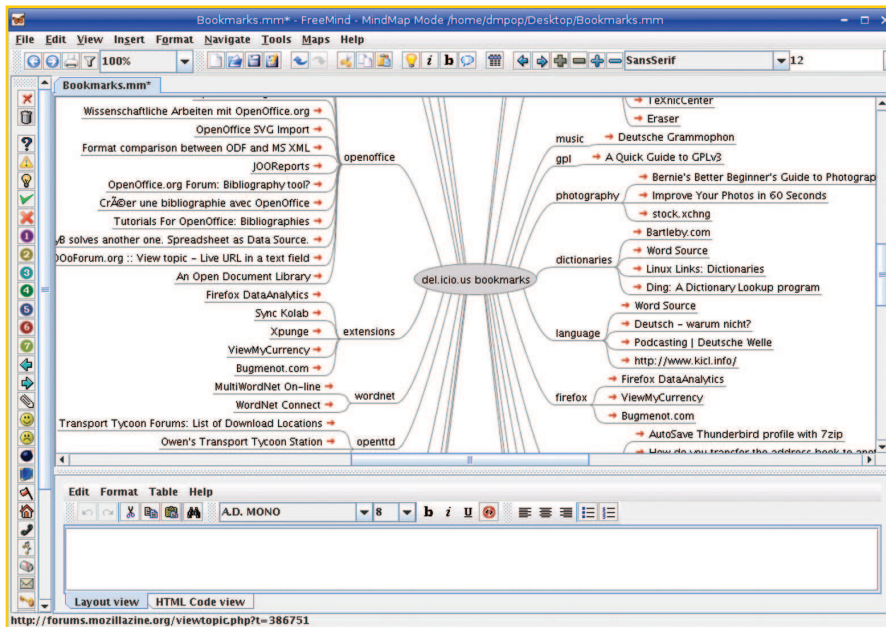


Figura 4: Presentación de nuestros marcadores del.icio.us como un mapa mental.

FreeMind también puede encriptar nodos individuales y mapas mentales completos, lo que lo hace apropiado para almacenar información privada. Con esta funcionalidad podemos convertir el mapa mental en un administrador de información y contraseñas de cuenta. Le decimos que deseamos usar un mapa mental para almacenar la información de cuentas para diferentes páginas web. Seleccionamos *Tools | Insert Encrypted Node* y especificamos una contraseña.

Una vez que se ha añadido el nodo encriptado, podemos añadir nodos hijos para cada cuenta de los sitios web. A continuación podemos usar el editor de texto y añadir notas que contengan valores de inicio de sesión y otra información importante. La próxima vez que abramos el mapa mental debemos introducir la contraseña especificada para acceder al

nodo encriptado y a sus hijos. La capacidad para encriptar nodos individuales puede resultar útil cuando queremos crear un mapa mental que contenga tanto información pública como privada.

Si deseamos mantener todos los datos confidenciales en un fichero separado, podemos crear un mapa encriptado para esto con el comando *File | Create Encrypted Map*.

Con herramientas de terceros también podemos dar a FreeMind algunos usos menos convencionales. Si la manera en que del.icio.us presenta los marcadores no nos resultan atractivos, podemos añadir una nueva dimensión completa a nuestra colección de marcadores convirtiéndolo en un mapa mental con una inteligente utilidad llamada DeliciousMind [2]. Descargamos el archivo *deliciousmind.zip* y lo desempaquetamos en

nuestro directorio de inicio. A continuación debemos exportar las marcas de nuestra cuenta del.icio.us. Para hacerlo apuntamos nuestro navegador a <http://del.icio.us/api/posts/recent?count=10000> e introducimos nuestra contraseña y nombre de usuario cuando se nos pregunte, sal-

vando luego la página como *bookmarks.xml* en el directorio *deliciousmind* (en Firefox elegimos *Fichero | Guardar Página Como... As*). En el terminal, cambiamos al directorio *deliciousmind* y ejecutamos el comando *sh deliciousmind.sh bookmarks.xml bookmarks.mm*.

Esto convierte el fichero XML en un mapa mental, que podemos abrir en FreeMind (Figura 4).

Ejercicio Físico

Para obtener una manera más eficiente de aplicar el formateo de nodos en un mapa mental FreeMind viene con los denominados estilos físicos, que podemos usar para especificar estilos y sus propiedades, como el color del nodo, fuente, bordes, etc. Para ello seleccionamos *Format | Physical Style | Manage Patterns*. Esto abre la ventana de diálogo *Patterns* (Figura 5), donde podemos ajustar los estilos existentes. Para aplicar un estilo físico a un nodo, pulsamos sobre él y seleccionamos el estilo deseado de la lista *Physical Style*.

Exportación de Mapas Mentales

FreeMind puede exportar mapas mentales en un amplio rango de formatos, incluyendo PDF, ODT, PNG, SVG y páginas interactivas HTML, además de applets Java y Flash, pudiendo incluso exportar nuestros mapas mentales como páginas TWiki y tareas TaskJuggler. Pero esto no es todo.

Las utilidades *mm2odp* [3] y *mm2s5* [4], por ejemplo, nos permiten convertir mapas FreeMind en presentaciones OpenOffice.org Impress y S5, mientras que la herramienta *mm2notes* [5] puede transformar un mapa mental en notas jerárquicas.

Estas tres utilidades están escritas en Python, y son bastante fáciles de instalar y usar.

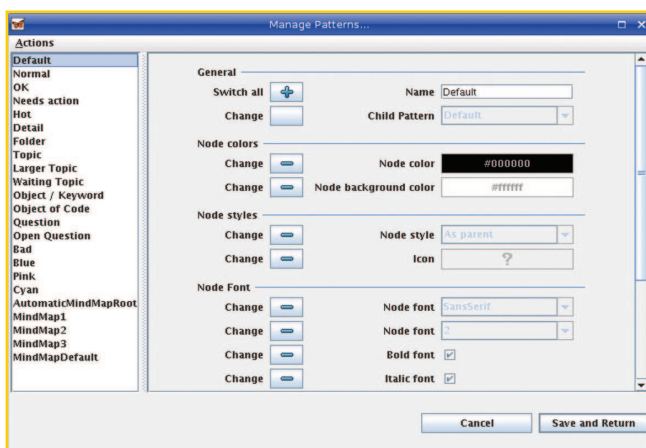


Figura 5: Trabajando con estilos físicos.

RECURSOS

- [1] FreeMind: freemind.sourceforge.net/wiki/index.php/Main_Page
- [2] DeliciousMind: www.blainekendall.com/deliciousmind
- [3] mm2odp: code.google.com/p/mm2odp
- [4] mm2s5: code.google.com/p/mm2s5
- [5] mm2notes: code.google.com/p/mm2notes